

ROMÂNIA
JUDEȚUL CONSTANȚA
CONSILIUL LOCAL NĂVODARI

HOTĂRÂRE NR. 41 /21.02.2024

**privind aprobarea principalelor manifestări cultural- artistice și sportive
care se vor desfășura în Orașul Năvodari în anul 2024**

Consiliul Local Năvodari, întrunit în ședința ordinară din data de 21.02.2024;

Având în vedere:

- Proiectul de hotărare, Referatul de aprobare al consilierului local, Dumitrașcu Costel-Aurelian, în calitatea sa de initiator; Raportul compartimentului de specialitate, avizele comisiilor de specialitate;
- Prevederile art.120 alin. (1), art. 121 și art.138 din Constituția României republicată;
- Prevederile Legii nr.273/2006 privind finanțele publice locale, republicată, cu modificările și completările ulterioare;
- art. 1 alin.(2), art. 3, art. 10 alin. (1) și (2), art. 11 alin.(1) și (3) din Legea educației fizice și sportului nr. 69/2000, cu modificările și completările ulterioare;
- OG 80/30.08.2001 privind stabilirea unor normative de cheltuieli pentru autoritățile administrației publice și instituțiile publice;

Ținând seama de prevederile Legii 24/2000 privind normele de tehnică legislativă pentru elaborarea actelor normative, republicată, cu modificările și completările ulterioare.

În temeiul prevederilor art. 129 alin.(2) lit.d), alin.(7) lit. d) și e), art. 139.alin.(3) precum și art. 196 alin. (1) lit. a) din OUG 57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare;

HOTĂRĂȘTE:

ARTICOLUL 1 – (1) Se aprobă principalele manifestări cultural - artistice și sportive care se vor desfășura în Orașul Năvodari în anul 2024, potrivit **Anexelor nr. 1 și nr. 2.**

(2) Finanțarea cheltuielilor pentru organizarea și desfășurarea manifestărilor cultural - artistice și sportive prevăzute la alin. (1) se face din bugetul local, din sume provenite din sponsorizări și/sau din alte venituri proprii.

ARTICOLUL 2 – Se aprobă regulamentele privind manifestările sportive ce se vor desfășura pe raza Orașului Năvodari

ARTICOLUL 3 – Compartimentul Relația cu Consiliul Local și Instituțiile Publice va comunica prezenta hotărare: Instituției Prefectului Județul Constanța; Primarului Orașului Năvodari; Viceprimarului Orașului Navodari; Direcției Economice; Compartimentului Juridic; Serviciul Monitorizare - Organizare Evenimente - Registratura Arhiva; Compartimentului Comunicare - Relații Publice.

Hotărârea a fost adoptată cu 17 voturi „PENTRU”, 0 voturi „ÎMPOTRIVĂ”, 2„ABȚINERI”, la ședință fiind prezenți 19 consilieri din 19 consilieri în funcție.



PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,
Consilier, LASCU IANY

CONTRASEMNEAZA PENTRU LEGALITATE,
Secretar General, BARĂSCU MIHAELA

ANEXA I LA HCL NR. 41/21.02.2024

Nr. crt.	Descriere activități	Perioada de desfășurare	Buget estimat lei	Rezultate așteptate
1.	Să ne amintim de ULIȚA COPILĂRIEI - aniversarea scriitorului IONEL TEODOREANU	6 ianuarie		Cultivarea interesului pentru scriitorii români
2.	EMINESCU, POET ETERN ȘI FĂRĂ DE PERECHE - aniversarea poetului Mihai Eminescu - expoziție de carte, recitare de poezie,	15 ianuarie		Cultivarea interesului pentru scriitorii români și continuarea distribuției cetățenilor poezii ale marelui poet, prin proiectul „O poezie pentru inimă și spirit” editia a IX a
3.	ZIUA UNIRII - Mica Unire a lui Cuza	24 Ianuarie		Cunoașterea de către elevi a trecutului istoric al poporului român; însuflarea dragostei pentru istorie și strămoși
4.	ZIUA INTERNATIONALA A CITITULUI IMPREUNA	Februarie		Împreună cu copii și adulți iubitori de carte, citim împreună. Jocuri distractive pentru a însufla iubirea de carte
5.	ZIUA LUI CARAGIALE	01 Februarie		Concursuri literare din opera autorului și work shop de teatru
6.	ZIUA INTERNATIONALA A IUBITORILOR DE BIBLIOTECI	14 Februarie		Activități în școli și ateliere creative pentru a însufla dragostea elevilor de carte și lectură
7.	ZIUA NATIONALA A LECTURII	15 Februarie		Întâlnirea elevilor cu un scriitor, care le va împărtăși din viața și opera sa.
8.	DRAGOBETE - CUPIDON Discuție liberă, expoziție de articole populare cu simboluri semnificative	24 Februarie		Dezvoltarea interesului pentru tradiția populară, încurajarea relațiilor bazate pe dragoste și prietenie
9.	ZIUA INTERNATIONALA A SPUNERII BASMALOR	Februarie		Lectură povești pentru preșcolarii din grădinițele orașului
10.	PE ARIPI DE ZEFIR SOSEȘTE MĂRȚIȘORUL -	Martie	500 lei	

	recitare de poezii, prezentarea tradiției măștișorului			Transmiterea tradițiilor de măștișor din generație în generație.Expoziție de mătișoare
11.	SA VORBIM DESPRE ION CREANGĂ – 187 de ani de la nașterea scriitorului	01 Martie	500 lei	Îmbogățirea cunoștințelor despre viața și opera autorului, trezirea interesului pentru literatură Evenim.org in scoli
12.	ZIUA MAMEI – program artistic, cântece, poezii, scenete	Martie	10 000 lei	Creșterea sentimentului de dragoste și apreciere față de părinți, bucurie adusă în sufletul mamelor și copiilor lor. Conștientizarea de către copii a rolului și importanței mamei în cadrul familiei Evenim.org organizat in scoli
13.	ZIUA INTERNATIONALA A POEZIEI	21 Martie	500 lei	Intalnire cu poetele orasului Navodari la o activitate in Liceul Lazar Edeleanu
14.	ZIUA MONDIALĂ A TEATRULUI 27 MARTIE 1960	27 Martie	500 lei	Descoperire de talente, promovarea talentelor locale Workshop de teatru in scoli.
15.	CONCURS LITERATURĂ – PRIETENII BIBLIOTECHII – PRIETENII LECTURII	7 Aprilie	500 lei	Concurs pe teme literare cel mai fidel cititor junior și seniori Se va desfasura on-line
16.	CORALA ARMONIA-CONCERT	13 Aprilie	25.000 lei	Concert al Corului Armonia al Arhiepiscopiei Tomisului ,aduc bucuria sarbatorilor Pascale in orasul Navodari
17.	ZIUA INTERNAȚIONALĂ A BIBLIOTECHII, BIBLIOTECA ȘI CARTEA	23 Aprilie	500 lei	Conștientizarea rolului bibliotecii în viața socială.
18.	MARSUL LECTURII	Aprilie	500 lei	Acest mare ofera importanta lecturii si a cartii in viata sociala si de a sensibiliza societatea civila
19.	ZIUA INTERNATIONALA A CARTII PENTRU COPII SI TINERET HANS CHRISTIAN ANDERSEN	2 Aprilie	500 lei	Aceasta zi ofera va fi sarbatorita in scoli cu elevii claselor primare pentru a aduce in atentie cartile copilariei
20.	ZIUA INTERNATIONALA A PAMANTULUI	Aprilie 22	500 lei	In anul 2009 ONU,a declarant 22 aprilie ca sarbatoare oficiala Ziua Pamantului.Intalnirea cu elevii si organizarea de work-sopuri este de a-l face responsabili fata de planeta în care traim.Activate.org in scoli
21.	RECICLARE CREATIVA ED.aVIIIa	Aprilie	500 lei	Are scopul de a stimula interesul elevilor pentru a participa la activitati de constientizare a celor 3 R,reeducare,refolosire,reciclare a deseurilor.

				Ateliere de creatie semne de carte din material refolosibile
22.	SERBARE POPULARA „1 MAI MUNCITORESC”	01.Mai	5 000 lei	Spectacol de muzica populara si usoara cu participarea artistilor locali
23.	SARBATOAREA PASTELUI LA ROMANI	Mai	500 lei	Activitate organizata cu senioarele orasului de la Centrul de Zi Navodari ,in care impartasim vechi traditii si obiceiuri pascale
24.	ZIUA INTERNATIONALA A EUROPEI	Mai 9	500 lei	Discursuri oficialitati ,recitare poezie,muzica de fanfare. Insemnatarea acestei zilei.
25.	ZIUA SCRITORULUI TUDOR ARGHEZI	21 Mai	500 lei	Concurs de poezie,Cel mai fidel cititor.
26.	INSTIGARE LA LECTURA ED.XVII	Mai	500 lei	Saptamana nationala a voluntariatului Activitati cu elevii in aer liber
27.	ZIUA INTERNAȚIONALĂ A COPILULUI “ZĂMBEȘTE, COPIL FRUMOS” . Piese de teatru pentru copii, jocuri și concursuri interactive, parada mascotelor, face painting, baloane și confetti	1 Iunie	25.000 lei	Dezvoltarea simțului artistic al copiilor, îmbunătățirea creativității, a exprimării verbale și a imaginației, creșterea dorinței de a fi mai competitiv, încurajarea activităților sportive în aer liber în detrimentul privitului la televizor.Spectacol de teatru pentru copii și concert de muzica și dans cu participarea artistilor locali
28.	FESTIVALUL NATIONAL DE ARTA DRAMATICA	4 Iunie	30.000 lei	Se adreseaza tinerilor de la 6-18 ani tuturor iubitorilor de teatru .Concurs cu premii
29.	PRIETENIE PE O SFOARA VIRTUALA,,	Iunie	500 lei	Participare la concurs international de desene dupa un anumit autor si operele sale
30.	EXPOZITIE DE ARTA- CARTE,PICTURA,CERAMICA,POETI SI AUTORI DE CARTE	10 Iunie	500 lei	Epozitie de carte in aer liber ,intalnire cu autori de carti ,pictori si lucrarile lor, Artisi talentati de ceramic.Eveniment organizat in aer liber
31.	ZIUA DRAPELULUI NATIONAL AL ROMANIEI	26 Iunie	500 lei	Ziua Drapelului National a fost instituită pentru a marca ziua de <u>26 iunie 1848</u> , când Guvernul revoluționar a decretat ca <u>Tricolorul</u> - roșu, galben și albastru - să reprezinte steagul național al tuturor românilor; cele trei culori împărțite în mod egal reprezintă principiul egalității, orientarea culorilor în sus semnifică verticalitatea, cifra trei este numărul perfect, pe lângă țara noastră mai existând alte trei țări europene tradiționale cu steagul tripartit în mod egal și vertical

32.	<i>ZIUA UNIVERSALA A IEI - SANZIENE</i>	Iunie 24	500 lei	Expozitie de ie ,Dobrogea,Oltenie,Moldova,Banat,Mac edonia si Bulgaria Expozitie in parcul din fata Casei de Cultura.
33.	<i>ZILELE ORASULUI NAVODARI</i>	Iulie	40.000 lei	Eveniment cultural artistic cu participarea artistilor locali consacrați și în devenire ,dar și artisti nazionali
34.	<i>SPECTACOLE IN AER LIBER MUZICA POPULARE SI FANFARA</i>	August	10 000 lei	Spectacole de muzica populara si fanfara organizate in aer liber
35.	<i>INTALNIRE CU FEMEILE SECOLULUI XXI IMPLICATE IN SOCIETATE</i>	Septembrie	500 lei	Aportul femeilor in societate -cadre didactice ,consigliere locale si femei de afaceri locale.
36.	<i>EDUCAREA TINEREI GENERATII IN SPIRIT CRESTIN</i>	Octombrie	500 lei	Implicarea elevilor de liceu si scoli generale in viata sociala a orasului.
37.	<i>CARTEA SAU COMPUTERUL</i>	Octombrie	500 lei	Dezbateri cu privire la insemnatatea cartii dar si la nevoia acuta a computerului in viata fiecarui individ
38.	<i>POLUAREA UCIDE -</i> activitate de informare cu privire la consecintele poluarii, cu participarea unui invitat de la Protectia mediului	Octombrie	500 lei	Dobandirea de cunostiinte privind consecintele polarii, metode de combatere a poluarii
39.	Orasul meu -Orasul tau	Octombrie	500 lei	Participarea la Concursul National org. de Biblioteca Panait Istrati ,expoziție de desene,colaje si compuneri a orasului de catre elevii scolilor.
40.	<i>5 noiembrie 1880 NASTEREA SCRITORULUI MIHAI SADOVEANU</i>	5 Noiembrie	500 lei	Omagierea marelui scriitor Mihail Sadoveanu,sesiuni omagiale,dobandirea de cunostiinte despre viata si opera scriitorului.
41.	<i>ZIUA DOBROGEI</i>	14 Noiembrie	500 lei	Expozitie de costume populare dobrogene,tataresti,turcesti si lipovenesti .Religia in spatial dobrogean cu traditiile sale culinare,specific fiecarei etnii(rusi-lipoveni,turci,tatari)Expozitie de carte dobrogeana cu scriitori dobrogeni,program artistic specific fiecarei etnii
42.	<i>ATELIER CREATIV-RECREATIV-public speaking pentru elevi</i>	Noiembrie	500 lei	In cadrul activitatilor copii vor fi stimulate sa-si dezvolte urmatoarele abilitati: comunicare, cooperare, socializare, depasirea timiditatii Workshop de vorbit in public

43.	<i>1 DECEMBRIE – ZIUA NATIONALA A ROMANIEI</i>	1 Decembrie	25.000 lei	Cultivarea respectului elevilor si locuitorilor orasului fata de tara in care s-au nascut, fata de eroii neamului
44.	<i>AHO, AHO, DIN DOBROGEA! – SPECTACOL DE COLINDE CU OCAZIA SARBATORILOR DE IARNA</i> Materiale necesare: Diplome de participare, dulciuri, media TV si radio, sunet	21,22,23 Decembrie	10.000 lei	Pastrarea vie a traditiilor de Craciun, transmiterea lor din generatie in generatie, colinde si cantece specifice sarbatorilor de iarna. (piugusor, capra, sorcova,)
45.	<i>MASA FESTIVA CRACIUN SI SFARSIT DE AN</i>	Decembrie	25 000 lei	În vederea relaționării, comunicării și mulțumirii pentru realizarea și implicarea în proiectele ce privesc dezvoltarea Orașului Năvodari. Vor participa toți angajații Instituției și Consilierii Locali. În cadrul evenimentului, va fi organizată și o masă festivă în baza OG 80/ 2001, anexa nr. 2, paragraf I, lit.B, pct.2
46.	<i>ANUL NOU – JOC ARTIFICII</i>	31 Decembrie	10 000 lei	Foc de artificii în noaptea dintre ani

TOTAL 223.000 LEI

ROMANIA
PESEDINTE DE SEDINTA
Consilier BASCU JANY

MANIFESTARI SPORTIVE
ANUL 2024

ANEXA II

LA HCL NR 41/21.02.202

Cheltuieli materiale :230.000 lei

1.Organizator: Primaria Navodari

„Crosul Navodariului ”editia VI-a-activitate sportiva de cros (cupe,medalii,diplome, articole sportive,apa, asistenta medicala)=30.000lei

2.Organizator: Primaria Navodari

„Sportul dă viața zilelor noastre”editia V-a -activitate de recreere si timp liber pentru varstniciei (cupe,medalii,diplome, apa,asistenta medicala,articole sportive,transport)=12.000 lei

3.Organizator: Primaria Navodari

Ziua internationala a copiilor-1 Iunie-„Cupa Copiilor” ,activitati sportive de fotbal,rugby, handbal, baschet si volei(cupe,medalii,diplome, asistenta medicala,articole sportive,apa, barem de arbitri)=28.000lei

4.Organizator: Primaria Navodari

„Bicicleta ,mijloc de locomotie si sanatate” editia V-a activitate sportiva de promovare a mersului pe bicicleta(cupe,medalii,diplome, articole sportive ,asistenta medicala,apa)=12.000lei

5.Organizator: Primaria Navodari

„Cupa Prieteniei” editia VI-a activitate sportiva de promovare a fotbalului de cartier/amatori(cupe,medalii,diplome, articole sportive ,asistenta medicala,apa)=23.000 lei

6. Organizator :Primaria Navodari

„Sport in Familie” editia II-a activitati sportive de recreere si timp liber de promovare a sportului pentru toti (cupe,medalii,diplome, articole sportive ,asistenta medicala,apa,scena,sunet,toaleta,foto/video)=55.000 lei

7.Organizator:Primaria Navodari

Cupa „Sab in Parc”editia II-a –activitate sportiva se promovare a sahului (cupe,medalii,articole sportive,asistenta medicala,apa)=10.000 lei

8.Organizator:Primaria Navodari

Cupa Airsoft Navodari-activitate sportiva recreere si timp liber si de promovare a airsoftului(cupe,medalii,diplome, articole sportive specifice airsoftului ,asistenta medicala,apa)=10.000 lei

9.Organizator:Primaria Navodari

Cupa Marea Neagra-editia I-activitati sportive pe plaja;volei,handbal,tenis cu piciorul,rugby,fotbal(cupe,medalii,diplome, articole sportive ,asistenta medicala,apa)=15.000lei

10.Organizator:Primaria Navodari

Cupa Litoralului –editia I-activitate sportiva de promovare a tenisului de masa pentru copii(cupe,medalii,diplome, articole sportive ,asistenta medicala,apa)=5000 lei

11.Organizator: Primaria Navodari

„Cupa Prieteniei Juniori” editia I-a activitate sportiva de promovare a fotbalului de cartier/amatori(cupe,medalii,diplome, articole sportive ,asistenta medicala,apa)=23.000 lei

PRESEDINTE DE SEDINTA



REGULAMENTUL OFICIAL LA "CROSUL NAVODARIULUI"

Data: 14 Aprilie

Organizator: Primaria Navodari

Locul de desfasurare : Stadion Flacara Navodari

Participanti: locuitori din orasul Navodari

Activitate: cros ,promovarea sportului pentru toti

SECTIUNEA 1. ORGANIZATORII SI REGULAMENTUL OFICIAL AL EVENIMENTULUI SPORTIV

Evenimentul este destinat promovarii sportului ptr toti in cadrul proiectului initiat de Primaria Navodari prin proiectul de manifestari sportive din anul 2024 si NU are caracter de competitie. Participantii la evenimentul sportiv sunt obligati sa respecte termenii si conditiile din prezentul Regulament Oficial.

Regulamentul Oficial este intocmit si va fi facut public, fiind disponibil oricaru solicitant pe site-ul oficial al Primariei Navodari ,pe siteul,„activitatisportive.ro”Navodari precum si la Baza Sportiva "Stadion Flacara".

Prin participarea la aceasta activitate sportiva, participantii sunt de acord sa respecte si sa se conformeze tuturor prevederilor, termenilor si conditiilor prezentului Regulament Oficial si ale legislatiei in vigoare aplicabile si, sa semneze declaratia pe proprie raspundere pusa la dispozitie de catre Organizatori cu ocazia inscrierii, precum si in ziua concursului, la momentul validarii inscrierii.

SECTIUNEA 2. PERIOADA SI ZONA DE DESFASURARE A COMPETITIEI

2.1. Data si locul desfasurarii :

Evenimentul sportiv va avea loc in ziua de duminica 14 aprilie , incepand cu ora 11.00 la stadionul Flacara din Navodari .

Organizatorul isi rezerva dreptul de a modifica data si ora evenimentului in cazul in care aspecte neprevazute impun aceasta schimbare.

Startul si sosirea vor fi amenajate la locul desfasurarii evenimentului sportiv la baza sportiva stadion,„Flacara”Navodari

Inscrierea/validarea inscrierii la „Crosul Navodariului”se va face telefonic, in fiecare zi, la numarul de telefon 0726191659(08.00-16.00) dar si la stadionul Flacara de luni pana vineri(08.00-16.00).

Pentru categoria copiilor traseul de desfasurare al evenimentului sportiv va fi in cadrul bazei sportive stadion Flacara. Activitatea sportiva Crosul Navodariului se desfasoara conform mecanismului evenimentului sportiv, asa cum este acesta detaliat in Sectiunea 3 din prezentul Regulament.

SECTIUNEA 3. MECANISMUL

3.1. Participantii si desfasurarea evenimentului sportiv

„Crosul Navodariului” se adreseaza tuturor persoanelor pasionate de alergare, oricarei persoane careia starea de sanatate ii permite o alergare pe distanta mentionata.Toti concurentii vor semna o declaratie ca sunt apti medical ptr acest tip de efort.

Cursa „seniorilor”este pe distanta de 4 km

Curse si premii pentru copii :

7-10 ani- 800m-medalii si articole sportive

11-14 ani -800m medalii si articole sportive

15 -18 ani-800m- medalii si articole sportive

Copiii vor fi insotiti de parinti, care vor complete si semna cererile de inscriere

3.2. Distanța de parcurs

Participanții (18-50+) vor avea de parcurs un traseu de aproximativ 4km

Premii adulți 18-50+ =medalii și articole sportive

3.3. Traseul de concurs

4 km(10 ture) pe Stadion Flacăra.

3.4. Inscrisiere

Inscrierea participanților se face de la ora 09.00 la stadion Flacăra cu cartea de identitate ,în cazul adulților,sau cu unul din părinte/tutore/bunic/a completând Cererea de înscriere din Secțiunea de Formulare nr.I.

Data limită pentru înscrieri este până la începerea evenimentului sportiv

3.5. Taxa de înscriere

Nu se percepe taxa de înscriere.

3.6. Declarația pe propria răspundere

Toți concurenții se vor prezenta cu buletinul de identitate și vor completa datele pe formularul de înscriere și declarația pe propria răspundere (apt din punct de vedere medical pentru a participa la competiție, conform modelului din Secțiunea de Formulare nr.II).

Este interzisă participarea la competiție/eveniment a persoanelor care au asupra lor băuturi alcoolice/droguri sau care se află sub influența acestora, a persoanelor care au asupra lor arme de orice fel, materiale explozive sau incendiare, substanțe iritant-lacrimogene sau cu efect paralizant, dispozitive pentru socuri electrice ori alte obiecte ce pot fi folosite pentru acțiuni violente sau de tulburare a desfășurării normale a derulării evenimentului.

Persoanele care vor încălca aceste prevederi vor fi îndepărtate din zona evenimentului de către organizatori, chiar cu sprijinul organelor de poliție, dacă va fi cazul.

Zilele și orele când pot fi depuse aceste declarații sunt detaliate pe site-ul oficial al Primăriei Navodari

3.7. Echipament și condiții de concurs.

Concurenții vor participa la competiție folosind propriul echipament. Se recomandă concurenților să poarte echipament de alergare corespunzător condițiilor meteorologice de la ora de desfășurare a competiției (inclusiv încălțăminte adecvată).

Numerele de concurs vor fi puse la dispoziție de către organizatori și se vor înmăna concurenților adulți după completarea și semnarea declarațiilor pe propria răspundere.

Numerele de concurs se vor amplasa în zona pieptului/abdomenului a fiecărui concurent (pe partea din față), astfel încât să fie vizibile.

3.8. Start și limite de timp:

Ora 10.45-încălzire adulți

Ora 11.00 – start cursa de adulți

Ora 11.45-încălzire copii

Ora 12.00- start cursele de copii

SECȚIUNEA 4: ANUNȚAREA ȘI ÎNMANAREA PREMIILOR

4.1. Titluri și premii

Primii 300 de concurenți înscriși vor primi tricouri de participare

Festivitatea oficială de premiere a participanților la Crosul Navodariului se va face sub forma de **tombola**.

SECȚIUNEA 5. CONDIȚII ADMINISTRATIVE

5.1. Condiții administrative (pe timpul curselor)

Organizarea evenimentului sportive aparține Primăriei Navodari care se ocupa de implementarea evenimentului și care pune la dispoziție arbitri și voluntari necesari bunei desfășurări a competiției.

Pe durata desfășurării cursei, participanții nu pot părăsi traseul de alergare și nici nu îl pot schimba, prin scurtare sau alegerea de trasee alternative, respectând și culoarul de delimitare trasat de către organizatori și marcat cu bandă. Participanții care renunță la cursa pe parcursul alergării sunt rugați să se prezinte în zona Start/Sosire pentru a anunța arbitrul de traseu despre acest abandon.

Evenimentul sportiv va beneficia de asistență medicală și salvare pentru cazuri de accidentări sau altele care necesită îngrijire medicală și se va afla în apropierea zonei de start/sosire.

5.2. Condiții administrative (generale)

Concurenților le este interzisă aruncarea oricărui resturi, gunoaie în zona de desfășurare a competiției sub sancțiunea descalificării din competiție. Aceștia vor putea folosi fie cosurile de gunoi amplasate în

parc sau sacii menajeri pusi la dispoziție de către organizatori în zona de start/sosire. Organizatorii vor asigura la terminarea evenimentului eliminarea deșeurilor și depunerea acestora în puștele aflate în incinta bazei sportive.

Este interzisă participarea la competiție/eveniment a persoanelor care au asupra lor băuturi alcoolice/droguri sau care se află sub influența acestora, a persoanelor care au asupra lor arme de orice fel, materiale explozive sau incendiare, substanțe iritant-lacrimogene sau cu efect paralizant, dispozitive pentru socuri electrice ori alte obiecte ce pot fi folosite pentru acțiuni violente sau de tulburare a desfășurării normale a derulării evenimentului. Persoanele care vor încălca aceste prevederi vor fi îndepărtate din zona evenimentului de către organizatori, chiar cu sprijinul organelor de poliție, dacă va fi cazul.

Este interzisă orice reclamație comercială sau politică de către participanții crosului.

Organizatorii își rezervă dreptul de a modifica prezentul Regulament până la data începerii competiției cu obligativitatea anunțării modificărilor intervenite pe site și la locul de desfășurare a evenimentului.

PRELUCRAREA DATELOR PERSONALE

Organizatorul concursului se obligă să respecte drepturile tuturor participanților, în conformitate cu prevederile legale privind protecția persoanelor cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal și libera circulație a acestor date. Prin simpla participare la această activitate, participanții sunt de acord ca materialele realizate să fie folosite de către Primăria Navodari în diverse publicații online, tipărite, audio, video, etc.

DISPOZIȚII FINALE

Prin înscrierea la acest concurs, fiecare participant:

- declară că a citit, a acceptat și a înțeles termenii și condițiile, respectiv regulamentul de înscriere și participarea la concursul „Crosul Navodariului”
- declară că nu suferă de afecțiuni fizice sau psihice care pot pune în pericol integritatea fizică sau psihică a lor sau a celorlalți participanți la concurs, a organizatorilor sau a spectatorilor acestui concurs;
- declară că își asumă în întregime responsabilitatea în ceea ce privește acoperirea oricăror daune cauzate organizatorilor, spectatorilor, celorlalți participanți la concurs sau terților; - declară că își asumă responsabilitatea pentru orice accidentare, conflict sau orice probleme de altă natură care ar putea apărea pe parcursul concursului;
- înțelege că nerespectarea prezentului regulament poate atrage descalificarea din concurs;
- orice nerespectare a regulamentului de concurs duce la anularea automată a câștigurilor. Prin acceptarea acestui regulament, participanții sunt de acord ca materialele din concurs să fie făcute publice și folosite în scopuri publicitare de către organizator, în diverse materiale online, tipărite, audio, video, etc.

Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica prezentul regulament cu condiția de a publica respectivele modificări pe pagina oficială a site-ului Primăriei Navodari, a evenimentului. Modificarea își produce efectele de la data publicării acesteia. Organizatorul își rezervă dreptul de a refuza înregistrarea și participarea la concurs, din motive obiective, a unui participant care nu respectă acest Regulament.

PRESEDINTE DE SEDINTA

**CONSILIER
LASCU IANY**



REGULAMENTUL OFICIAL „SPORTUL DĂ VIAȚA ZILELOR NOASTRE”

Data: 26 mai

Organizator: Primăria Năvodari

Activitate: recreere și timp liber

Participanți: varstnici ai orașului Navodari

Evenimentul nu are scop de competiție și este destinat persoanelor în vârstă (pensionari), din oraș, precum și membrilor centrului de zi pentru persoane în vârstă, din Navodari. Activitatea este una de întreținere a tonusului muscular prin plimbări, gimnastică, activități în aer liber, mers etc., sub forma de plimbare în grup. Varstnicii prezenți, la această activitate de recreere și timp liber, vor participa la tombola cu premii în articole sportive.

PRELUCRAREA DATELOR PERSONALE :

Organizatorul concursului se obligă să respecte drepturile tuturor participanților, în conformitate cu prevederile legale privind protecția persoanelor cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal și libera circulație a acestor date. Prin simpla participare la această activitate, participanții sunt de acord ca schițele trimise și desenele realizate să fie folosite de către Primăria Navodari în diverse materiale online, tipărite, audio, video, etc.

DISPOZIȚII FINALE:

Prin înscrierea la acest concurs, fiecare participant: - declară că a citit, a acceptat și a înțeles termenii și condițiile, respectiv regulamentul de înscriere și participarea la activitatea „Sportul dă viața zilelor noastre”; - declară că nu suferă de afecțiuni fizice sau psihice care pot pune în pericol integritatea fizică sau psihică a lor sau a celorlalți participanți la activitate, a organizatorilor sau a spectatorilor acestei activități de recreere și timp liber; - declară că își asumă în întregime responsabilitatea în ceea ce privește acoperirea oricăror daune cauzate organizatorilor, spectatorilor, celorlalți participanți la activitate sau terților; - declară că își asumă responsabilitatea pentru orice accidentare, conflict sau orice probleme de altă natură care ar putea apărea pe parcursul evenimentului.

. Prin acceptarea acestui regulament, participanții sunt de acord ca toate materialele

realizate să fie făcute publice și folosite în scopuri publicitare de către organizator, în diverse materiale online, tipărite, audio, video, etc. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica prezentul regulament cu condiția de a publica respectivele modificări pe pagina oficială a site-ului Primăriei Navodari, a evenimentului. Modificarea își produce efectele de la data publicării acesteia. Organizatorul își rezervă dreptul de a refuza înregistrarea și participarea la concurs, din motive obiective, a unei echipe sau a unui participant (schije care nu se încadrează în temă, s.a.m.d.).

PRESEDINTE DE SEDINTA

CONSILIER

LASCU IANY



REGULAMENTUL OFICIAL „CUPA COPIILOR” ZIUA INTERNATIONALA A COPIILOR

Data: 31 Mai

Organizatori: Primaria Orasului Navodari

Locatie: Baza sportiva „Chimia” si Sala Sporturilor Navodari

Participanti: copiii din orasul Navodari

Activitate: activitati sportive de fotbal, handbal, rugby, volei si baschet

Comisia de organizare a manifestarii sportive este formata din: Oana Mereuță – Sef Serviciu Administrativ,

Adam Florian – inspector de specialitate si Matei Elena – inspector de specialitate.

Regulament fotbal

Sistemul competitional

Copiii vor fi organizati pe echipe, lotul fiind compus din 12 copii.

Se va juca dupa sistemul “fiecare cu fiecare”.

Locurile din fiecare grupa vor juca semifinalele turneului, iar castigatoarele joaca finala

Punctajul jocurilor:

1. Joc castigat = 4 puncte
2. Joc terminat la egalitate = 1 punct
3. Joc pierdut = 0 puncte

Criterii de clasament

In caz de egalitate la puncte intre 2 echipe, vor intra in vigoare urmatoarele criterii de departajare:

1. Rezultatul direct
2. Golaverajul general
3. Numarul mai mare de goluri marcate
4. Numarul mai mic de goluri primite
5. Tragere la sorti

Durata jocurilor

Fiecare partida va avea 2 reprize de 10 minute.

Pauza dintre reprize va fi de cel mult 5 minute.

Pe durata pauzei echipele nu vor parasii suprafata de joc.

Numarul de jucatori si rezerve

Numarul jucatorilor: 5 + 1

Fiecare echipa va dispune in fiecare joc de jucatorii inscrisi la turneu, maxim 12.

Schimbarile vor fi nelimitate, tip handbal.

Un jucator poate juca doar la o singura echipa

Echipamentul

Toate echipele vor purta tricouri prevazute cu numar pe spate, de aceeaasi culoare si aceste numere vor trebui sa coincida cu cele trecute in foaia de joc. Numerele nu se vor schimba pe toata durata turneului.

Terenul de joc: suprafata coritan, dimensiuni: 40x20m, porti: 3x2m

Obligativitate utilizare incaltaminte corespunzatoare suprafetei de joc adidas sau tenisi

Punctualitate

Echipele trebuie sa fie pregatite de joc cu 15 minute inaintea startului partidei. In cazul in care la ora stabilita de incepere a jocului oricare din echipe nu este prezenta pe teren, aceasta va dispune de o perioada de 15 minute pentru a se alinia la startul partidei in caz contrar urmand sa piarda acel joc cu scorul de 0-3.

Sanctiuni disciplinare

Cartonase:

Cartonas rosu = 5 minute eliminare

La 2 cartonase galbene = 5 minute eliminare

Arbitrii

Toate partidele competiției vor fi arbitrate de arbitrii ce aparțin de Asociația Județeană de Fotbal Constanța. Arbitrul va reprezenta autoritatea maximă pe terenul de joc și va avea puteri depline pentru a suspenda sau anula vreun joc în cazul în care se impune acest lucru.

Contestații

Orice contestație sau reclamație vor trebui să fie prezentate în scris fie la Comitetul de organizare, fie la oficialul terenului, într-un interval de timp de 15 minute de la finalizarea jocului contestat. Organizatorii nu acceptă reclamații sau contestații scrise ce fac referire la deciziile arbitrale.

Mingi de joc

Toate jocurile competiției se vor desfășura cu balon de joc de mărimea 4. Organizatorii nu vor lăsa echipelor mingi pentru încălzire, astfel fiecare echipă va trebui să folosească propriile mingi pentru exercițiile de încălzire.

Asigurați

Organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele leziuni sau boli aparute în timpul turneului, la fel cum organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele lucruri pierdute sau furate.

Antrenorii tuturor echipelor sunt obligați să vină cu sportivi care au efectuat viza medicală.

Reguli speciale

Repunerea mingii în joc de la linia de poartă se face cu mâinile.

Repunerea mingii de la margine se face cu piciorul.

Distanța față de executarea loviturilor va fi de minim 5 metri.

În caz de litigii privind aplicarea regulamentului Comitetul de organizare își rezervă drepturile de a lua decizii adecvate și definitive.

În cazul în care anumite meciuri nu se pot disputa datorită condițiilor meteo nefavorabile, acestea vor fi reprogramate sau chiar anulate.

Comitetul de organizare declină toate responsabilitățile în cazul accidentelor din meciurile desfășurate pe parcursul turneului, asigurând doar asistența medicală de prim ajutor. Fiecare echipă va trebui să asigure securitatea și sănătatea jucătorilor și însoțitorilor în afara turneului, având sprijin din partea organizatorilor.

PRELUCRAREA DATELOR PERSONALE

Organizatorul concursului se obligă să respecte drepturile tuturor participanților, în conformitate cu prevederile legale privind protecția persoanelor cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal și libera circulație a acestor date. Prin simpla participare la această activitate, participanții sunt de acord că materialele realizate să fie folosite de către Primăria Navodari în diverse materiale online, tipărite, audio, video, etc.

DISPOZIȚII FINALE

Prin înscrierea la acest concurs, fiecare participant: - declară că a citit, a acceptat și a înțeles termenii și condițiile, respectiv regulamentul de înscriere și participarea la activitatea „Cupa Copiilor”; - declară că nu suferă de afecțiuni fizice sau psihice care pot pune în pericol integritatea fizică sau psihică a lor sau a celorlalți participanți la activitate, a organizatorilor sau a spectatorilor acestei activități sportive; - declară că își asumă în întregime responsabilitatea în ceea ce privește acoperirea oricăror daune cauzate organizatorilor, spectatorilor, celorlalți participanți la activitate sau terților; - declară că își asumă responsabilitatea pentru orice accidentare, conflict sau orice probleme de altă natură care ar putea apărea pe parcursul evenimentului sportiv. Prin acceptarea acestui regulament, participanții sunt de acord că toate materialele realizate să fie făcute publice și folosite în scopuri publicitare de către organizator, în diverse materiale online, tipărite, audio, video, etc. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica prezentul regulament cu condiția de a publica respectivele modificări pe pagina oficială a site-ului Primăriei Navodari, a evenimentului sportiv. Modificarea își produce efectele de la data publicării acesteia. Organizatorul își rezervă dreptul de a refuza înregistrarea și participarea în concurs, din motive obiective, a unei echipe sau a unui participant care nu respectă acest regulament.

PREMIU

Locul 1,2,3 -cupe,medalii si articole sportive

Regulament rugby copii

Număr de jucători 8 Schimbări 3 Nelimitate când jocul este oprit.Teren 40 X 25 m Timp de joc: Pauză 2 reprize X 7 minute - Pauză 2 minute

Durata pe timpul unui turneu 2 meciuri de 2 reprize X 6 minute 3 meciuri de 2 reprize X 5 minute 4 meciuri de 2 reprize X 4 minute și 5 minute între 2 meciuri

Arbitraj

1 arbitru(educator) cu 2 baloane nr. 3 Repunerea în joc Greșeli UNDE ? CUM ? Lovitura de începere. Începerea jocului și reprizei a II-a La centrul terenului Fără lansarea jucătorului.

Arbitrul avansează 2 pași, pentru a permite atacantului să joace imediat balonul, pe care el îl pasează, aliniind și apărarea la 3 m.

Jocul pornește la prinderea balonului fără a aștepta așezarea apărătorilor. Lovitura de reîncepere după încercare La centrul terenului Lovitura de reîncepere 5 m de la linia de țintă înainte sau balon ne jucabil Pe locul greșelii (La 5 m de margine) Lovitura de pedeapsă Pe locul greșelii (La 5 m de margine) Margine În dreptul locului unde balonul a ieșit La 3m de margine Greșeală în terenul de țintă La 5 m de linia de țintă Înainte sau balon ne jucabil Pe locul greșelii (La 5 m de margine). Gramada din 3 jucători în linia I-a fără a împinge. Cine introduce balonul îl

scoate. Cel care introduce nu este aruncat și pasează fără a avansa cu balonul. Grupe Mixte Placajul De la nivelul soldurilor în jos Arbitrajul Asigurat de antrenorii celor două echipe alternativ în cele 2 reprize ?

Regulament baschet 3x3

- Terenul și mingea Jocul se va disputa pe un teren de baschet 3x3, cu un singur panou. Un teren regulamentar de baschet 3x3 are, în interiorul liniilor de joc, dimensiunile de 15m (lățime) x 11m (lungime). Terenul va avea marcaje regulamentare pentru jocul de baschet, inclusiv o linie de aruncări libere situată la 5,80 m de linia de panou, un semicerc cu o rază de 6,75 m (linia de 2 puncte) și un „no-charge semi-circles” situat sub coș. Poate fi utilizată și o jumătate de teren de baschet. Mingea oficială 3x3 va fi utilizată la toate categoriile. Notă: la nivelul competițiilor populare, 3x3 poate fi jucat oriunde; marcajele terenului – dacă sunt utilizate – vor fi adaptate la spațiul disponibil. – Echipele- Fiecare echipă va avea în componență 3 juc

- Oficialii jocului Oficialii jocului sunt studenți de la FEFS Constanta

- Începutul jocului - Jocul va începe cu o tragere la sorți. Echipa care va câștiga tragerea la sorți va putea alege să înceapă posesia la începutul jocului sau la începutul eventualelor prelungiri. Meciul va începe cu minim 3 (trei) jucători din fiecare echipă pe teren. Pentru fiecare aruncare reușită din interiorul semicercului de 6,75 m se va acorda 1 (un) punct. Pentru fiecare aruncare reușită din exteriorul semicercului de 6,75 m se vor acorda 2 (două) puncte. Pentru fiecare aruncare liberă reușită se va acorda 1 (un) punct. Timpul de joc - Durata unui joc este de 10 (zece) minute, timp efectiv. Timpul de joc se va opri în situațiile de minge moartă și în timpul aruncărilor libere. Timpul de joc va reporni după un schimb de minge („check-ball”) cu unul dintre jucători echipei aflate în apărare, atunci când mingea ajunge în mâinile unui jucător de la echipa aflată în atac. 6.2 Totuși, echipa care va marca prima 21 (douăzeci și unu) puncte sau mai multe înainte de expirarea timpului de joc va fi desemnată câștigătoarea jocului. Această regulă se aplică doar în cadrul timpului regulamentar de joc (nu și în timpul eventualelor prelungiri). În cazul în care, la sfârșitul celor 10 (zece) minute, scorul este egal, se va juca după o pauză de 1 (un) minut, o repriză de prelungiri. Echipa care va marca prima 2 (două) puncte va câștiga jocul. O echipă care nu este prezentă pe teren cu minim 3 (trei) jucători la startul jocului va pierde prin Neprezentare („forfeit”). Scorul înregistrat va fi de w-0 sau 0-w în favoarea echipei prezente pe teren în formație validă (w = win = victorie

Timp de joc(10 minute/10 puncte

Obligația, la jocul de baschet

Pentru a putea juca obligația la coșul de baschet avem nevoie (evident) de un coș de baschet și o minge de baschet. Jocul se practică în cel puțin doi jucători.

Se va stabili distanța de unde se aruncă cu mingea la coș iar apoi, pe rând, fiecare jucător va arunca cu mingea. Dacă un jucător reușește să arunce mingea în coș următorul jucător este obligat să arunce și el mingea în coș. În cazul în care ratează țese din joc, Dacă un jucător reușește să arunce mingea în coș fără ca aceasta să atingă metalul sau panoul de baschet, toți jucătorii care urmează, până se arunge din nou la el, sunt obligați să arunce mingea în coș. Ultimul jucător care rămâne în joc este declarat câștigător.

Tomboala cu premii in articole sportive

Asiguran

Organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele leziuni sau boli aparute in timpul evenimentului sportiv, la fel cum organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele lucruri pierdute sau furate.

Parintii vor semna o declaratie pe propria raspundere, prin care isi asuma responsabilitatea, ca sunt apti din punct de vedere fizic si medical, pentru acest tip de efort, specific fotbalului pe plaja,atit pentu propria persoana cilt si pentru componenții echipei sale

PRELUCRAREA DATELOR PERSONALE

Organizatorul concursului se obligă să respecte drepturile tuturor participanților. În conformitate cu prevederile legale privind protecția persoanelor cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal și libera circulație a acestor date. Prin simpla participare la aceasta activitate, participanții sunt de acord ca materialele realizate să fie folosite de către Primaria Navodari in diverse materiale online, tipărite, audio, video, etc.

DISPOZIȚII FINALE

Prin înscrierea la acest concurs, fiecare participant:

- declară că a citit, a acceptat și a înțeles termenii și condițiile, respectiv regulamentul de înscriere și participarea la activitatea „Sport in Familie”;

- declară că nu suferă de afecțiuni fizice sau psihice care pot pune în pericol integritatea fizică sau psihică a lor sau a celorlalți participanți la activitate, a organizatorilor sau a spectatorilor acestei activități sportive;

- declară că își asumă în întregime responsabilitatea în ceea ce privește acoperirea oricăror daune cauzate organizatorilor, spectatorilor, celorlalți participanți sau terților;

- declară că își asumă responsabilitatea pentru orice accidentare, conflict sau orice probleme de alta natură care ar putea apărea pe parcursul evenimentului sportiv. Prin acceptarea acestui regulament, participanții sunt de acord ca toate materialele realizate să fie făcute publice și folosite în scopuri publicitare de către organizator, în diverse materiale online, tipărite, audio, video, etc.

Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica prezentul regulament cu condiția de a publica respectivele modificări pe pagina oficială a site-ului Primăriei Navodari, a evenimentului sportiv. Modificarea își produce efectele de la data publicării acesteia. Organizatorul își rezervă dreptul de a refuza înregistrarea și participarea la concurs, din motive obiective, a unei echipe sau a unui participant care nu respecta acest regulament.

Tombola cu premii în articole sportive

Premiile turneului sunt cupe, medali, diplome și articole sportive

Regulament handbal

Se joacă stil turneu, fiecare cu fiecare*

Se fac echipe mixte de băieți și fete

Regulamentul de joc:

- Timpul de joc: 2 reprize x 15 minute - Pauză: 3 minute; - Eliminarea: 1 minut, înlocuire cu un alt jucător. Jucătorul înlocuit (eliminat) poate reîntra după 1 minut.

-Se recomandă ca toți sportivii care sunt înscrși/e să participe efectiv la joc.

Pe durata pauzei echipele nu vor părăsi suprafața de joc.

Numărul jucătorilor: 6+1

Echipamentul

Toate echipele vor purta tricouri și maiouri de departajare

Terenul de joc

Suprafața poliuretanică

dimensiuni: 40/20

perț: 3x2m

obligativitate utilizare încălțăminte corespunzătoare suprafeței de joc adidas sau tenisi

Arbitrii

Toate partidele competiției vor fi arbitrate de arbitrii ce aparțin Clubului Sportiv Navodari

Arbitrul va reprezenta autoritatea maximă pe terenul de joc și va avea puteri depline pentru a suspenda sau anula vreun joc în cazul în care se impune acest lucru

Mingi de joc

Toate jocurile competiției se vor desfășura cu balon de joc de mărimea 2

Organizatorii nu vor lăsa echipelor mingi pentru încălzire, astfel fiecare echipă va trebui să folosească propriile mingi pentru exercițiile de încălzire.

Asigurări

Organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele leziuni sau boli aparute în timpul turneului, la fel cum organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele lucruri pierdute sau furate.

Regulament volei

1. Suprafața de joc:

Pentru un teren regulamentar, trebuie să fie 16 x 8 m, zona liberă 3 m lățime, 7 m înălțime. Compoziția fiind din țip, țană, piatră, scoici sau alte obiecte care pot prezenta riscuri de rănire a jucătorilor. Două linii laterale și două pe fundul terenului, marchează terenul de joc. Fieul despărțitor dintre cele două părți ale terenului cu lungimea de 8,5 m, este plasat vertical asupra axei terenului. Înălțimea fiind de 2,43 m pentru bărbați și 2,24 m pentru femei. În lateral, fieul de volley este delimitat de 2 țije flexibile. Zona pentru serviciu este din spatele liniei de fund a terenului și extensiile celor 2 linii laterale. Grosimea liniilor pentru terenul de volley trebuie să fie dintr-un material rezistent și o grosime de 5-8 cm.

2. Mingea pentru joc:

Mingea pentru volley trebuie să fie din piele, circumferința de 65 cm, greutatea de 260 grame, presiunea interioară de 171-221 mbari. Mikasa, fiind mingea oficială pentru competițiile mondiale.

3. Echipamentul

Echipamentul pentru volley constă în costum de baie, tricouri sau maiouri și șepci.

4. Drepturile și obligațiile jucătorilor de volei:

Jucătorii de volley trebuie să se abțină de la acțiunile cu scop de întârziere a jocului. La sfârșitul meciului, jucătorii mulțumesc arbitrilor și adversarilor.

Asigurări

Organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele leziuni sau boli aparute în timpul evenimentului sportiv, la fel cum organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele lucruri pierdute sau furate.

Parinții vor semna o declarație pe propria răspundere, prin care își asumă responsabilitatea, că sunt ași din punct de vedere fizic și medical, pentru acest tip de efort, specific fotbalului pe plajă, atât pentru propria persoană cât și pentru componenții echipei sale

PRELUCRAREA DATELOR PERSONALE

Organizatorul concursului se obligă să respecte drepturile tuturor participanților, în conformitate cu prevederile legale privind protecția persoanelor cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal și libera circulație a acestor date. Prin simpla participare la aceasta activitate, participanții sunt de acord ca materialele realizate să fie folosite de către Primăria Navodari în diverse materiale online, tipărite, audio, video, etc.

DISPOZIȚII FINALE

Prin înscrierea la acest concurs, fiecare participant:

- declară că a citit, a acceptat și a înțeles termenii și condițiile, respectiv regulamentul de înscriere și participarea la activitatea „Cupa Copiilor”;
- declară că nu suferă de afecțiuni fizice sau psihice care pot pune în pericol integritatea fizică sau psihică a lor sau a celorlalți participanți la activitate, a organizatorilor sau a spectatorilor acestei activități sportive;
- declară că își asumă în întregime responsabilitatea în ceea ce privește acoperirea oricăror daune cauzate organizatorilor, spectatorilor, celorlalți participanți sau terților;
- declară că își asumă responsabilitatea pentru orice accidentare, conflict sau orice probleme de altă natură care ar putea apărea pe parcursul evenimentului sportiv. Prin acceptarea acestui regulament, participanții sunt de acord ca toate materialele realizate să fie făcute publice și folosite în scopuri publicitare de către organizator, în diverse materiale online, tipărite, audio, video, etc

Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica prezentul regulament cu condiția de a publica respectivele modificări pe pagina oficială a site-ului Primăriei Navodari, a evenimentului sportiv. Modificarea își produce efectele de la data publicării acesteia. Organizatorul își rezervă dreptul de a refuza înregistrarea și participarea la concurs, din motive obiective, a unei echipe sau a unui participant care nu respecta acest regulament.

Tombolea cu premii în articole sportive

PRESEDINTE DE SEDINTA
CONSILIER
LASCU IANY



REGULAMENT OFICIAL
CUPA „AIRSOFT NAVODARI”

Data: 19 Mai
Organizatori: Primaria Orasului Navodari
Locatie: Sere sau Tabara Navodari
Participanti: sportivi din judetul Constanta

DESCRIEREA JOCURILOR, OBLIGATIILE O JUCATORILOR.

1. Accesul pe terenul de joc

Accesul pe terenul de joc (indiferent de teren) se va face numai cu vesta reflectorizanta pe jucator. La intrarea pe terenul de joc Organizatorul are obligatia de a crea un spatiu administrativ unde se va verifica daca fiecare membru detine echipamentul minim de siguranta: ochelari de protectie, vesta reflectorizanta si daca echipamentul de joc este conform regulamentelor (verificare replica, verificare conformitate numar si tip incarcatoare, etc).

Toti jucatorii sunt obligati sa-si masoare puterea replicii de joc. Pentru aceasta Organizatorul pune la dispozitie in zona administrativa un stand cronograf. Reglementari privind procesul de cronografare. Dupa verificare, fiecare replica va fi marcata cu culoarea corespunzatoare pentru ca atat proprietarul cat si ceilalti participanti la joc sa cunoasca limita minima de angajare a replicii respective.

Masurarea replicii, stabilirea distantei de angajare si respectarea acestor reguli reprezinta principalul factor care face jocul de airsoft sigur.

Va rugam sa adresati orice intrebare in zona administrativa Staff-ului, inainte de a intra pe teren. Va rugam sa urmati sfaturile de siguranta ale acestuia cu privire la normele minime de siguranta (incaltaminte, bijuterii, articole vestimentare)

Odata ce s-a facut accesul pe teren se presupune ca toti jucatorii sunt gata de joaca, motiv pentru care va rugam daca sesizati orice neregula la colegii d-voastra sa anuntati imediat Organizatorul.

Nerespectarea regulilor descrise mai sus poate duce la ranirea cuiva sau chiar a d-voastra.

2. Scenarii si regulamente de scenariu.

Organizatorul este obligat ca la inceput de joc sa prezinte scenariul folosit cat si regulile de scenariu care se aplica.

Dupa ce s-a facut accesul pe teren, toti jucatorii se vor strange la briefing. Comportamentul in timpul briefing-ului trebuie sa fie unul serios si preocupat doar de preluarea informatiilor de la Organizator. Necunoasterea ulterioara a regulilor sau intrebarea regulilor pe teren este o problema reala a jocului de airsoft. In timpul brief-ului vor fi explicate regulile scenariului, se vor desemna spatiile de respawn, dinamica si obiectivele jocului.

Pentru o mai buna desfasurare a jocului Organizatorul posteaza aceste informatii si pe canalele virtuale,

cunoasterea lor inainte de ziua de joc fiind un avantaj major. Orice intrebare sau neclaritati se adreseaza

in timpul briefing-ului.

Punctualitatea in zona administrativa si apoi in zona de brief, este impusa si foarte importanta. Va rugam

sa va respectati colegii de joc si sa nu-i lasati sa va astepte. In zona briefing-ului se vor alcatui echipele,

arbitri si fiecare jucator va primi banderole sau orice alt mijloc de diferentiere a taberelor participante la

conflict.

3. REGULI, PENALITATI SI SITUATII DE JOC DEOSEBITE

Reguli si proceduri premergatoare jocului de airsoft.

Accesul pe teren fara ochelari de protectie adecvati jocului de airsoft si vesta reflectorizanta sunt INTERZISE.

Penalitati:

a) Restrictionare accesului pe terenul de joc.

Jucatorii sub 18 ani au OBLIGATIA sa poarte casca si masca din plasa de sarma sau orice alt sistem eficient de protectie faciala.Exclus bandana,fular,masca neopren,shemagh,etc.

Penalitati:

Restrictionare accesului pe terenul de joc.

Este INTERZIS accesul pe terenul de joc cu bauturi alcoolice/alimente alcoolice sau substante halucinogene de orice fel.Este INTERZIS accesul pe teren sub influenta bauturilor alcoolice sau a substantelor halucinogene.

Testarea si reglarea replicilor se face numai in locuri special amenajate, intotdeauna luand toate masurile de siguranta necesare pentru a nu rani pe nimeni.

Este interzis ACCESUL pe terenul de joc cu o replica care nu a fost supusa procesului de verificare.(masurare putere crono. marcare in functie de culoarea dobandita)

Organizatorul are obligatia de a marca toate zonele off-game. In lipsa marcajelor clare,participantii sunt liberi sa acceseze acele zone fara sa fie penalizati in vreun fel.

Punctualitatea este obligatorie. Organizatorul permite accesul pe teren numai in intervalele orare anuntate. Odata cu inceperea Brief-ului nici unui membru nu ii mai este permis accesul pe teren.

4. Reguli generale de joc.

1. Reglementari privind procesul de cronografiere

-Responsabilitatea cronografierii replicilor pre-joc si stabilirea puterii de tragere revine exclusiv jucatorilor.

-Organizatorul pune la dispozitia participantilor un stand de cronografiere standardizat pe greutatea uzuale de bile si asistenta in procesul de stabilire putere replica.

-Toate replicile (inclusiv pistoalele) vor fi supuse procesului de cronografiere.

-Procesul de cronografiere se face cu replica setata pe configuratia de joc (hop-up reglat,greutate bila stabilita)

-Jucatorul are obligatia sa-si marcheze replica corespunzator puterii stabilite.

-Organizatorul de joc va verifica in teren corespondenta dintre valorile corespunzatoare marcajului aplicat

replica si valorile replicii testate in timpul jocului.

2. Reglementari Clase de Joc

Clasa „CQB”.

-MED (Minimum engagement distance)- 0 metri

-Orice tip de replica

-Mod de tragere:semi/burst/full auto

-Incarcatoare permise:140 bile maxim / incarcator

Clasa „Asalt”

-MED (Minimum engagement distance)-7 metri

-Replici cu lungime minima a tevii externe de 20 cm.

-Mod de tragere:semi/burst/full auto

-Incarcatoare permise:140 bile maxim / incarcator

-Side weapon recomandat

Clasa „DMR”

-MED (Minimum engagement distance)-15 metri

-Doar replici cu lungimea tevii externe de minim 45.7 cm (18 inch)

-Mod de tragere:semi-only / limitata fizic sau din mosfet.

-Incarcatoare permise:70 bile maxim / incarcator

-Side weapon recomandat

-Factor marire

Clasa „Sniper”

-MED (Minimum engagement distance)-25 metri

- Doar replici „bolt action”
- Mod de tragere:semi-only
- Incarcatoare permise:35 bile maxim / incarcator
- Factor marire
- Side weapon recomandat

Clasa ” LMG”

Exemple – M1918BAR; M249; M249PARA; RPK-74; NEGEV; ULTIMAX100; etc.

- MED (Minimum engagement distance)-10 metri
- Replici cu bipod obligatoriu
- Mod de tragere: full auto
- Incarcatoare permise: DRUM
- Side weapon recomandat

Clasa ” HMG” /Necesita aprobare de la Staff-ul de joc

Exemple – PKM, M60D; etc.

- MED (Minimum engagement distance)-25 metri
- Replici cu bipod obligatoriu
- Mod de tragere: full auto / obligatoriu din pozitie fixa pe bipod
- Incarcatoare permise: DRUM
- Side weapon recomandat

Procedura de masurare a lungimii replicii este urmatoarea: replica este masurata de la partea frontala a incarcatorului pana la terminarea tevii dintr-o bucata. Prin „teava dintr-o bucata” se intelege teava exterioara a replicii care NU poate fi sub nici o forma detasata pe terenul de joc

- Clubul prin reprezentantii sai îi rezervă dreptul de a testa ORICE replică la cronograf, in ORICE moment al jocului!
- Repliciile AK sau M4 cu teava lunga nu sunt considerate DMR.

3. Regulament HPA

- Sistemul de asigurare al presiunii regulatorului de stagiou final (Tournament lock- ul) va fi adus de participant.

Organizatorul va sigila tournamentlock-ul prin cel puțin una din următoarele variante: sigiliu, oricel personalizat, autocolant securizat.

Atenție: Jucatorul care nu are un tournament lock corespunzător NU va putea participa la eveniment.

- Tournamentlock-ul nu trebuie sa permită accesul la surubul de reglaj prin deformare mecanica sau elastica fĂUĂ a-i distruge integritatea.

- Gazele de propulsie admise vor fi: aer comprimat (HPA), azot sau capsule CO2 12 gr. Nu sunt admise

butelii de CO2 reincărcabile, butelii de oxigen sau alte improvizații. Buteliile trebuie sa corespunda d.p.d.v. al integrității exterioare, sa nu prezinte fisuri, deformări, sau afectarea înveli-ului exterior sub orice forma, filete uzate, sa nu prezinte intervenții sau reparații/ modificări atât la nivelul recipientelor cat si regulatoarelor, robinetelor, supapelor, etc.

- Sistemul HPA va fi însoțit obligatoriu de regulator comercial de la producători consacrați Airsoft, cu elementele constitutive intacte si functionale. Sunt excluse regulatoarele artisanale sau cele asupra Fărăra s-au efectuat intervenții de orice natura.

- Este interzisa alimentarea buteliilor la mai puțin de 100m de locul/perimetrului desfășurării evenimentului

si la mai puțin de 50 m fata de orice bun mobil sau imobil ce nu aparține beneficiarului. In cadrul acestui

eveniment vom avea un spațiu destinat acestor încărcări.

- Daca sistemul permite modificare prin wireless, se va pune la dispozitia organizatorului interfața software de blocare.

- Nu sunt acceptate modificările aduse sistemelor HPA sub orice forma (rof, putere, mod de tragere, modalitate de alimentare aer sau bile) după efectuarea inspecției sistemului si cronografiera.

4. Reglementari privind puterea replicilor

„CQB”

Putere Recomandata – 1.00 Joule / Maxim Admis 1.10 Joule

Marcaj-Verde

Greutate bila maxim acceptata-0.30 grame

„Asalt”

Putere Recomandata -1.50 Joule / Maxim Admis 1.65 Joule

Marcaj-Albastru

Greutate bila maxim acceptata-0.30 grame

„DMR”

Putere Recomandata – 2.00 Joule / Maxim Admis 2.20 Joule

Marcaj-Galben

Greutate bila maxim acceptata-0.36 grame

„Sniper”

Putere Recomandata – 3.00 Joule / Maxim Admis 3.30 Joule

Marcaj-Rosu

Greutate bila maxim acceptata-0.45 grame

„LMG”

Putere Recomandata -1.50 Joule / Maxim Admis 1.65 Joule

Marcaj-Albastru

Greutate bila maxim acceptata-0.30 grame

„HMG”

Putere Recomandata -2.00 Joule / Maxim Admis 2.20 Joule

Marcaj-Rosu

Greutate bila maxim acceptata-0.30 grame

Unde diferenta dintre puterea recomandata si puterea maxima reprezinta partea “HOT” a claselor si nu poate fi depasita sub nici o forma.

5. Reglementari incarcatoare/munitie

-Incarcatoare Mid-Cap – fara restrictii.Poate suferi modificari functie de scenariul jocului.

-Incarcatoare Hi-Cap – 1 buc/replica.

-Incarcatoare DRUM – acceptate doar pe replici de clasa SAW-maxim 2 buc/replica.

-Sunt permise doar bilele din plastic (Teflon).Strict interzise bilele din otel,sticla,ceramica sau bilele neomologate pentru jocul de airsoft.

6. Reglementari privind folosirea replicilor.

– In interiorul cladirilor (CQB) si la o distanta mai mica de 2 m in jurul lor (la angajarea din interior spre

exterior si invers) OBLIGATORIU semi-only.

Penalitati:

a) Respawn imediat si consemnare in caietul de arbitraj.

b) Suspendare/Excludere de la joc.

7. Toti jucatorii sunt obligati sa poarte ochelari de protectie pe toata perioada jocului.

Penalitati:

a) Respawn imediat si consemnare in caietul de arbitraj.

b) Suspendare/Excludere de la joc.

8. Nerespectarea distantei minime de angajare (MED) se sanctioneaza.

Penalitati:

a) Avertisment verbal si consemnare in caietul de arbitraj/ obligatia de a trece replica sub puterea de 1.1

Joule pentru o perioada de 30 jocuri/6 luni.(In cazul vatamarii jucatorului advers)

b) Suspendare/Excludere din de la joc.

9. In timpul jocului nu este admis Blind-Fire.

Blind fire-ul este o situatie specifica jocului de airsoft in

care jucatorul angajeaza „in orb”, fara a vedea unde trage si fara a da posibilitatea adversarului sa

riposteze. Se considera Blind-Fire angajarea adversarilor pe spatii mai mici decit formatul unei coli A4.

Penalitati:

a) Avertizare verbala si si consemnare in caietul de arbitraj.

b) Suspendare/Excludere de la joc.

10. Jucatorii "MORTI" sunt considerati off game.

In perioada in care un jucator a fost declarat „lovit”

sau „mort” si pana la terminarea perioadei de respawn, acesta NU are voie sa impartaseasca informatii cu

colegii de niciun fel: verbal, semne, actionare ale statiilor s.a.m.d. Semnalul "mort" trebuie dat cu stafia

inchisa, astfel incat informatia ca ati fost loviti sa fie auzita doar de cei din preajma d-voastra. Acestia nu au

voie sa transmita informatii celor "vii" pe teren sau in zona de respawn. Trebuie sa se asigure ca nu intervin in niciun fel in dinamica jocului, ocolesc zonele conflictuale de pe teren in drumul lor spre respawn

si au obligatia de a se face auziti si vazuti minimalizant astfel deranjul celor care inca joaca.

Penalitati:

a) Avertizare verbala si si consemnare in caietul de arbitraj.

b) Suspendare/Excludere de la joc.

11. In timpul jocului de airsoft este interzisa nerecunoasterea loviturilor si acuzarea colegilor de nerecunoasterea loviturilor.

TOATE ACUZELE SE FAC LA GAME MASTER.

12. Incarcarea replicilor cu bile se face doar in zonele de respawn sau zonele special amenajate pentru acest lucru.

Penalitati:

a) Consemnare in caietul de arbitraj.

b) Suspendare/Excludere de la joc.

13. In timpul jocului de airsoft toti jucatorii sunt obligati sa asculte de indicatiile arbitrilor si a Organizatorului

de joc.

Acestia au obligatia sa poarte echipamente distinctive, astfel incat sa poata fi recunoscuti.

Penalitati:

a) Excluderea de la joc si consemnare in caietul de arbitraj.

b) Suspendare/Excludere de la joc.

14. Toti jucatorii sunt obligati sa pastreze la vedere semnele distinctive ale factiunilor din care fac parte

(banderole) pe toata perioada jocului si nu au voie sa incerce sa creeze confuzie cu privire la echipa din

care fac parte.

Penalitati:

a) Avertizare verbala si si consemnare in caietul de arbitraj.

b) Suspendare/Excludere de la joc.

15. Este INTERZISA folosirea bilelor fabricate din alt material decat teflon/plastic dur sau bile omologate cu o greutate cuprinsa intre 0.12-0.45 grame.

a) Excluderea IMEDIATA de la joc.

16. Este interzisa atitudinea anti-joc. Va rugam urmariti scenariul, misiunile, obiectivele si nu incercati sa

faceti ca jocul d-voastra sa fie un joc impotriva unei anumite persoane.

Penalitati:

a) Avertisment verbal si consemnare in caietul de arbitraj.

b) Suspendare/Excludere de la joc.

17. Este obligatoriu sa respectati cu exactitate timpii, zonele si procedura de respawn.

Penalitati:

a) Repetarea respawn-ului si consemnare in caietul de arbitraj.

b) Suspendare/Excludere de la joc.

18. Dupa trecerea de zona administrativa este INTERZISA orice interventie asupra replicii care poate duce la modificarea puterii de tragere.

Penalitati:

a) Excluderea de la joc si consemnare in caietul de arbitraj.

b) Suspendare/Excludere de la joc.

19. Arbitrii sunt obligati ca pe parcursul activitatilor de arbitraj/game master sau orice alt rol ce implica

putere de decizie sa aiba un comportament politicos si impartial.

20. Modalitati de respawn: In functie de scenariu Organizatorul poate practica mai multe modalitati de

respawn:

a) Respawn pe teren: omul „lovit” va ramane pe loc, isi va pune vesta si nu va parasii locul unde acesta a

fost lovit pana la terminarea perioadei de respawn. Acesta are voie sa se miste cativa metri astfel incat sa

nu incomodeze derularea normala a jocului. Deplasarea cat si toate actiunile din momentul in care acesta

a fost lovit trebuie facute astfel incat acesta sa nu incomodeze jucatorii activi. In perioada non-activa este raspunderea jucatorului lovit sa nu incomodeze. Este raspunderea acestuia sa se asigura ca poarta vesta reflectorizanta si ca aceasta este vizibila de catre toti jucatorii activi din zona lui. Daca spre exemplu

aveti vesta pe corp si se trage in picioarele d-voastra mutati vesta astfel incat sa fie vizibila jucatorului care va vede doar picioarele. Daca jucatorul activ nu vede vesta sau semnalul mort are dreptul de a angaja pana cand semnele vor fi vizibile pentru el.

b) Respawn la intervale de timp (cicluri de X minute): Inainte de inceperea jocului se stabileste o zona de

respawn (inviere) si un interval de timp. In toate zonele de respawn Organizatorul are obligatia de a

amplasa un ceas sau un arbitru. Participantii sunt obligati sa foloseasca ceasul comun nu cel de la

mana/telefon/etc. Daca intervalul stabilit este la 5 minute, din 5 in 5 minute se va goli complet

respawn-ul. La si 5 minute, la 10 minute, la si 15 minute toata lumea prezenta in respawn invie

independent de vointa sa sau va ramane in respawn inca un ciclu. Golirea respawn-ului se va face exact cand ceasul va indica multiplu de 5. Orice om apare in respawn dupa acest timp va prinde un ciclu complet de 5 minute.

c) Respawn la intervale de timp individuale. Fiecare jucator are obligatia de a folosi ceasul descris mai sus

si este obligat sa isi contorizeze corect timpul stat in respawn.

21. Sunt acceptate la jocul de airsoft orice fel de echipamente speciale protehnice destinate si dedicate jocului de airsoft. Grenade de mana cu bile, fumigene, grenade cu/pe pentru zgomot. Sunt

acceptate

de asemenea si aruncatoarele de grenade montate pe replici si/sau orice alt echipament destinat jocului de airsoft (mortiere, etc).

22. Modalitatea de folosire a echipamentelor speciale este urmatoarea:

a) Grenade de mana: toate grenadele care arunca bile fie ele de mana sau din lansator obliga toti jucatorii aflati in camera in care a fost lansat proiectilul sa se declare "mort" indiferent daca bilele lansate

de proiectil i-au atins sau nu. Suprafata de actiune este de 5/5 m.

b) In cazul in care echipamentul (grenada) nu arunca nici macar o bila se considera ca: fie a fost defecta

fie are alta destinatie (flashbang, zgomot, fum, etc) si nu obliga iesirea din joc a niciunui jucator.

c) In cazul mortierelor sau a echipamentelor speciale de distrugere in masa, acestea obliga orice jucator aflat la maxim 30 de metri de proiectil sa se declare "mort", indiferent daca acesta se afla in casa, transeu, acoperit de copac etc. Toti jucatorii aflati intre 0 si 30 m de la locul unde a cazut mortarul sunt declarati morti.

d) Folosirea oricarui alt echipament cu exceptia celor prezentate mai sus este permisa numai cu acordul

Organizatorului si potrivit indicatiile acestuia. Nerespectarea procedurilor de utilizare a echipamentelor speciale inclusiv nedeclararea mort conform procedurii) atrage dupa sine penalitati.

Penalitati:

- a) Avertizare verbala si consemnare in caietul de arbitraj.
- b) Suspendare/Excludere de la joc.

23. PARTICIPANTII sunt obligati ca pe toata durata EVENIMENTULUI sa aiba ca principal obiectiv jocul de airsoft.

Actiunile de vanzare,de intocmirea a grupurilor pentru alte activitati,certuri si/sau conflicte personale,constituirea colectivelor concurente,actiuni care pot duce la Excluderea din joc.

24. Este INTERZIS in timpul jocului de airsoft cataratul in copaci,urcatul pe cladiri sau orice alta constructie/structura care implica inaltime si pune in pericol persoana care s-a urcat sau pe cei din preajma .

Penalitati:

- a) Consemnare in caietul de arbitraj.
- b) Suspendare/Excludere de la joc.

5. Reguli generale ale Organizatorului.

1. Orice agresiune fizica asupra participantilor la joc este STRICT INTERZISA.

Penalitati:

- a) Excluderea imediata de la joc.
- 2. Orice agresiune verbala fara de colegi/Staff sau alte persoane este interzisa.

Penalitati:

- a) Consemnare in caietul de arbitraj.
- b) Suspendare/Excludere de la joc.
- 3 Participarea la jocurile de airsoft fara cunoasterea regulamentului este strict interzisa

Penalitati:

- a) Restrictionare accesului pe terenul de joaca.
- b) Excluderea imediata si definitiva de la joc.
- 4. Intrarea pe terenul de joaca fara documentele necesare : legitimatie si/sau carte identitate/buletin identitate este INTERZISA.

Penalitati:

- a) Restrictionarea accesului pe terenul de joc.
- 7. In spatiile virtuale ale Clubului postarile d-voastra trebuie sa fie adecvate,incadrate in sectiunile corespunzatoare si folosind un limbaj corespunzator.Sunt interzise postarile neadecvate.

8.Organizatorul nu este raspunzator pentru bunurile dumneavoastra. Va sfatuim sa va incuiati masinile pe

toata perioada jocului de airsoft si sa va paziti toate bunurile valoroase.

9. Toti participantii care gasesc obiecte pe terenul de joc sunt obligati sa le predea la sfarsitul zilei de joc

Organizatorului pune la dispozitie un loc unde se vor strange toate bunurile pierdute.astfel veti sti unde sa

intrebati de ele in momentul in care veti pierde si d-voastra un bun. Nerespectarea obligatiei de a preda bunurile gasite Organizatorului sesanctioneaza:

Penalitati:

- a) Consemnare in caietul de arbitraj.
- b) Suspendare/Excludere de la joc.

10. Toti membri sunt obligati sa foloseasca locurile special amenajate pentru a arunca gunoiul. In cazul in care nu exista un loc special amenajat recomandam ca impreuna cu replicile,bateriile,bilele si victoriile sa luati si gunoiul.

11.Transportul replicilor la evenimentul „Cupa Airsoft Navodari” se face in cutie sau geanta de transport.Va recomandam ca in momentul in care interactionati cu politia si transportati replicile sa anuntati oamenii legii de la inceputul dialogului de faptul ca sunteti in posesia lor, ca sunt descarcate,ca sunteti sportivi si motivul pentru carele aveti la d-voastra.

12.Parcarea masinilor personale se va efectua numai in locurile indicate de Organizator sau delimitate.

13. Fiecare membru are dreptul de a solicita Organizatorului sau Game Master-ului aplicarea regulamentului

intru tocmai indiferent de persoana careia urmeaza sa i se aplice.

Toate regulile de joc, regulile de scenarii sau regulile valabile pentru o singura zi nu pot contrazice regulile prezente in acest Regulament oficial al evenimentului „Cupa Airsoft Navodari”.

Prin aducerea la cunostiinta a prezentului document ma oblig sa respect toate regulile evenimentului „Cupa Airsoft Navodari”.

6.RECOMANDARI.

- In distante mai mici de 5 m se RECOMANDA semi-only.

-Evitarea tragerii pe full auto prin interiorul unei cladiri (exemplu:jucatorul X executa foc pe full-auto de la

3 m de o cladire,prin cel mai apropiat geam,catre jucatorul Y pe care-l vede printr-un alt geam,pe latura

opusa a cladirii)

-In momentul tragerii din interiorul cladirii catre exterior,teava replicii sa depaseasca planul exterior al usii/ferestrei.(exemplu:Jucatorul X aflat la geamul unei incaperi executa foc asupra jucatorului Y aflat pe

camp.Teava replicii jucatorului X trebuie sa fie in exteriorul ramei geamului)

-ROF (rate of fire) maxim recomandat 25 bbs/sec.

-Procedura de „bleeding-rime” Dupa ce un jucator este lovit,el isi scoate vesta si sta pe loc aproximativ 30secunde incercand pe cat posibil ca prin prezenta sa in zona de joc sa nu deranjeze jocul colegilor.

PRELUCRAREA DATELOR PERSONALE

Organizatorul concursului se obligă să respecte drepturile tuturor participanților, în conformitate cu prevederile legale privind protecția persoanelor cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal și libera circulație a acestor date. Prin simpla participare la aceasta activitate, participanții sunt de acord ca materialele realizate să fie folosite de către Primaria Navodari în diverse materiale online, tipărite, audio, video, etc

DISPOZIȚII FINALE

Prin înscrierea la acest concurs, fiecare participant:

- declară că a citit, a acceptat și a înțeles termenii și condițiile, respectiv regulamentul de înscriere și participarea la activitatea „Cupa Airsoft Navodari”;

- declară că nu suferă de afecțiuni fizice sau psihice care pot pune în pericol integritatea fizică sau psihică a lor sau a celorlalți participanți la activitate, a organizatorilor sau a spectatorilor acestei activitati sportive;

- declară că își asumă în întregime responsabilitatea în ceea ce privește acoperirea oricăror daune cauzate organizatorilor, spectatorilor, celorlalți participanți la activitate sau terților;

- declară că își asumă responsabilitatea pentru orice accidentare, conflict sau orice probleme de alta natură care ar putea apărea pe parcursul evenimentului sportiv,

Prin acceptarea acestui regulament, participanții sunt de acord ca toate materialele realizate să fie făcute publice și folosite în scopuri publicitare de către organizator, în diverse materiale online, tipărite, audio, video, etc.

Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica prezentul regulament cu condiția de a publica respectivele modificări pe pagina oficiala a site-ului Primariei Navodari, a evenimentului sportiv. Modificarea își produce efectele de la data publicării acesteia.

Organizatorul își rezervă dreptul de a refuza înregistrarea și participarea la concurs, din motive obiective, a unei echipe sau a unui participant, care nu respecta acest regulament .

**PRESEDINTE DE SEDINTA
CONSILIER
LASCU IANY**



REGULAMENTUL OFICIAL „ BICICLETA, MIJLOC DE LOCOMOTIE SI SANATATE”- ACTIVITATE SPORTIVA DE RECREERE SI TIMP LIBER

Data: 15 septembrie

Organizator: Primaria Navodari

Locul de desfasurare :Stadion Flacara-Rompetrol-Stadion Flacara

Participanti: locuitori ai orasului Navodari

Traseul este pe ruta **Stadion Flacara-Rompetrol-Stadion Flacara** și are caracter de promovare al mersului pe bicicleta, de recreere și timp liber, sub forma de plimbare în grup, pe bicicleta.

Participanții cu vârsta sub 18 ani vor putea participa doar cu semnatura unui tutore prezent la înscriere / validare sau pe baza unui acord scris și semnat de către părinți cu copie după buletinul acestora.

Fiecare participant trebuie să aibă cel puțin o experiență generală despre mersul pe bicicleta din punct de vedere al condiției fizice;

Participanții sunt informați că acest eveniment nu este o competiție ci o plimbare în grup cu bicicleta, și trebuie tratată ca atare!

Fiecare participant trebuie să știe că nici un premiu nu este mai presus de sănătatea și viața lui și/sau a altor participanți și să acționeze în consecință pentru a se proteja atunci când simte sau observă un pericol.

ECHIPAMENT OBLIGATORIU:

– bicicleta în stare bună de funcționare;

– cască de protecție;

--echipament adecvat mersului pe bicicleta

Lipsa acestor articole duce la descalificare.

PRELUCRAREA DATELOR PERSONALE

Organizatorul concursului se obligă să respecte drepturile tuturor participanților, în conformitate cu prevederile legale privind protecția persoanelor cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal și libera circulație a acestor date. Prin simpla participare la această activitate, participanții sunt de acord că materialele realizate să fie folosite de către Primăria Navodari în diverse materiale online, tipărite, audio, video, etc.

DISPOZIȚII FINALE

Prin înscrierea la acest concurs, fiecare participant - declară că a citit, a acceptat și a înțeles termenii și condițiile, respectiv regulamentul de înscriere și participarea la activitatea „Bicicleta mijloc de locomotie și sanatate”; - declară că nu suferă de afecțiuni fizice sau psihice care pot pune în pericol integritatea fizică sau psihică a lor sau a celorlalți participanți la activitate, a organizatorilor sau a spectatoriilor acestei activități de recreere și timp liber; - declară că își asumă în întregime responsabilitatea în ceea ce privește acoperirea oricăror daune cauzate organizatorilor, spectatoriilor, celorlalți participanți la activitate sau terților; - declară că își asumă responsabilitatea pentru orice accidentare, conflict sau orice probleme de altă natură care ar putea apărea pe parcursul evenimentului. Prin acceptarea acestui regulament, participanții sunt de acord ca toate materialele realizate să fie făcute publice și folosite în scopuri publicitare de către organizator, în diverse materiale online, tipărite, audio, video, etc. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica prezentul regulament cu condiția de a publica respectivele modificări pe pagina oficială a site-ului Primăriei Navodari, a evenimentului. Modificarea își produce efectele de la data publicării acesteia. Organizatorul își rezervă dreptul de a refuza înregistrarea și participarea la concurs, din motive obiective, a unei echipe sau a unui participant care nu respecta acest regulament.



**PRESEDINTE DE SEDINTA
CONSILIER
LASCU IANY**

REGULAMENT OFICIAL CUPA LITORALULUI LA TENIS DE MASĂ

Data: 25 Mai

Organizator : Primaria Navodari

Locatie: Sala Sporturilor Navodari

Participanti: locuitori ai orasului Navodari

Suprafața simplă de cauciuc cu este de fapt un singur strat de cauciuc non-celular, natural sau sintetic, cu „butonii” simetric distribuiți pe suprafața sa cu o densitate mai mare de 10/cm pătrat și mai mică de 30/cm pătrat. Căuciucul în două straturi este format dintr-un strat de cauciuc celular (poros) acoperit de un strat de cauciuc simplu cu „butonii”, grosimea ultimului fiind mai mică sau egală cu 2mm.

Materialul care acoperă trebuie să se întindă până la marginea lamei, fără a depăși limitele acesteia, excepție făcând partea apropiată de mâner și acoperită de degetecare poate rămâne descoperită sau poate fi acoperită cu un alt material.

Lama, orice strat din interiorul său și orice strat de acoperire (inclusiv adezivul) a unei părți folosite pentru lovirea mingii trebuie să fie continuă și fără îngroșări.

Suprafața materialului care acoperă fața lamei sau a unei părți a lamei rămasă neacoperită trebuie să fie mată, colorată cu roșu aprins pe o parte și cu negru pe cealaltă.

Ușoare demivelări ale suprafeței sau modificări în uniformitate a culorii cauzate de deteriorări accidentale sau de manipulare pot fi permise dacă ele nu modifică semnificativ caracteristicile suprafeței.

La începutul unui meci și **oricând** schimbă paleta în timpul jocului, **jucătorul** trebuie să **sărate** adversarului și arbitrului paleta care o va folosi și să permită examinarea acesteia.

Jocul ”(ca acțiune) este perioada în timpul căreia mingea este „în joc”

Mînea este „în joc” din momentul părăsirii palmei mâinii libere, după ce a fost intenționat aruncată în serviciu, până ce jocul este finalizat cu „let” sau punct.

Let este un joc al cărui rezultat nu este contabilizat la scor. Punctul este un joc al cărui rezultat este contabilizat la scor.

Mîna cu paleta este mîna care ține paleta. Mîna liberă este mîna care nu ține paleta.

Un jucător „atinge regulamentar” mingea dacă o atinge în joc cu paleta, o ține în mînă sau o lovește cu „mîna în care ține paleta”, sub încheietură. Un jucător „împiedică” mingea dacă el (sau orice poartă sau cară) atinge mingea în „joc” când aceasta este deasupra sau traversează suprafața de joc și nu a trecut de „linia de final”, fără a atinge terenul său după ce a fost lovită de adversar.

Servitorul ” este jucătorul care lovește primul mingea într-un „joc”.

„Primitorul” este jucătorul care lovește mingea după „server” în joc.

Arbitrul este persoana desemnată să conducă un meci.

Arbitrul asistent este persoana desemnată să ajute arbitrul, în siguranța deciziilor.

Orice poartă sau cară jucătorul include orice poartă sau cară de regulă, în afara mingii, la începutul jocului.

Mînea este considerată „trecută” regulamentar dacă trece peste sau în apropierea ansamblului de fileu de cinci dacă nu trece printru fileu și suportii de susținere sau printru fileu și suprafața de joc.

Linia de final trebuie considerată ca o linie ce se poate prelungi la înfimț în ambele direcții.

Serviciul regulamentar

Serviciul trebuie să înceapă cu mingea stînd liberă în palma deschisă a mâinii libere, care e nemișcată.

Cel care servește va arunca mingea în sus, aproape vertical, fără a-i imprima o mișcare de rotație (efect), așa încât să se ridice cea. 16cm după ce părăsește palma mâinii libere și apoi să cadă fără să se atingă de ceva, înainte de a fi lovită.

În timp ce mingea cade, cel care servește va lovi astfel încât ea să cadă întâi în terenul său apoi, după ce depășește ansamblul de fileu, să atîngă direct terenul adversarului; în jocul de dublu, mingea trebuie să atîngă succesiv jumătatea dreaptă de teren a celui care servește și a primitorului.

De la începutul serviciului și până la lovire, mingea trebuie să fie deasupra nivelului suprafeței de joc și în spatele liniei de final a celui care servește, și nu trebuie să fie ascunsă față de primitor de nici o parte a corpului sau a hainelor celui care servește ori ale partenerului acestuia (la jocul de dublu).

După ce mingea a fost aruncată, cât de repede e posibil, mîna liberă va fi luată din spațiul dintre mingea și fileu.

Spațiul dintre mingea și fileu este definit de mingea, fileu și semiplanul format de acesta în partea superioară.

Este responsabilitatea jucătorului să servească în așa fel încât arbitrul sau arbitrul asistent să poată vedea că sunt îndeplinite cerințele unui serviciu regulamentar.

Dacă arbitrul are îndoieli privind corectitudinea unui serviciu, el poate declara cuprimea ocazie un „let” și să atenționeze pe cel care a servit.

Orice serviciu următor care recidivează, nu respectă regulamentul din cauza celui care servește sau a partenerului său (la jocul de dublu), va aduce un punct primitorului. Atunci când este o încălcare clară a cerințelor pentru un serviciu corect nu se va mai da avertisment și primitorul va primi un punct.

În mod excepțional, arbitrul poate relaxa cerințele pentru un serviciu regulamentar, când se observă că neregulile provin de la o deficiență fizică.

Întoarcerea regulamentară a mingii

Mingea, care a fost servită sau întoarsă, trebuie lovită astfel încât să traverseze peștesau în apropierea ansamblului de fileu și să atingă zona adversarului, fie direct sau după ce atinge ansamblul de fileu.

La jocul de simplu, cel care servește trebuie să realizeze un serviciu corect, apoi primitorul trebuie să realizeze o întoarcere corectă, urmate de întoarceri corecte, alternative ale celui care a servit și ale primitorului.

La jocul de dublu, cel care servește trebuie să realizeze în primul rând un serviciu regulamentar, primitorul trebuie să întoarcă apoi corect mingea, partenerul celui care servește trebuie să întoarcă regulamentar, urmat de partenerul primitorului și secvențele se repetă.

Când doi jucători care sunt în scaun cu rotile din cauza unor dizabilități fizice, joacă în pereche, cel care servește va realiza serviciul, primitorul va întoarce, dar după aceea fiecare jucător din perechea ce primește, poate efectua întoarcerea. Cu toate acestea, nicio parte a scaunului jucătorilor nu poate pătrunde în extensia imaginată a liniei decențru a mesei. Dacă se întâmplă acest lucru, arbitrul va acorda punctul adversarilor.

PRESEDINTE DE SEDINTA

CONSILIER

LĂȘCU IANY



REGULAMENTUL OFICIAL CUPA „MAREA NEAGRA” ACTIVITATI SPORTIVE PE PLAJA

Organizatori: Primaria Orasului Navodari

Data: 28 iulie

Locatie: stadion Flacara

Participanti: copii si parinti din orasul Navodari

Comisia de organizare a manifestarii sportive este formata din: Mereuță Ionelia – Sef Serviciu , Adam Florian – inspector de specialitate si Elena Matei-inspector de specialitate

Regulament volei

1. Suprafata de joc:

Pentru un teren regulamentar, trebuie sa fie 16 x 8 m, zona libera 3 m latime, 7 m inaltime. Compozitia fiind din nisip, fara pietre, scoici sau alte obiecte care pot prezenta riscuri de ranire a jucatorilor. Doua linii laterale si doua pe fundul terenului, marcheaza terenul de joc. Fileul despartitor dintre cele doua parti ale terenului cu lungimea de 8,5 m, este plasat vertical asupra axei terenului. Inaltimea fiind de 2,43 m pentru barbati si 2,24 m pentru femei. In lateral, fileu de volley este delimitat de 2 tije flexibile. Zona pentru serviciu este din spatele liniei de fund a terenului si extensiile celor 2 linii laterale. Grosimea liniilor pentru terenul de volley trebuie sa fie dintr-un material rezistent si o grosime de 5-8 cm.

2. Mingea pentru joc:

Mingea pentru volley trebuie sa fie din piele, circumferinta de 65 cm, greutatea de 260 grame, presiunea interioara de 171-221 mbari. Mikasa, fiind mingea oficiala pentru competitile mondiale.

3. Echipamentul

Echipamentul pentru volley consta in costum de baie, tricouri sau maiouri si sepci.

4. Drepturile si obligatiunile jucatorilor de volei:

Jucatorii de volley trebuie sa se abtina de la actiunile cu scop de intarziere a jocului. La sfarsitul meciului, jucatorii multumesc arbitrilor si adversarilor.

Asigurari

Organizatorii **nu** se vor face responsabili de eventualele leziuni sau boli aparute in timpul evenimentului sportiv, la fel cum organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele lucruri pierdute sau furate.

Parintii vor semna o declaratie pe propria raspundere ,prin care isi asumă responsabilitatea ,că sunt apti din punct de vedere fizic si medical, pentru acest tip de efort ,specific fotbalului pe plaja, atit pentru propria persoana cit si pentru componentii echipei sale

Regulament fotbal pe plajă

Se vor constitui ca echipe de copii și părinți (2/2/ 3/3 /3/4/ 6/5 etc);

Terenul de joc are lungimea de 20 de metri lungime pe 15 metri lățime;

— Timpul de joc este de 10 minute cu pauză de 2 minute;
— Porțile mobile sunt de dimensiuni mici;
— La trei out-uri de poartă se bate o lovitură de la șapte metri;
— Out-ul se execută cu piciorul;
— Distanța față de executarea loviturilor va fi de minim 3 metri;
— Echipamentul:
— Toate echipele vor purta tricouri iar deasupra lor maieuri de departajare;
— Încălțăminte corespunzătoare cu adidași sau teniși;
— Punctualitate;
— Echipele trebuie înscrise într-un tabel pentru a putea participa tombola;
— Sancțiuni disciplinare:
— Cartonaje:
— Cartonaj roșu = 3 minute eliminare;
— La 2 cartonaje galbene = 3 minute eliminare;
— Arbitrii:
— Toate partidele vor fi arbitrate de studenții F.E.F.S. Constanța;
— Arbitrul va reprezenta autoritatea maximă pe terenul de joc și va avea puteri depline pentru a suspenda sau anula vreun joc în cazul în care se impune acest lucru.
— Contestații:
— Organizatorii nu acceptă reclamații sau contestații scrise ce fac referire la deciziile arbitrale.
— Mîngi de joc:
— Toate jocurile competiției se vor desfășura cu balon de joc de mărimea 4;
— Toate echipele vor juca între ele;
— Tombola cu premii în articole sportive.

Regulament rugby tag

— Rugby-ul Tag este o activitate fizică rapidă fără contact direct cu adversarul, ce se adresează atât băieților, cât și fetelor sau echipelor mixte. Fiind o combinație între distracție și energia dată de mișcare.

— Cureaua tag purtata în jurul taliei de care sunt atașate două eșarfe din material viu colorat prinse de curea prin sistemul „arici”. Tagurile sunt prinse într-o parte și în alta (pe șolduri). Cureaua cu cele două eșarfe (taguri) se poartă peste tricou, care trebuie să fie bagat în șort sau în pantalon. Echipele se deosebesc după culoarea tagurilor.

— Numar de jucatori: Jocul de Rugby-Tag este jucat de două echipe cu număr egal de jucători. Pentru meciuri oficiale, nu mai mulți de 7 jucători, iar pentru antrenamente, nu mai puțin de 5 jucători.

Durata jocului

— Două reprize a câte 10 min., cu pauza de 2-3 min.

Dimensiunile terenului

— Lungimea – 25 m., lățimea – 15 m. pentru antrenament și distracție, dimensiunile terenului pot varia.

Încercarea sau eseu

— Scopul jocului este înscrierea a cât mai multor încercări prin culcarea balonului în terenul de țintă, înscriind astfel 5 puncte. Când jocul se desfășoară pe suprafețe tari (beton) sau terenul de țintă este îngust, eseu înseamnă doar trecerea jucătorului cu balonul în ambele mâini în terenul de țintă, fără să-l pună jos. Din aceleași motive de siguranță, jucătorul purtător de balon care reușește încercarea nu trebuie să se culce cu balonul în terenul de țintă.

— Rugby-tag se joacă numai în picioare.

— Acțiuni purtate de jucătorul cu balon

Când unui jucător îi este smulsă o eșarfă, el trebuie să paseze IMEDIAT în maxim 2-3 sec., rămânând pe loc. El trebuie să încerce să se oprească cât mai repede, dar poate face după smulgerea eșarfei o pasă în intervalul de 2-3 sec. Jucătorilor le mai este permis practic un singur pas, dacă este pasul decisiv pentru a marca încercarea, după ce le este smulsă eșarfă.

După ce balonul este pasat partenerului, jucătorul fără eșarfă trebuie să o recupereze de la adversar pentru a putea intra înapoi în joc. Dacă nu își recuperează eșarfă și joacă în continuare influențând jocul, atunci echipa acestuia este penalizată cu o lovitură de pedeapsă exact în locul unde se află jucătorul.

ACȚIUNILE JUCĂTORULUI FĂRĂ BALON

Jucătorul care smulge eșarfă unui adversar trebuie să se oprească ținând eșarfă sus și să strige "atins" atunci arbitrul trebuie să strige "atins-pasează".

Dacă purtătorul de balon se oprește din alergare, apărătorul trebuie să se retragă la 1 m. spre linia lui de țință pentru a permite efectuarea unei eventuale pase a purtătorului de balon.

Odată ce balonul este pasat, jucătorul apărător trebuie să înapoieze eșarfă adversarului. El neputând reintra în joc dacă nu face acest lucru.

Dacă jucătorul apărător aruncă eșarfă jos și continuă să joace și să influențeze jocul, atunci se acordă lovitura liberă împotriva sa.

Regula de bază: 1- eșarfă luată, 2 – balon pasat, 3 – eșarfă înapoiată, 4 – eșarfă pusă la loc.

Pasa înainte

Când un jucător încearcă să prindă balonul și îl scapă înainte, atunci se acordă lovitura liberă echipei adverse .

La rugby-tag nu sunt permise loviturile de picior.

avantajul

Regulament fotbal-tenis cu piciorul

1. Categoria dublu-2x2

1. Terenul de joc si aria (suprafata) de joc

1.1. Dimensiunile terenului de joc :

- pentru simplu si dublu: 8.2 (max. 9.0) x 12.8m

1.2. Terenul de joc este impartit in doua jumatati egale de un fileu.

1.3. Baza si liniile de margine sunt parti ale terenului de joc. Liniile au grosimea de 5+/- cm grosime. Precizia dimensiunii date este de +/- 1 cm.

1.4. Aria de joc, care trebuie sa fie disponibila in timpul jocului, are marginile la cel puțin 3m de liniile de margine si 3.5 m de liniile de baza ale terenului de joc. O deviere permisibila a ariei de joc de la nivelul orizontal este de 1 :100. Neregularitatea maxima de 2cm. , fara o trecere abrupta, este permisa. Inaltimea minima a spatiului liber de deasupra ariei de joc este de 8m.

2. Plasa (fileul)

2.1. Definitie: doar partea care a fost prinsă deasupra terenului de joc între liniile de margine. Lungimea plasei poate fi definită prin doi stalpi rotunzi de metal sau de plastic care susțin plasa între linii. Stalpii sunt parti ale plasei.

2.2. Stalpii sunt parti ale plasei si vor fi plasati la liniile de margine, iar pe plan vertical in prelungirea stalpilor se vor adauga doua antene de 90 ñ 100 cm, deasupra plasei.

2.3. Plasa este întinsă la amandoua capetele astfel încat partea de sus extinsă la 110cm deasupra suprafeței terenului de joc este aceeași pe toată lungimea ei, de-a lungul terenului de

joc. Deviația maximă a înălțimii permise pentru plasa este de +/-2cm. Distanța dintre marginea de jos a plasei și suprafața terenului de joc nu trebuie să fie mai mare de 20cm. Trebuie ca în timpul jocului, plasa să fie "linistită" (un stalp de suport care o va opri sau un cablu întins care o va opri sub înălțimea limită permisă) ; arbitrul va hotărî corectitudinea plasei.

3. Mingea se joacă cu minge nr.5

4. Începutul jocului

4.1. Echipa (Jucătorul) care a câștigat tragerea la sorti (aruncarea cu banul) are opțiunea de a alege ori partea ori serviciul.

4.2. În cazul egalității setului, înainte de al treilea set, este opțiunea echipei (sau jucătorului) care - după adăugarea punctelor obținute - au cel mai mare număr de puncte câștigate, să aleagă locul sau serviciul. Numai în caz de egalitate a punctelor câștigate, se va trage la sorti din nou (cu banul).

4.3. Pauza este:

-Între seturi \bar{n} 1 minut

-Între meciuri \bar{n} 5 minute

Meciul este la linie de pornire dacă echipa sau echipele nu sunt prezente la timp pe terenul de joc.

5. Serviciul

5.1. Serviciul este executat prin lovirea mingii cu orice parte a corpului cu excepția brațului și a mâinilor, din zona din spatele liniei de bază, din afara terenului de joc.

5.2. Modul de servire: lovirea mingii cu orice parte permisă a corpului prin aruncare; după o singură minge răscolită, prin întreruperea cu piciorul sau direct din pământ. Nici mingea, nici piciorul nu trebuie să atingă terenul de joc (inclusiv liniile) când un serviciu este în curs de execuție. Mingea trebuie să fie eliberată din mâini sau așezată pe pământ pentru a servi.

5.3. Serviciul trebuie să fie realizat într-un interval de 5 secunde din momentul în care arbitrul da semnalul de început al jocului.

5.4. Mingea trebuie să traverseze, sau să atingă plasa și să cadă în terenul adversarului.

5.5. Serviciul se repetă dacă mingea atinge plasa și cade în terenul adversarului.

5.6. Serviciul este totdeauna realizat de echipa (jucătorul) care marchează un punct.

5.7. Jucătorii echipei adverse nu trebuie să atingă mingea până când nu a fost atinsă propria lor jumătate de teren de joc.

6. Mingea în joc

6.1. Numărul maxim de mingi lăsate să cadă pe pământ:

dublu: 1 În timpul jocului, jucătorul poate să nu lase mingea să cadă jos la pământ.

6.2. Numărul maxim de mingi atinse de jucător: dublu: 3. Jucătorul poate atinge mingea cu orice parte a corpului sau cu excepția brațului și mâinilor. Cu excepția simplului jucătorului nu-i este permis să atingă mingea de două ori la rând. Numărul minim de atingeri a mingii de jucător înainte ca minge să traverseze fileul este unu (1).

6.3. Dacă a fost jucată corect de jucător, mingea trebuie să atingă pământul numai în terenul de joc.

- 6.4. Serviciul este repetat (minge noua) daca un obiect exterior atinge mingea ori terenul de joc.
- 6.5. Nici unui jucator nu-i este permis sa atinga fileul (chiar dupa ce mingea a fost terminata (5 secunde)).
- 6.6. Mingea este considerata corecta numai daca traverseaza fileul si cade in terenul adversarului (vezi regul. 2.1)
- 6.7. Daca doi jucatori adversari ating mingea deasupra fileului in acelasi timp (minge moarta) si balonul iese din terenul de joc, serviciul se repeta.
- 6.8. Daca doi jucatori ating mingea deasupra fileului in acelasi timp (minge moarta), jocul continua cu conditia ca mingea sa atinga pamantul in interiorul terenului de joc. Intr-un astfel de caz, oricum, mingea poate fi, deasemenea jucata de jucatorii care au jucat mingea moarta.
- 6.9. Jucatorul poate juca mingea deasupra partii adverse din terenul de joc, daca sta sau o scoate si cade in propriul teren de joc.
- 6.10. Jucatorul poate juca mingea doar in propria jumatate a terenului de joc.
- 6.11. Jucatorul poate atinge neintentionat piciorul adversarului (partea de sub genunchi) cu piciorul sau (partea de sub genunchi) dupa ce a jucat mingea.
7. Marcarea punctului, castigarea setului si a meciului
- 7.1. Echipa (jucatorul) castiga un punct daca adversarul comite fault; fiecare astfel de fault se considera un punct.
- 7.2. Toate disciplinele (simplu, dublu, dublu/cross, triplu) sunt jucate dupa regula doua (2) seturi castigate. Un set este castigat de echipa (jucatorul) care obtine primul 11 puncte la o diferenta de minimum 2 puncte (ex.11-9). Daca nu, jocul continua pana cand avansul de 2 puncte este realizat (ex.12-10, 13-11 etc.).
8. Pauza si substituirea jucatorilor
- 8.1. Fiecare echipa (dublu, triplu) are dreptul la una (1), 30 secunde pauza la set, dupa ce antrenorul (jucatorul) a cerut asta arbitrilor.
- 8.2. Fiecare jucator (simplu) are dreptul la doua (2), 30 de secunde pauza la set dupa ce antrenorul (jucatorul) a cerut asta arbitrilor.
- 8.3. Fiecare echipa are dreptul, exceptand simplu, sa substituie jucatorii de doua ori intr-un set.
- 8.4. Arbitrul are dreptul oricand in timpul setului sa ceara "time-outul" de arbitru pentru inlaturarea obstacolelor de orice natura.
- 8.5. In timpul pauzei sau time-out, jucatorii trebuie sa se reuneasca in suprafata desemnata si rezervata bancii tehnice.
9. Faulturile care au drept rezultat pierderea punctelor
- 9.1. Echipa (jucatorul) pierd(e) un punct daca mingea atinge terenul lor de doua (2) ori succesiv fara sa fie atinsa de jucator.
- 9.2. Echipa (jucatorul) pierde un punct daca mingea a sarit din suprafata terenului si a traversat fileul in terenul adversarului, fara sa fie atinsa de jucator.
- 9.3. Echipa (jucatorul) nu pierde punct daca ei (ei) nu au dat voie mingii servite de adversar sa cada in propria zona de serviciu (daca joaca mingea din aruncare).
- 9.4. Echipa (jucatorul)

pierde un punct daca un jucator atinge fileul cu orice parte a corpului sau. Serviciul se repeta daca fileul este atins de amandoi adversarii simultan.

9.5. Echipa pierde un punct daca jucatorul a facut unul din urmatoarele faulturi cand mingea a fost servita :

- atinge ori linia de baza ori o parte a liniei extinse din spate cu mingea sau piciorul sau sustine greutatea corpului sau cand un serviciu este in executie;
- mingea este servita si in drum spre terenul adversarului este atinsa de un coechipier
- mingea cade in afara zonei de serviciu a terenului adversarului.

9.6. Un jucator atinge mingea cu mana sau bratul (pierderea punctului)

9.7. Mingea jucata de un jucator ajunge in afara plasei partii adverse (pierderea punctului)

9.8. Mingea jucata de un jucator cade in afara terenului de joc advers (pierderea punctului)

9.9. Mingea este jucata de un jucator deasupra terenului de joc advers si jucatorul nu a oprit-o sau scos-o si nu a cazut in interiorul propriului teren de joc (pierderea punctului).

9.10. Cand se joaca in sala: daca mingea atinge o parte a salii ori echipamentul sau (tavanul, peretii, soneriile etc.) este un fault facut de jucatorul care a atins ultima mingea (pierderea punctului).

9.11. Cand un jucator tine sau impinge adversarul cu mana (mainile).

9.12. Un jucator joaca mingea de doua ori consecutiv (pierderea punctului; se aplica la dublu si la triplu)

9.13. Un jucator joaca mingea in terenul de joc al adversarului (pierderea punctului).

9.14. Adversarul jucatorului atinge mingea inainte ca mingea sa fie atinsa de un jucator in al carui teren de joc mingea a atins suprafata terenului (un punct pierdut in favoarea adversarului).

9.15. Un jucator atinge un jucator advers (cu exceptia 6. 11) cu piciorul sau care este intins deasupra plasei.

10. Greseli si sanctiuni

10.1. Daca un jucator depaseste limita de 5 secunde pana sa serveasca.

- prima intarziere: avertisment

- a doua intarziere: pierderea punctului

10.2. Purtați nesportive (proteste, pretentii, lovirea deliberata a arbitrilor cu mingea, lovirea mingii, tinerea si impingerea adversarului, limbaj abuziv, gesticulatii inadecvate etc. de catre jucatori, antrenori, capitani ai echipei etc:

- pentru prima oara: avertisment

- pentru a doua oara: pierderea punctului

10.3. In functie de gravitatea abaterii, jucatorul este sanctionat cu avertisment, cartonas galben sau rosu, a treia avertizare are drept urmare eliminarea. Dupa obtinerea cartonasului rosu jucatorul trebuie sa paraseasca imediat suprafata de joc.

10.4. Un jucator eliminat poate fi inlocuit cu un alt jucator (dublu, triplu). La simplu adversarul castiga meciul 2-0 (11-0, 11-0) prin lipsa sau toate meciurile din grupa sunt anulate. Cand jucatorul este ranit in asa fel ca nu mai poate continua meciul si echipa sa nu mai are cu cine sa-l inlocuiasca, setul si meciul este castigat de echipa adversa.

10.5. Dacă arbitrul este insultat foarte grav de jucător(i) sau membru (membrii) ai delegației oficiale meciul este acordat cu scorul de 2-0 (11-0, 11-0) echipei adverse.

11. Echipamentul jucătorilor și proteste

11.1. Jucătorii unei singure echipe trebuie să folosească același echipament; dacă nu, ei nu sunt autorizați de către arbitru să joace.

11.2. Când jocul este întrerupt căpitanul echipei sau antrenorul are dreptul să ridice mâna pentru a spune arbitrului, protestul lor și să pună o întrebare despre interpretarea regulilor. Decizia arbitrului este finală.

11.3. Protestele, dacă există, sunt tranzacționate în acord cu programul competiției, când meciul s-a terminat. Decizia finală este a organizatorului.

III. Caracteristici speciale: DUBLU1. Terenul de joc și suprafața de joc

1.1. Cele două jumătăți ale terenului de joc 8.2 (max 9)m x 6.4 m sunt împartite printr-o linie de mijloc între cele două jumătăți de aceeași dimensiune (zona de serviciu 4.1 x 6.4 m).

5. Serviciul

5.1. Un serviciu trebuie să fie executat doar din spațiul din spatele liniei de bază, între mijlocul și linia de margine. Un serviciu trebuie să fie executat în diagonală din dreapta sau stânga, în funcție de propriul număr de puncte castigate: din dreapta, dacă numărul este impar (0 :0 ;2 :1 ;4 :6 etc), din stânga, dacă numărul este ... (1 :0, 1,1 :2,3 :2 etc.). Mingea trebuie să cadă în zona de serviciu a adversarului.

6. Mingea în joc

6.1. Trebuie să fie atinsă o singură dată mingea de către jucător între două căderi ale mingii pe pământ.

7. Pauza și înlocuire

7.1. Echipa este compusă din patru jucători dintre care doi trebuie să joace mereu, și doi sunt înlocuitorii lor. Jucătorii care joacă pot fi înlocuiți de al treilea sau al patrulea.

Premii: cupe, medalii, articole sportive

Regulament handbal pe plaja

TERENUL DE JOC

Suprafata terenului

Suprafata trebuie sa fie de nisip, nivelata, plana si uniforma, fara pietre, scoarte si oricare alte obiecte care pot fi un risc pentru accidentarea jucatorilor.

Dimensiuni

Terenul de joc trebuie sa fie dreptunghiular. Lungimea liniilor de margine trebuie sa fie superioara fata de lungimea liniilor de poarta.

Lungimea: 35-37m

Latimea: 26-28m

Suprafata de pedeapsa

Suprafata de pedeapsa este delimitata la fiecare capat al terenului cu o linie imaginara paralela cu linia de poarta unita cu cele de margine la 9m in interiorul terenului, delimitata prin 2 fanioane galbene.

Marcajul imaginar punctului de pedeapsa va fi pozitionat la centrul liniei suprafetei de pedeapsa, echidistant fata de poarta.

Steagurile

Patru steaguri galbene marcheaza suprafete de pedeapsa la fiecare parte a terenului. Un steag rosu este plasat la fiecare colt al terenului. Alte 2 steaguri marcheaza linia mediana imaginara, cate unul la fiecare capat al liniei.

Portile

Portile sunt plasate in centrul fiecarei linii de poarta. Ele se compun din 2 stalpi echidistanti de fiecare colt si uniti la partea superioara printr-o bara orizontala.

Distanta (masurata in interior) intre stalpi este de 5,50 m si distanta de la marginea inferioara a transversalei este de 2,20 m de la pamant.

Ambii stalpi ai portii si transversala trebuie sa aiba aceiasi grosime si latime care nu va depasi 20cm.

Plasele sunt atasate de stalpii portii si transversala prin spatele portii.

Securitate

De jur imprejurul terenului este o zona de securitate de 1-2m.

MINGEA

Caracteristicile mingiei:

Mingea este:

- sferica
- are circumferinta de cel putin 68 cm si de cel mult 70 cm (marimea 5)
- greutatea de cel putin 400g si de cel mult 440g la inceputul jocului
- are o presiune intre 0,375 – 0,8 atmosfere la nivelul marii.

NUMARUL JUCATORILOR

Jucatorii:

Un meci se disputa intre 2 echipe, fiecare continand nu mai mult de 5 jucatori, unul dintre ei fiind portar. Conform regulamentelor competitiei sunt pana la 5 inlocuitori (jucatori de rezerva).

Procedura de inlocuire

Inlocuirea poate fi facuta in oricare meci disputat dupa regulile unei competitii oficiale de catre FIFA ori de catre Asociatiile nationale.

Numarul maxim de jucatori de rezerva permis este de 5.

Numarul de inlocuiri pe durata jocului este nelimitat. Un jucator care a fost inlocuit

poate reveni pe terenul de joc ca înlocuitor al altui jucator.

O înlocuire poate fi efectuată când mingea este în joc sau afara din joc și pentru care trebuie respectate următoarele condiții:

- jucatorul care va intra pe teren trebuie să semnaleze intenția lui de intrare cu ridicarea deasupra capului a plăcuței cu numărul jucătorului care va fi înlocuit;
- jucatorul care părăsește terenul trebuie să facă aceasta pe la propria zonă de înlocuiri;
- jucatorul care intră pe teren trebuie de asemenea să facă aceasta pe la propria zonă de înlocuiri, dar nu înainte ca jucatorul care părăsește terenul de joc să depășească complet linia de margine;
- orice jucator de rezerva este supus autorității și deciziilor arbitrilor, indiferent dacă a fost numit sau nu să joace;
- înlocuirea este completă când jucatorul înlocuitor da semnalul cu plăcuța cu numărul jucătorului care iese de pe teren, jucatorul pe care l-a înlocuit încetând a mai fi jucator. Ceasul nu va fi întrerupt în timpul înlocuirii.

Înlocuirea portarului

Portarul poate fi înlocuit în orice moment cu rezerva sa; ceasul nu se oprește în timpul efectuării înlocuirii.

Oricare alți jucatori pot înlocui portarul cu condiția ca:

- arbitrul trebuie să fie informat înainte de a se efectua înlocuirea;
- jucatorul de câmp poate înlocui portarul în cazul în care celălalt portar de rezerva nu poate să joace fiind accidentat grav. În acest caz, portarilor nu li se permite întoarcerea în joc;
- jucatorul trebuie să poarte tricou de portar. El va păstra numărul de pe același tricou pe care l-a folosit când el a jucat ca jucator de câmp, pentru evidența golurilor marcate.

Abateri/sanctiuni

Dacă pe parcursul unei înlocuirii de jucator, un jucator de rezerva pătrunde pe terenul de joc înainte ca jucatorul înlocuit să părăsească, în întregime, acest spațiu, sau a intra pe terenul de joc prin alt loc decât zona de înlocuiri sau încalca procedura de înlocuire:

- jocul se va opri;
- jucatorul în cauză va fi avertizat și i se va arăta cartonasul galben;
- jocul se va relua cu o lovitură liberă ce va fi executată de un jucator al echipei adverse de la centrul liniei mediane. În plus, dacă mingea nu era în joc, jocul se va relua conform Legilor Jocului;
- în cazul în care această infracțiune a procedurii de înlocuire se repetă de același jucator, arbitrul va aplica aceeași procedură și avertizează jucatorul acordându-i cartonas albastru. Jucatorul va fi eliminat nepermitându-i intrarea în următoarele 2 minute. Echipa va rămâne cu același număr de jucatori în teren pe care i-a avut înainte de infracțiune.

Decizii

1 La începutul jocului, fiecare echipă va avea minim 4 jucatori. În cazul în care se începe într-o situație ca aceasta, dacă alți jucatori ajung la teren în timpul jocului, ei sunt primiți în joc dacă sunt deja trecuți pe raport.

2 Dacă în cazul în care jucatorii sunt eliminați cu cartonas roșu sau albastru, și echipa rămâne cu mai puțin de trei jucatori (incluzând și portarul), meciul trebuie să fie oprit indiferent de scorul meciului în acel moment.

Scorul final al meciului va fi de 10-0 pentru echipa câștigătoare (împotriva echipei care are mai puțin de 3 jucatori pe terenul de joc)

3 Pentru meciurile disputate de jucatori sub vârsta de 12 ani, numărul maxim de jucatori de rezerva trecuți pe raport, permis este 7.

ECHIPAMENTUL JUCATORILOR

Securitatea

Echipamentul sau tinuta jucatorilor nu trebuie in nici un caz sa prezinte vreun X pentru el insusi sau pentru alti jucatori. Aceasta se aplica de asemenea si bijuteriilor de orice fel.

Echipamentul de baza

Echipamentul de baza al fiecarui jucator se compune din:

- tricou sau camasa;

- sort-daca jucatorul poarta chiloti termici, acestia trebuie sa fie de aceeaasi culoare ca aceea dominanta a sortului;

- jucatorii trebuie sa fie autorizati sa poarte gleznieri si/ori piciorul invelit;

- folosirea incaltamintei nu este permisa;

- folosirea ochelarilor de plastic pentru protectia ochilor este permisa.

Tricoul sau camasa

- Numerele intre 1 si 22 trebuie sa apara pe spatele tricourilor;

- Culorile acestor numere trebuie sa fie in contrast cu culorile tricourilor.

In cazul in care cele doua echipe poarta in acelasi timp tricou si/sau sort de aceeaasi culoare sau foarte asemanatoare, echipa gazda va schimba echipamentul cu cel de rezerva. Daca nu exista o echipa gazda, decizia care echipa va trebui sa schimbe echipamentul va fi facuta prin tragere la sorti cu o moneda de catre arbitru.

Pentru meciurile internationale, numerele trebuie deasemeni sa apara pe partea din fata a tricoului, totusi in marime mica (15 x 7,5 cm).

Portarii

- Fiecare portar va purta culori care sa-l deosebeasca usor de ceilalti jucatori si de catre arbitrii.

- Portarului ii este permis sa joace cu "pantaloni lungi" in loc de sort, fiind autorizat.

Daca un jucator de camp inlocuieste un portar, el va trebui sa imbrace un tricou de portar cu numarul sau corespunzator.

Abateri/Sanctiuni

Pentru toate abaterile acestei Legi:

- jucatorul vinovat va fi informat de arbitru sa paraseasca terenul pentru a pune la punct echipamentul sau sa-si completeze echipamentul care ii lipseste. Jucatorul nu va putea reveni pe terenul de joc decat dupa ce se prezinta la unul din arbitrii, care trebuie, in prealabil, sa controleze starea corespunzatoare a echipamentului. Jucatorul nu va putea reveni pe teren decat in timpul unei opriri a jocului.

ARBITRUL SI CEL DE-AL DOILEA ARBITRU

Autoritatea arbitrului

Fiecare joc se disputa sub controlul a 2 arbitrii (primul si al doilea) care au autoritate deplina in aplicarea Legilor jocului in cadrul meciului pe care il conduc, incepand cu momentul in care au intrat in locatia unde terenul este situat si pana in momentul parasirii lui.

Componente si obligatii

Arbitrii trebuie:

- sa dea semnalul de incepere si de reluare a jocului de greseli, de penaltiuri.

- sa aplice legile jocului;

- sa lase jocul sa continue atunci cand echipa impotriva careia s-a comis fault poate sa obtina un avantaj si sa sanctioneze abaterea comisa in cazul ca avantajul presupus nu s-a realizat in timp util;

- sa ia nota si sa remita autoritatilor competente un raport cuprinzand informatii referitoare la toate masurile disciplinare pe care le-au luat impotriva si/sau a oficialilor celor 2 echipe, ca si oricare alt incident survenit in timpul sau dupa joc;

- sa isi asuma functia de cronometror în cazul absentei oficialului respectiv;
 - sa opreasca jocul temporar,sa-l intrerupa sau sa-l opreasca definitiv pentru abatere de la Legi, aparitia unor evenimente exterioare in cazul spectatorilor sau pentru alte cauze;
 - sa ia masuri disciplinare impotriva oricarui jucator care comite o greseala urmata de un avertisment sau de o eliminare;
 - sa ia masuri ca nici o persoana neautorizata sa nu intre pe teren;
 - sa opreasca jocul daca, dupa parerea acestora, un jucator este accidentat sau sa dispuna transportarea acestuia în afara terenului de joc;
 - sa opreasca un jucator care,dupa parerea lor,trege de timp;
 - sa lase jocul sa continue pana cand mingea nu va mai fi în joc,daca dupa parerea lor, un jucator este accidentat usor;
- sa se asigure ca fiecare minge folosita corespunde cerintelor Legii 2.

Deciziile arbitrilor

Deciziile arbitrilor asupra faptelor legate de joc sunt definitive.

Decizii

- 1.Daca arbitrul si cel de-al doilea arbitru semnaleaza simultan o greseala X dezacord cu privire la echipa care trebuie penalizata,decizia decizia arbitrului primeaza.
- 2.Arbitrul si cel de-al doilea arbitru au dreptul de a acorda cartonase albastre si rosii,dar in caz de dezacord,decizia arbitrului primeaza.
- 3.In caz de amestec nejustificat sau comportare necorespunzatoare a celui de-al doilea arbitru,arbitrul va renunta la serviciile sale,il inlocuieste pe acesta si X raport autoritatii competente.

CRONOMETRORUL SI CEL DE-AL TREILEA ARBITRU

Obligatii

Vor fi delegati un cronometror si un al treilea arbitru.Acestia sunt plasati pe terenul de joc la nivelul liniei mediane in latura zonei pentru schimbarile de jucatori.

Cronometrorul si cel de-al treilea arbitru vor avea instalata o consola cu un cronometru performant acestea fiindu-le puse la dispozitie de asociatia sau clubul pe terenul caruia se desfasoara jocul.

Cronometrorul

Sa vegheze ca jocul sa dureze conform prevederilor Legii 7 prin:

- pornirea cronometrului odata cu executarea loviturii de incepere a partidei;
- sa opreasca cronometrul cand s-a marcat un gol,cand este de executat o lovitura de pedeapsa ori o lovitura libera directa,cand un jucator trage de timp(dupa indicarea arbitrului);
- sa reporneasca cronometrul dupa reluarea jocului,la lovitura libera si dupa loviturile de pedeapsa;
- sa supravegheze trecerea perioadei de 2 minute efective de aliminare acordate ca sanctiune temporara unui jucator;
- sa anunte printr-un semnal de fluier sau un alt semnal acustic,diferit de cel al arbitrilor,sfarsitul fiecărei reprize,sfarsitul jocului,sau sfarsitul reprizei de prelungire a jocului;
- sa anunte arbitrilor timpul exact de reluare a celei de a doua si a treia reprize dupa 3 minute de pauza,precum si reluarea reprizei de prelungiri daca este cazul.

Al treilea arbitru

Al treilea arbitru acorda asistenta cronometrorului.El:

- tine evidenta intreruperilor de joc si mentioneaza motivele care le-au provocat;
- asigura corectitudinea inlocuirilor de jucatori care sunt efectuate si indica cu fluierul sau cu orice alt semnal acustic diferit de cel al arbitrilor orice incalcare petrecuta in

timpul procedurii de inlocuire;

-inregistreaza numerele jucatorilor si minutele in care acestia au marcat goluri;

-reaminteste numele si numerele jucatorilor avertizati sau eliminati de pe teren;

-furnizeaza orice alte informatii referitoare la joc;

-are grija de comportarea persoanelor admise pe bancile destinate inlocuitorilor de jucatori;

-informeaza echipele timpul exact cand poate reveni in joc sau poate fi inlocuit un jucator care a fost eliminat,

-la sfarsitul timpului de joc,noteaza numerele jucatorilor care incheie jocul.Acestia sunt singurii jucatori care au dreptul de participare la loviturile de pedeapsa pentru departajare(Legea 18).

In caz de accidentare a unuia dintre arbitrii,cel de-al treilea arbitru va putea inlocui pe arbitru sau pe cel de-al doilea arbitru.

DURATA PARTIDEI

Perioadele jocului

O partida se compune din 3 reprize egale de 12 minute timp efectiv.X timpului de joc se face sub responsabilitatea unui cronometror ale carui oblogatii sunt prevazute la Legea 6.

Timpul poate fi oprit pentru detaliile ce sunt prevazute in Legea 6:

-cand s-a marcat un hol;

-cans s-a acordat o lovitura de pedeapsa sau o lovitura libera directa;

-cand un jucator trege de timp(dupa indicatiile arbitrului).

Durata fiecarei reprize se poate prelungi pentru permiterea executarii unei lovituri de pedeapsa sau unei lovituri libere..In unul din aceste cazuri,jocul sau repriza se va X atunci cand :

-mingea este trimisa direct in poarta si golul este validat,

-mingea este trimisa in afara terenului;

-mingea este atinsa de portarul aparator si/sau stalpii,si/sau bara X si/sau nisipul,si trece linia portii –golul va fi validat;

-mingea este atinsa de orice alt jucator decat portarul dupa executarea X lovitura nu va mai avea efect;

-mingea este oprita de catre portar ori stalpii portii si nu trece linia portii.

Persoana care hotaraste sfarsitul unei reprize dupa 12 minute este cronometrorul.

Arbitrul va fi atent la fluier ori la claxonul cu aer,si oficializeaza sfarsitul perioadei de joc.Este clar ca,dupa ce cronometrorul determina sfarsitul perioadei de joc sau X alte

actiuni nu vor fi validate(exceptie cele de mai sus).Daca mingea va fi deja X trebuie sa astepte efectul acestui sut petrecut inainte ca cronometrorul sa fluiera X timp cu sfarsitul perioadei de joc.

Intervalul între reprize

Intervalul între reprize nu trebuie sa depaseasca 3 minute.

Perioada de prelungiri

In caz de egalitate la sfarsitul jocului,se va juca o repriza de prelungiri nu mai lunga de 3 minute dupa regula golului de aur.Dupa aceasta repriza de prelungiri,daca egalitatea persista,se vor executa alternativ lovituri de pedeapsa.Echipele care marcheaza un numar mai mare de goluri cu un numar egal de lovituri va fi declarata invingatoare.

LOVITURA DE INCEPERE SI DE RELUARE A JOCULUI

Fiecare alegere de teren sau de incepere a jocului este decisa prin tragere la sorti cu o

moneda. Echipa castigatoare la tragerea la sorti decide la care poarta doreste sa atace in prima repriza a jocului sau prefera sa aiba lovitura de incepere.

Echipa care nu are lovitura de incepere in prima repriza are lovitura de incepere in a doua repriza a jocului, in timp ce echipele schimba terenul si ataca la porti opuse.

In repriza a treia a jocului, tragerea la sorti cu o moneda decide care echipa alege terenul sau are lovitura de incepere a acestei ultime reprize.

In cazul timpului suplimentar echipa care nu a avut lovitura de incepere a reprizei a treia va avea lovitura de incepere in prelungirea jocului, in timp ce echipele schimba terenul si ataca la porti opuse.

In cazul seriilor de penalty va fi o alta tragere la sorti inaintea seriilor determinand ordinea cine executa primul.

Lovitura de incepere

Lovitura de incepere este un mod de incepere sau de reluare a jocului:

- la inceputul jocului;
- dupa ce s-a marcat un gol;
- la inceperea reprizei a doua si a treia a jocului;
- la inceperea reprizei de prelungire daca este cazul.

Un gol nu poate fi marcat direct dintr-o lovitura de incepere.

Procedura

- toti jucatorii trebuie sa se gaseasca in propria lor jumatate de teren;
- jucatorii care nu beneficiaza de lovitura de incepere trebuie sa stea la o distanta de minim 5 m de mingea atata timp cat aceasta nu este in joc si trebuie sa astepte intrarea adversarilor in jumatatea terenului pana ce mingea este in miscare;
- mingea trebuie asezata pe centrul liniei mediane;
- arbitrul va da semnalul;
- jucatorul executant trebuie sa puna mingea in miscare;
- mingea va fi in joc atunci cand este in aer sau cand este pusa in miscare si a parcurs o circumferinta intrega, dupa care alt jucator poate sa loveasca sau sa paseze mingea;
- executantul nu va putea juca mingea a doua oara inainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator;

Dupa ce o echipa a marcat un gol, lovitura de reluare a jocului apartine echipei adverse Abateri/Sanctiuni

Daca executantul loviturii atinge mingea a doua oara inainte ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator, se va acorda o lovitura libera echipei adverse de pe locul in care s-a comis abaterea.

Pentru orice alta abatere la executarea loviturii de incepere, lovitura se va repeta.

Mingea de arbitru

Mingea de arbitru este o modalitate de a relua jocul dupa o intrerupere temporara care devine necesara, in timp ce mingea este in joc, si sub rezerva ca mingea nu a depasit linia de margine sau linia de poarta inaintea intreruperii jocului, provocata de o cauza neprevazuta de Legile Jocului.

Procedura

- unul dintre arbitrii lasa sa cada mingea in centrul liniei mediane;
- jocul reincepe de indata ce mingea a atins nisipul.

Abateri/Sanctiuni

Mingea de arbitru se repeta:

- mingea este atinsa de un jucator inainte de a fi intrat in contact cu nisipul;
- mingea paraseste terenul dupa ce a intrat in contact cu nisipul, fara sa fi fost atinsa de un jucator.

MINGEA IN JOC SI AFARA DIN JOC

Mingea afara din joc

Mingea este afara din joc atunci cand:

- mingea paraseste in intregime suprafata terenului de joc sau atinge un jucator aflat total sau partial in contact cu aceasta parte a terenului de joc;
- jocul a fost oprit de arbitru.

Mingea in joc

Mingea este in joc in orice alt moment,inclusiv atunci cand:

- revine in terenul de joc dupa ce a atins un stalp al portii sau bara transversala;
- revine in terenul de joc dupa ce a atins arbitrii care se aflau pe terenul de joc;
- este in aer la lovitura de incepere.

INSCRIEREA UNUI GOL

Inscrierea unui gol

Exceptand astfel o precizare in Legile Jocului,un gol va fi marcat atunci cand mingea va depasi in intregime linia portii intre stalpii portii si pe sub bara transversala,cu conditia ca un atacant sa nu o poarte,sa o salte sau sa o devieze,intentionat,cu mana sau cu bratul,incluzand si portarul.

Portarul:

- nu poate marca un gol direct din aruncare a mingei cu mainile sale.Daca el o va face,echipa adversa va executa o degajare a mingei (aut de poarta);
- nu poate marca un gol daca mingea lovita cu piciorul este in aer(din voleu) inainte ca ea sa fi atins pamantul si dupa eliberarea din mainile sale;
- poate marca un gol daca el pune mingea jos pe nisip si o controleaza cu picioarele

Echipele invingatoare

Echipele care a inscris cel mai mare numar de goluri in timpul jocului va fi castigatoare.Atunci cand cele doua echipe inscriu acelasi numar de goluri sau nu inscriu nici un gol se va juca o repriza de prelungire dupa sfarsitul timpului regulamentar,unde este valabila "Regula Golului de Aur".Prima echipa care marcheaza un gol va fi declarata castigatoare si jocul se va incheia,

Aceasta prevedere in prelungiri se termina egal,jocul va fi decis cu lovituri alternative din punctul de pedeapsa.In acest caz,echipa care dupa un numar egal de lovituri inscrie mai multe goluri este declarata castigatoare(Penalty de Aur).

Daca o echipa ramane cu mai putin de 3 jucatori din cauza eliminarilor disciplinare,aceasta echipa va fi declarata invinsa in acest joc,indiferent de scorul si timpul cand jocul a fost oprit.In acest caz,scorul jocului va fi 10 x 0 pentru echipa invingatoare.

GRESELI SI COMPORTARI NESPORTIVE

Greselile si comportarile nesportive trebuie sa fie sanctionate dupa cum urmeaza:

Lovitura libera directa

Se va acorda o lovitura directa echipei adverse jucatorului care,dupa parerea arbitrilor,comite din neglijenta,imprudenta sau cu o forta disproportionata,una din urmatoarele greseli:

- loveste sau incearca sa loveasca un adversar;
- pune sau incearca sa puna piedica unui adversar;
- sare asupra unui adversar;
- ataca un adversar, chiar cu umarul;
- loveste sau incearca sa loveasca un adversar;
- impinge un adversar.

Se va acorda de asemenea o lovitura libera directa echipei adverse jucatorului care comite una din urmatoarele greseli:

- tine un adversar(care include tragerea de tricou a adversarului);
- atinge in mod voit mingea cu mainile(cu exceptia portarului in propria suprafata de pedeapsa);
- joaca de o maniera periculoasa;
- impiedica in mod voit inaintarea unui adversar atunci cand mingea nu este la distanta de joc;
- impiedica portarul sa dea drumul mingii din maini;
- arunca cu nisip intr-un adversar sau arbitru;
- comite alte greseli nementionate in Legea 11, pentru care jocul este oprit ca sa avertizeze sau sa elimine un jucator.

Lovitura de pedeapsa

Lovitura de pedeapsa este acordata daca un jucator comite una din greselile mentionate mai sus in interiorul propriei suprafete de pedeapsa, indiferent de pozitia mingii, dar cu conditia ca aceasta sa fie in joc.

Jucatorul care a fost faultat executa lovitura de pedeapsa, cu exceptia cazului in care este grav accidentat, caz in care lovitura este executata de un jucator inlocuitor. In cazul in care greseala comisa este jucarea intentionata a mingii cu mana, orice jucator din echipa care a primit lovitura de pedeapsa o poate executa.

Lovituri de la linia mediana

O lovitura libera directa de la centrul terenului este acordata echipei adverse daca:

- o echipa este in posesia mingii in interiorul propriei suprafete de pedeapsa pentru mai mult de 5 secunde si nu este atacat de nici un adversar;
- portarul foloseste mainile pentru a primi o pasa intentionata de un alt coechipier, de doua ori la rand, fara ca mingea sa fii atins vreun adversar;
- portarul loveste mingea in aer(lovitura de voleu) inainte ca aceasta sa fii atins pamantul, si dupa ce l-a dat drumul din maini;
- portarul, dupa ce a intrat in posesia mingii tinand-o in maini in propria suprafata de pedeapsa, joaca mingea cu piciorul in afara suprafetei de pedeapsa si apoi revina in acea suprafata si ia mingea in mana(vezi Legea 11);
- portarul reincepe jocul lovind mingea cu piciorul.

Sanctiuni disciplinare

Greseli sanctionabile comise de jucatori

Cartonas galben

Un jucator va fi avertizat si i se va da cartonas galben daca comite una dintre urmatoarele greseli:

- se face vinovat de comportare nesportiva;
- isi manifesta dezaprobarea prin vorbe sau gesturi;
- incalca cu persistenta Legile Jocului;
- intarzie inceperea jocului;
- nu respecta distanta prevazuta la executarea unei lovituri de la colt, repuneri de la margine, lovituri libere sau degajari ale mingii;
- intra sau reintra pe teren fara permisiunea arbitrului sau incalca procedura de inlocuire;
- paraseste terenul in mod voit fara permisiunea arbitrului;
- joaca intentionat mingea cu mana fara a fi o situatie clara de a se marca un gol.

Cartonas albastru

Un jucator este eliminat de pe terenul de joc pentru doua minute si i se va arata cartonasul albastru daca comite una dintre urmatoarele greseli:

- este sancționat cu cartonă galbenă de două ori;
- aruncă cu nisip către adversar sau către arbitru;
- oprește un adversar care se deplasează către poarta adversă având o ocazie clară de a înscrie un gol, comitând o greșeală sancționabilă cu lovitura liberă sau lovitura de pedeapsă.

Dacă unui jucător I se arată cartonă albastră nu poate juca următoarele două minute de joc. Pe durata acestei excluderi, echipa cu jucătorul exclus va rămâne cu un jucător mai puțin în comparație cu numărul de jucători ce-l aveau înainte de momentul comiterii greșelii.

Echipa cu jucătorul exclus va primi o notă cu momentul în care jucătorul exclus sau orice alt jucător poate să intre în joc. Jucătorul poate să intre în joc imediat după terminarea celor două minute indicate pe notă.

Greșeli sancționabile cu eliminare

Cartonă roșie

Un jucător este eliminat de pe terenul de joc și I se arată cartonă roșie dacă comite una dintre următoarele greșeli:

- se face vinovat de greșeala gravă;
- se face vinovat de comportare violentă;
- scuipa un adversar sau orice altă persoană;
- împiedică echipa adversă să înscrie un gol sau are o ocazie clară de a înscrie un gol prin jucarea intenționată a mingii cu mâna (cu excepția portarului în interiorul propriei suprafețe de pedeapsă);
- folosește cuvinte și/sau gesturi jignitoare, injurioase sau grosolane;
- primește al treilea avertisment într-un singur joc.

Decizii

Un jucător care este eliminat de pe terenul de joc și I se arată cartonă roșie nu mai poate intra în joc și nici nu se mai poate așeza pe banca de rezervă. Un jucător înlocuitor poate să intre în joc după ce au trecut două minute de la eliminarea coechipierului.

LOVITURI LIBERE

Lovituri libere

Există numai lovituri libere directe:

- jucătorii nu pot forma zid de apărare;
- jucătorul care a fost faultat execută lovitura liberă cu excepția cazului în care este grav accidentat, caz în care alt jucător înlocuitor execută lovitura. În cazul în care jucătorul accidentat paraseste terenul de joc, fără a executa lovitura liberă, nu va mai putea să se întoarcă imediat pe terenul de joc;
- mingea trebuie să fie nemiscată în momentul executării loviturii libere iar jucătorul ce o execută o poate lovi a doua oară după ce aceasta este atinsă sau jucată de orice alt jucător;
- timpul pierdut la executarea loviturilor libere este adăugat la sfârșitul fiecărei reprize sau în repriza de prelungiri;
- nu se poate înscrie gol direct din lovitura liberă în propria poartă. În acest caz se acordă lovitura de la colț echipei adverse;
- se poate acorda gol dintr-o lovitura liberă directă.

Poziția din care este executată lovitura liberă

Lovitura liberă din terenul propriu

Dacă lovitura liberă este executată din jumătatea terenului echipei în apărare ce a comis greșeala, ceilalți jucători, cu excepția portarului, trebuie să fie situați:

- pe terenul de joc;

- în spatele sau pe laterala mingii,cu excepția portarului,care poate sa ramna in propria suprafata de pedeapsa;

- la cel puțin 5 m distanta de minge pana ce aceasta este repusa in joc.

Lovitura libera din jumataea adversa de teren

Daca lovitura libera este executata din jumataea adversa echipei ce a comis greseala,jucatorii,altul decat cel ce executa lovitura,si portarul ce apara trebuie sa fie situati:

- pe terenul de joc;

- la cel puțin 5 m distanta de minge pana ce aceasta este repusa in joc si niciodata in suprafata dintrepoarta si minge,cu excepția portarului ce apara,care poate sa ramana in propria suprafata de pedeapsa;

- mingea poate fi lovita in orice directie,inclusiv in spate catre un coechipier sau catre portar.Ca o clarificare,"nu atingeti mingea"se aplica numai in cazul in care mingea este lovita in directia portii(in suprafata delimitata de minge si cele doua porti),in timp ce este in aer,fara sa atinga pamantul;in acest caz numai portarul aflat in aparare poate atinge mingea.In orice alta situatie(mingea in afara limitelor sus mentionate)jucatorii si/sau mingea ating pamantul,jucatorii au libertatea de a atinge mingea.

Procedura

- jucatorul ce executa lovitura poate sa faca o movilita pr nispi cu picioarele sau cu mingea pentru a inalta pozitia mingii;

- lovitura libera trebuie sa fie executata in 5 secune dupa fluierul arbitrului;

- jucatorul ce executa lovitura poate juca mingea a doua oara dupa ce aceasta a fost atinsa de un alt jucator;

- mingea este In joc dupa ce a fost lovita si este in miscare;

- cand mingea este trimisa dintre porti si locul din care a fost executata lovitura,jucatorii(cu excepția portarului ce se afla in aparare) nu pot juca mingea inainte ca aceasta sa atinge terenul,portatul aparator,sau orice bara a portii sau bara transversala).

Greseli/Sanctiuni

Daca un jucator al echipei ce se afla in atac incalca aceasta Lege:

- se acorda lovitura libera directa echipei adverse,lovitura fiind executata din locul in care greseala a fost comisa.

Daca un jucator al echipei aflata in aparare incalca aceasta Lege:

- lovitura nu este repetata daca se inscrie gol;

- daca nu se inscrie gol ,echipa jucatorului ce a comis greseala va fi penalizata cu o lovitura libera din locul in care greseala a fost comisa;

- daca nu se inscrie gol si jucatorul incalca Legea in propria suprafata de pedeapsa,echipa acestuia va fi penalizata cu lovitura de pedeapsa.

PROCEDURI DE DETERMINARE A CASTIGATOAREI JOCULUI

Loviturile de pedeapsa sunt o modalitate de determinare a echipei castigatoare in situatia in care nici un gol nu a fost in scris pe durata celor 3 minute de prelungiri.

Procedura

- arbitrul alege poarta la care vor fi executate loviturile de pedeapsa;

- arbitrul trage la sorti care echipa executa prima lovitura de pedeapsa;

- arbitrul tine evidenta loviturilor de pedeapsa executate.

Fiecare serie de lovituri este formata dintr-o lovitura pentru fiecare echipa. Loviturile de pedeapsa pot fi executate numai de jucatorii care au terminat meciul, inclusiv de catre portar. Un jucator poate executa o a doua lovitura de pedeapsa dupa executarea loviturilor de catre ceilalti jucatori mentionati pentru executarea de lovituri de pedeapsa.

- O noua serie de lovituri poate fi inceputa, iar ordinea jucatorilor poate fi schimbata.
- seriile de lovituri vor fi repetate de cate ori este necesar pentru a determina echipa castigatoare;
 - echipa castigatoare este aceea care inscrie mai multe goluri la acelasi numar de lovituri;
 - numele, numerele si ordinea jucatorilor ce executa loviturile sunt anuntate arbitrului de catre capitani sau antrenorii fiecarei echipe inainte de executarea loviturilor de pedeapsa;
 - orice jucator care a fost eliminat nu poate sa ia parte la executarea loviturilor de pedeapsa;
 - orice jucator autorizat (un jucator care se afla pe teren cand meciul a fost terminat) poate schimba locul cu portarul;
 - numai jucatorii autorizati si oficialii meciului pot ramane pe terenul de joc cand se executa loviturile de pedeapsa;
 - toti jucatorii, cu exceptia celui ce executa lovitura si cei doi portari, trebuie sa ramana in jumatatea opusa celei in care se executa lovitura. Al doilea arbitru controleaza aceasta suprafata a terenului si jucatorii care sunt situati acolo;
 - portarul coechipier cu jucatorul ce executa lovitura de pedeapsa trebuie sa ramana pe teren fara sa intervina in desfasurarea jocului;
 - daca o echipa are mai multi jucatori neautorizati decat echipa adversa din cauza eliminarilor, echipa adversa trebuie sa isi reduca numarul de jucatori autorizati, pentru a exista egalitate.

PRELUCRAREA DATELOR PERSONALE

Organizatorul concursului se obligă să respecte drepturile tuturor participanților, în conformitate cu prevederile legale privind protecția persoanelor cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal și libera circulație a acestor date. Prin simpla participare la aceasta activitate, participanții sunt de acord ca materialele realizate să fie folosite de către Primaria Navodari în diverse materiale online, tipărite, audio, video, etc.

DISPOZIȚII FINALE

Prin înscrierea la acest concurs, fiecare participant:

- declară că a citit, a acceptat și a înțeles termenii și condițiile, respectiv regulamentul de înscriere și participarea la activitatea „Sport in Familie”;
- declară că nu suferă de afecțiuni fizice sau psihice care pot pune în pericol integritatea fizică sau psihică a lor sau a celorlalți participanți la activitate, a organizatorilor sau a spectatorilor acestei activitati sportive;
- declară că își asumă în întregime responsabilitatea în ceea ce privește acoperirea oricăror daune cauzate organizatorilor, spectatorilor, celorlalți participanți sau terților;
- declară că își asumă responsabilitatea pentru orice accidentare, conflict sau orice probleme de alta natură care ar putea apărea pe parcursul evenimentului sportiv.

Prin acceptarea acestui regulament, participanții sunt de acord ca toate materialele realizate să fie făcute publice și folosite în scopuri publicitare de către organizator, în diverse materiale online, tipărite, audio, video, etc.

Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica prezentul regulament cu condiția de a publica respectivele modificări pe pagina oficiala a site-ului Primariei Navodari, a evenimentului sportiv. Modificarea își produce efectele de la data publicării

acesteia. Organizatorul își rezervă dreptul de a refuza înregistrarea și participarea la concurs, din motive obiective, a unei echipe sau a unui participant care nu respecta acest regulament .

Tombola cu premii in articole sportive

**PRESEDINTE DE SEDINTA
CONSILIER
LASCU IANY**



REGULAMENT OFICIAL

LA „CUPA PRIETENIEI” LA FOTBAL AMATORI

Data: 14 APRILIE-12 MAI

Organizator: Primaria Navodari

Locul de desfasurare : stadion „Chimia”

Participanti: locuitori din orasul Navodari

Activitate: actiune sportiva fotbal amatori

REGULAMENT

Cupa „Prieteniei” la fotbal amatori se desfasoara pe teren sintetic ,la baza sportiva stadion„Chimia”din Navodari. Competitia este organizata de Primaria Navodari ,care va fi denumita in prezentul Regulament si in alte acte/documente emise in baza acestuia “Organizator” .Este destinata cetatenilor orasului Navodari.Participa cu drept de joc, cei care au buletin de Navodari (mutatie,luati in spatiu sau care confirma printr-un act ca sunt platitori de taxe si impozite) si au implinit varsta de 18 ani.

Echipele participante la aceasta competitie au dreptul la maxim 2 jucatori legitimati in componenta lotului, activi in cursul anului calendaristic.In teren, in timpul jocului propriu zis,echipele participante,vor introduce un singur jucator legitimat.Daca vor intra ambii jucatori legitimati,arbitrul va opri jocul si va atrage atentia oficialului echipei respective,care va fi obligata sa inlocuiasca jucatorul legitimat cu unul amator.

Partidele se vor desfasura conform Legilor jocului de Fotbal ptr teren redus. De asemenea, când Regulamentul de Fotbal intră în contradicție cu regulamentul competiției, se acceptă prevederile din acest regulament.

Terenul de joc are dimensiunile terenului de fotbal ptr juniori “D” respectiv 60m/40m

Fiecare meci din faza grupelor ,va avea doua reprize a 20 de minute, cu pauza de 5 minute. In faza grupelor se va juca „fiecare cu fiecare”.Se vor califica primele doua echipe din grupe.In caz de egalitate de puncte ,criteriul de departajare este „meciul direct”,golaverajul (cele mai multe goluri marcate) si in ultima instanta, tragerea la sorti.in In situatia in care sunt 3 echipe au acelasi numar de puncte calificarea se decide prin golaverajul dintr ele.In fazele eliminatorii meciurile vor avea 2 reprize de 25 de minute cu pauza 5 minute.In cazul meciurilor eliminatorii din sferturi,semifinale sau finala daca rezultatul se mentine egal dupa cele 50 de minute regulamentare, se apeleaza la loviturile de departajare, cate 5 de fiecare echipa. La executarea loviturilor de departajare pot participa toti jucatorii inscriși pe foaia de arbitraj a jocului respectiv.

Echipele din teren vor fi alcătuite din 8 jucători și 1 portar; lotul poate conține maxim 14 jucători, cu condiția să fie anunțat, până la primul joc, pe o listă ,care să cuprindă: numele și prenumele tuturor jucătorilor, data nașterii, seria și numărul de pe buletinul sau cartea de identitate, iar această listă să fie semnată de reprezentantul echipei. Fiecare persoana inscrișă în „Formularul de înscriere” să depună în original o adeverință medicală din care să rezulte că este apt pentru jocul de fotbal, sau să semneze o declarație, pe propria răspundere că este apt din punct de vedere medical, pentru jocul de fotbal, în aer liber, pe un teren sintetic. Orice modificare ulterioară a listei NU va fi admisă, iar un jucător nu poate evolua decât la o singură formație. Jucătorii sunt obligați să dețină asupra lor un act de identitate oficial (B.I., C.I. sau pașaport), pentru a se putea rezolva imediat eventualele contestații. În caz de nerespectare a acestor condiții, echipa care va încălca regulamentul va pierde automat meciul respectiv, iar la o a doua abatere poate fi exclusă din competiție.

Un jucător eliminat într-o partidă poate fi înlocuit de un coechipier, în acea partidă, după ce echipa împotriva căreia s-a dictat sancțiunea, a jucat 10 minute în inferioritate numerică. Jucătorul eliminat este suspendat automat pentru partida următoare, Comisia de Organizare a competiției urmând să decidă dacă suspendarea se mărește la mai multe etape, în funcție de gravitatea faptei care a dus la eliminare.

Delegatul/responsabilul echipei, este singura persoană care semnează foile de joc și răspunde sau contactează organizatorul, cu orice problemă apărută, în legătură cu echipa proprie.

Un delegat este responsabil de o singură echipă!

Contestațiile se pot depune după partidă, doar de către delegatul/responsabilul echipei, în cel mult 5 minute, depășirea acestui termen ducând la anularea contestației. Contestația se face pe un singur jucător în parte.

Orice altă problemă ivită în turneu, care nu poate fi rezolvată conform acestui regulament, va fi tratată separat de Comisia de Organizare a competiției.

Sistemul de desfășurare se face în funcție de numărul echipelor participante

Organizatorii nu se fac răspunzători pentru furtul sau pierderea anumitor obiecte sau valori, de către participanții la Competiție

Înscrierile se fac până la data de 13 aprilie ora 19.00

Sedința tehnică cu toți reprezentanții echipelor este pe data de 13 aprilie de la ora 19.00 la Sala Sporturilor.

PRELUCRAREA DATELOR PERSONALE

Organizatorul concursului se obligă să respecte drepturile tuturor participanților, în conformitate cu prevederile legale privind protecția persoanelor cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal și libera circulație a acestor date. Prin simpla participare la această activitate, participanții sunt de acord

ca Organizatorul sa foloseasca aceste date în scopul Competiției, iar materialele realizate să fie folosite de către Organizator în diverse publicații online, tipărite, audio, video, etc.

DISPOZIȚII FINALE.

- Prin înscrierea la aceasta competiție, fiecare participant, declară că:
- a citit, a acceptat și a înțeles termenii și condițiile, respectiv regulamentul de înscriere și participarea la activitatea „Cupa Prieteniei”
 - declară că nu suferă de afecțiuni fizice sau psihice care pot pune în pericol integritatea fizică sau psihică a lor sau a celorlalți participanți la activitate, a organizatorilor sau a spectatorilor acestei activități sportive;
 - declară că își asumă în întregime responsabilitatea în ceea ce privește acoperirea oricăror daune cauzate organizatorilor, spectatorilor, celorlalți participanți la activitate sau terților;
 - declară că își asumă responsabilitatea pentru orice accidentare, conflict sau orice probleme de altă natură care ar putea apărea pe parcursul evenimentului.
- Prin acceptarea acestui regulament, participanții sunt de acord ca toate materialele realizate să fie făcute publice și folosite în scopuri publicitare de către organizator, în diverse materiale online, tipărite, audio, video, etc. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica prezentul regulament cu condiția de a publica respectivele modificări pe pagina oficială a site-ului Primăriei Navodari și „activitatissportive.ro, a evenimentului. Modificarea își produce efectele de la data publicării acesteia. Organizatorul își rezervă dreptul de a refuza înregistrarea și participarea la concurs, din motive obiective, a unei echipe sau a unui participant, care nu respecta acest regulament

PRESEDINTE DE ȘEDINȚA
CONSILIER
LASCU IANY / /



REGULAMENT OFICIAL

LA „CUPA PRIETENIEI JUNIORI” LA FOTBAL COPII

Data: 14 aprilie-12 mai

Organizator: Primaria Navodari

Locul de desfasurare : stadion „Chimia”

Participanti: locuitori din orasul Navodari

Activitate: actiune sportiva fotbal amatori

REGULAMENT

Cupa „Prieteniei-Juniori” la fotbal copii se desfasoara pe terenurile Complexului Sportiv Navodari ,sintetic/sala sau balon . Competitia este organizata de Primaria Navodari ,care va fi denumita in prezentul Regulament si in alte acte/documente emise in baza acestuia “Organizator” . Este destinata copiilor orasului Navodari.Participa cu drept de joc,copii care se incadreaza in categoriile de varsta 2011/2012-2013/2014-2015/2016-2017/2018

Echipele participante la categoria de varsta 2011/2012 si 2013/2014 au o componenta a lotului de 12 jucatori,iar cele participante la categoria de varsta 2015/2016 si 2017/2018 au o componenta a lotului de 10 jucatori .

Partidele se vor desfasura conform Legilor jocului de Fotbal ptr teren redus si a categoriei de varsta. De asemenea, când Regulamentul de Fotbal intră în contradicție cu regulamentul competiției, se acceptă prevederile din acest regulament.

Terenul de joc la categoria de varsta 2011/2012 si 2013/2015 are dimensiunile 60m/40m,iar pentru categoria de varsta 2015/2016 si 2017/2018 este de 40m/20m

Pentru categoriile de varsta 2011/2012, se joaca 8+1 cu doua reprize a 25 de minute, cu pauza de 5 minute.

Pentru categoriilor varsta 2013/2014 ,de joaca 6+ 1 ,cu reprize de 20 min si pauza de 5 minute.

Categoriile de varsta 2015/2016 si 2017/2018 vor juca 15 min si pauza de 5 min .

Daca se stabilesc 2 grupe se vor califica primele doua echipe . In cazul tragerii la sorti ,echipele castigatoare se califica in etapa finala. La egalitate de puncte ,criteriul de departajare este „meciul direct”,golaverajul (cele mai multe goluri marcate) si in ultima instanta, tragerea la sorti.in. In situatia in care sunt 3 echipe au acelasi numar de puncte calificarea se decide prin golaverajul dintr ele.In cazul meciurilor eliminatorii, dacă rezultatul se menține egal ,in minutele regulamentare de joc , se apelează la loviturile de departajare, câte 3 de fiecare echipă. La executarea loviturilor de departajare pot participa toti jucatorii inscriși pe foaia de arbitraj a jocului respectiv.

Fiecare persoana inscrisa in „Formularul de inscriere” trebuie sa depuna ,in original, o adeverinta medicala din care sa rezulte ca este apt ptr jocul de fotbal,sau,in cazul minorilor ,unul din parinti, sa semneze o declaratie,pe propria raspundere,precum ca minorul este apt d.p.d.v. medical, ptr jocul de fotbal,in aer liber,pe un teren sintetic/balon.

Un jucator eliminat intr-o partidă poate fi inlocuit de un coechipier in acea partidă, după ce echipa împotriva căreia s-a dictat sancțiunea, a jucat 2 minute în inferioritate numerică, indiferent dacă s-a marcat sau nu vreun gol. Jucătorul eliminat este suspendat automat pentru partida următoare, Comisia de Organizare a competiției urmând să decidă dacă suspendarea se mărește la mai multe etape, în funcție de gravitatea faptei care a dus la eliminare.

Contestațiile se pot depune după partidă, în cel mult 5 minute, depășirea acestui termen ducând la anularea contestației. Contestația se face pe un singur jucător în parte.

Orice altă problemă ivită în turneu, care nu poate fi rezolvată conform acestui regulament, va fi tratată separat de Comisia de Organizare a competiției.

Sistemul de desfasurare:se face in functie de numarul echipelor participante si este stabilit de Organizator.

Organizatorii nu se fac raspunzatori pentru furtul sau pierderea anumitor obiecte sau valori,de catre participantii Competiției

Inscrierile se fac pana la primul joc din data de 14 aprilie

Sedinta tehnica cu toti reprezentantii echipelor este pe data de 13 aprilie de la ora 18.00 la Sala Sporturilor Navodari.

PRELUCRAREA DATELOR PERSONALE.

Organizatorul concursului se obligă să respecte drepturile tuturor participanților, în conformitate cu prevederile legale privind protecția persoanelor cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal și libera circulație a acestor date. Prin simpla participare la aceasta activitate, participanții sunt de acord ca Organizatorul să folosească aceste date în scopul Competiției, iar materialele realizate să fie folosite de către Organizator în diverse publicații online, tipărite, audio, video, etc.

DISPOZIȚII FINALE.

Prin înscrierea la aceasta competiție, fiecare participant la sedinta tehnica, /antrenor/responsabil, declară că:

- a citit, a acceptat și a înțeles termenii și condițiile, respectiv regulamentul de înscriere și participarea la activitatea „Cupa Prieteniei-Juniori”

- declară că nu suferă de afecțiuni fizice sau psihice care pot pune în pericol integritatea fizică sau psihică a lor sau a celorlalți participanți la activitate, a organizatorilor sau a spectatorilor acestei activități sportive;

- declară că își asumă în întregime responsabilitatea în ceea ce privește acoperirea oricăror daune cauzate organizatorilor, spectatorilor, celorlalți participanți la activitate sau terților;

- declară că își asumă responsabilitatea pentru orice accidentare, conflict sau orice probleme de altă natură care ar putea apărea pe parcursul evenimentului.

Prin acceptarea acestui regulament, participanții sunt de acord ca toate materialele realizate să fie făcute publice și folosite în scopuri publicitare de către organizator, în diverse materiale online, tipărite, audio, video, etc. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica prezentul regulament cu condiția de a publica respectivele modificări pe pagina oficială a site-ului Primăriei Navodari și „activitatisportive.ro, a evenimentului. Modificarea își produce efectele de la data publicării acesteia. Organizatorul își rezervă dreptul de a refuza înregistrarea și participarea la concurs, din motive obiective, a unei echipe sau a unui participant, care nu respecta acest regulament. Responsabilii /delegatii echipelor trebuie să semneze de luare la cunoștință am luat la cunoștință.

**PRESEDINTE DE SEDINTA
CONSILIER**

LASCU IANY



REGULAMENT OFICIAL

CUPA,,SAH IN PARC”

Perioada-21 Aprilie-2024

Organizator: Primaria Navodari

Locul de desfasurare : Stadion Flacara Navodari

Participanti: locuitori din orasul Navodari

Activitate:sah-promovarea sahului in randul cetatenilor orasului Navodari

1. Sistemul de desfasurare : tragere la sorti,sistem eliminatoriu,cel mai bun ramane la masa.

2. Desfasurarea unei Runde :

- intr-o runda fiecare concurent joaca o singura partida cu culoarea repartizata de tragerea la sorti;
- inaintea inceperii rundeii Arbitrul verifica asezarea corecta la mese a concurentilor, a tablei, pieselor si ceasului precum si existenta fiselor de partida ;
- la ora stabilita pentru inceperea rundeii este 11.00 Arbitrul anunta startul partidei !” si toate partidele rundeii incep in acelasi moment, albul putand efectua prima mutare (o singura mutare !);
- orice problema apare in timpul unei partide ea trebuie comunicata direct Arbitrului, fara tulburarea linistei din sala de joc ;
- la incheierea partidei principale cei doi jucatori consemneaza rezultatul pe fise (1 - 0, " - ", 0 - 1) si semneaza amandoi ambele fise, jucatorul cu culoarea alba avand in plus obligatia sa duca ambele fise arbitrului, sa aseze piesele pe tabla in pozitia initiala pentru a se putea controla integritatea garniturii si sa predea eventual garnitura organizatorilor;
- Arbitrul trebuie sa aiba grija ca spectatorii si jucatorii sa nu influenteze in nici un fel desfasurarea partidelor .

3. Desfasurarea unei Partide :

- partidele se joaca in ritmul sahului-rapid : fiecarui jucator i se acorda 30 min pentru intreaga partida, cu obligatia notarii mutarilor pentru primele 40 de mutari.

4. Stabilirea castigatorilor premiilor :

5. Reguli generale :

Tabla de sah se aseaza astfel incat coltul din dreapta fiecarui jucator sa fie de culoare alba ;

Regina (Dama) sta pe un camp de culoarea sa ;

Ceasul de control este detinut de Arbitrul; el da startul si incheierea partidelor.

Atingerea - unei piese de pe tabla de sah de catre jucatorul care :

-- nu se afla la mutare este complet interzisa ;

-- se afla la mutare il obliga pe acesta sa se supuna principiului :

Piece Touché - Piece Jouée ! - adica : Piesa atinsa trebuie jucata,indiferent de consecinte, daca acest lucru este posibil si daca, anterior atingerii ei, nu s-a anuntat

intenia de a o aranja (J'adouab !) ; el este obligat, în cazul în care piesa atinsă este o piesă proprie - să o mute, iar dacă este a adversarului - să o captureze ;

Mutari incorecte / ilegale – sunt acele mutari care se abat de la regulile de efectuare :

- a deplasării pieselor pe tabla de sah (cu / fara captura) sau a mutarilor complexe, mutarile care sunt efectuate fara drept (mutari multiple) sau mutarile neefectuate („Pas”-ul nu este permis !) . În timpul partidei principale jucatorul care observa sau banuieste ca adversarul sau a comis o astfel de greseala poate sesiza acest lucru Arbitrului, pe timpul sau de gandire ; Arbitrul va nota timpii consumati de cei doi jucatori pana în momentul sesizării, va verifica corectitudinea sesizării pe o alta tabla de sah si în functie de rezultatul verificării va decide ;
- obligarea jucatorului care a gresit sa efectueze o mutare corecta cu aceeași piesa cu care a efectuat mutarea incorecta
- în cazul infirmării erorii : partida se va continua din pozitia si timpul pe ceas curente.

Terminarea Partidei

- O partida se considera încheiata atunci când intervine una din situatiile:
 - **neprezentarea unui jucator** – unul din jucatori nu se prezinta la masa de joc pana la caderea stegulețului - acesta pierde partida iar rezultatul se consemneaza prin : + - (1-0) sau - +(0-1) ;
 - **cedarea partidei** - unul din jucatori anunta ca **Cedeaza** partida, opreste ambele ceasuri, înscrie acest lucru pe fisele de partida împreuna cu scorul 1-0 sau 0-1 si semneaza fisele ;
 - **convenirea Remizei** - cei doi jucatori convin asupra **Remizei**, opresc ambele ceasuri de control, înscriu rezultatul pe fise si le semneaza ;
 - **confirmarea de către Arbitru a justetii solicitării unuia dintre jucatori de aplicare a Regulamentului Jocului de Sah** care conduce la încheierea partidei, datorita aparitiei unei situatii de :
 - **Mat**” - jucatorul aflat la mutare nu are la dispozitie nici o mutare legala, iar regele sau este în Sah (victorie - rezultat 1-0 sau 0-1) ;
 - **Pat**” – jucatorul aflat la mutare nu are la dispozitie nici o mutare legala, iar regele sau nu este în Sah (egalitate - rezultat “-”) ;
 - **Sah etern** jucatorul aflat la mutare poate demonstra ca adversarul sau nu îl poate opri sa de Sah la fiecare mutare (egalitate - rezultat “-”) ;
 - **Repetare a mutarilor** jucatorul aflat la mutare poate demonstra ca efectuand o anumita mutare pozitia pieselor de pe tabla apare a treia oara, acelasi jucator fiind la mutare (egalitate - rezultat “-”) ;
 - **Imposibilitate de a mai da mat** jucatorul aflat la mutare poate demonstra imposibilitatea atacării regelui sau de către adversar indiferent de mutarile proprii (**blocaje totale**) sau poate invoca una dintre situatiile de **Remiza teoretica** precizate în Regulamentul jocului de Sah, cum ar fi finalurile : Rege contra Rege, Rege si Cal sau Rege si Nebun contra Rege, Rege si Nebun contra Rege si Nebun de aceiasi culoare (egalitate - rezultat “-”) ;
 - **Incapacitate de a da mat** jucatorul aflat la mutare poate demonstra ca se afla într-una din situatiile prevazute de Regulament în care pozitia poate fi castigata de adversarul sau, dar numarul maxim de mutari prevazut în Regulament pentru ca acest lucru sa se întâmple (50 de mutari de la ultima captura de piesa sau miscare de pion) a fost depasit (egalitate - rezultat “-”) ;
 - **Depasire a timpului de gandire**” – jucatorul aflat la mutare constata ca adversarului i-a cazut Stegulețul (victorie - rezultat 1-0 sau 0-1) ;
 - „**Eliminarea adversarului de către Arbitru**” – urmare a acumulării a doua avertismente (cartonase galbene) pentru abateri semnificative de la regulament sau ca urmare a unei singure abateri grave (cartonas rosu), de ex. alterarea a pozitiei de pe tabla prin modificarea asezării pieselor, prin adaugarea de piese sau eliminarea unor piese, etc, Arbitrul este obligat sa decida eliminarea respectivului jucator ; ceasul va fi oprit, arbitrul va consemna eliminarea pe fisele de partida si adversarul jucatorului eliminat va fi declarat invingator si se va califica în etapa urmatoare .
 - **Disciplina în timpul desfasurării partidelor** - În timpul desfasurării concursului mentinerea disciplinei este obligatorie ; jucatorii si spectatorii trebuie sa pastreze linistea si sa fie decenti . Jucatori nu au dreptul sa se consulte cu cu nimeni - nici direct, nici indirect prin intermediul unor

dispozitive de comunicare - în ceea ce privește partida pe care o joacă și nici nu au voie să consulte materiale sahiste .

PRELUCRAREA DATELOR PERSONALE

Organizatorul concursului se obligă să respecte drepturile tuturor participanților, în conformitate cu prevederile legale privind protecția persoanelor cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal și libera circulație a acestor date. Prin simpla participare la această activitate, participanții sunt de acord ca materialele realizate să fie folosite de către Primăria Navodari în diverse publicații online, tipărite, audio, video, etc.

DISPOZIȚII FINALE

Prin înscrierea la acest concurs, fiecare participant: - declară că a citit, a acceptat și a înțeles termenii și condițiile, respectiv regulamentul de înscriere și participarea la concursul „Sah în Parc”; - declară că nu suferă de afecțiuni fizice sau psihice care pot pune în pericol integritatea fizică sau psihică a lor sau a celorlalți participanți la concurs, a organizatorilor sau a spectatorilor acestui concurs; - declară că își asumă în întregime responsabilitatea în ceea ce privește acoperirea oricăror daune cauzate organizatorilor, spectatorilor, celorlalți participanți la concurs sau terților; - declară că își asumă responsabilitatea pentru orice accidentare, conflict sau orice probleme de altă natură care ar putea apărea pe parcursul concursului ; - înțelege că nerespectarea prezentului regulament poate atrage descalificarea din concurs; - Orice nerespectare a regulamentului de concurs duce la anularea automată a câștigurilor. Prin acceptarea acestui regulament, participanții sunt de acord ca materialele din concurs să fie făcute publice și folosite în scopuri publicitare de către organizator, în diverse materiale online, tipărite, audio, video, etc. Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica prezentul regulament cu condiția de a publica respectivele modificări pe pagina oficială a site-ului Primăriei Navodari, a evenimentului. Modificarea își produce efectele de la data publicării acesteia. Organizatorul își rezervă dreptul de a refuza înregistrarea și participarea la concurs, din motive obiective, a unui participant care nu respecta acest Regulament.

PREMII

Cupe,medalii,diplome si articole sportive

PRESEDINTE DE SEDINTA

**CONSILIER
LASCU IANY**



REGULAMENTUL OFICIAL „SPORT IN FAMILIE”

Data: 28 aprilie orele 11.00-13.00

Organizatori: Primăria Oraşului Năvodari

Locație: Promenada Năvodari, str. D13, plaja Alezzi

Participanți: copii și părinți din Oraşul Năvodari

Comisia de organizare a manifestării sportive este formată din: Mereuta Ionelia – Șef Serviciu Activități Sportive, Adam Florian – inspector de specialitate și – Matei Elena – inspector de specialitate.

Regulament fotbal pe plajă

Se vor constitui ca echipe de copii și părinți (2/2/ 3/3 /3/4/ 6/5 etc);

Terenul de joc are lungimea de 20 de metri lungime pe 15 metri lățime;

Timpul de joc este de 10 minute cu pauză de 2 minute;

Porțile mobile sunt de dimensiuni mici;

La trei out-uri de poartă se bate o lovitură de la șapte metri;

Out-ul se execută cu piciorul;

Distanța față de executarea loviturilor va fi de minim 3 metri;

Echipamentul:

Toate echipele vor purta tricouri iar deasupra lor maieuri de departajare;

Încălțăminte corespunzătoare cu adidași sau teneși;

Punctualitate;

Echipele trebuie înscrise într-un tabel pentru a putea participa tombola;

Sanțiuni disciplinare:

Cartonașe:

Cartonaș roșu = 3 minute eliminare;

La 2 cartonașe galbene = 3 minute eliminare;

Arbitrii:

Toate partidele vor fi arbitrate de studenții F.E.F.S. Constanța;

Arbitrul va reprezenta autoritatea maximă pe terenul de joc și va avea puteri depline pentru a suspenda sau anula vreun joc în cazul în care se impune acest lucru.

Contestații:

Organizatorii nu acceptă reclamații sau contestații scrise ce fac referire la deciziile arbitrale.

Mingi de joc:

Toate jocurile competiției se vor desfășura cu balon de joc de mărimea 4;

Toate echipele vor juca între ele;

Tombola cu premii în articole sportive.

Regulament rugby tag

Rugby-ul Tag este o activitate fizică rapidă fără contact direct cu adversarul, ce se adresează atât băieților, cât și fetelor sau echipelor mixte. Fiind o combinație între distracție și energia dată de mișcare.

Cureaua tag purtata în jurul taliei de care sunt atașate două eșarfe din material viu colorat prinse de curea prin sistemul „arici”. Tagurile sunt prinse într-o parte și în alta (pe șolduri). Cureaua cu cele două eșarfe (taguri) se poartă peste tricou, care trebuie să fie bagat în șort sau în pantalon. Echipele se deosebesc după culoarea tagurilor.

Numar de jucatori: Jocul de Rugby-Tag este jucat de două echipe cu număr egal de jucători. Pentru meciuri oficiale, nu mai mulți de 7 jucători, iar pentru antrenamente, nu mai puțin de 5 jucători.

Durata jocului

Două reprize a câte 10 min., cu pauza de 2-3 min.

Dimensiunile terenului

Lungimea – 25 m., lățimea – 15 m. pentru antrenament și distracție, dimensiunile terenului pot varia.

Încercarea sau eseul

Scopul jocului este înscrierea a cât mai multor încercări prin culcarea balonului în terenul de țintă, înscriind astfel 5 puncte. Când jocul se desfășoară pe suprafețe tari (beton) sau terenul de țintă este îngust, eseul înseamnă doar trecerea jucătorului cu balonul în ambele mâini în terenul de țintă, fără să-l pună jos. Din aceleași motive de siguranță, jucătorul purtător de balon care reușește încercarea nu trebuie să se culce cu balonul în terenul de țintă.

Rugby-tag se joacă numai în picioare.

Acțiuni purtate de jucătorul cu balon

Când unui jucator îi este smulsă o eșarfă, el trebuie să paseze IMEDIAT în maxim 2-3 sec., rămânând pe loc. El trebuie să încerce să se oprească cât mai repede, dar poate face după smulgerea eșarfei o pasă în intervalul de 2-3 sec. Jucătorilor le mai este permis practic un singur pas, dacă este pasul decisiv pentru a marca încercarea, după ce le este smulsă eșarfa.

După ce balonul este pasat partenerului, jucătorul fără eșarfă trebuie să o recupereze de la adversar pentru a putea intra înapoi în joc. Dacă nu își recuperează eșarfa și joacă în continuare influențând jocul, atunci echipa acestuia este penalizată cu o lovitură de pedeapsă exact în locul unde se află jucătorul.

ACȚIUNILE JUCĂTORULUI FĂRĂ BALON

Jucătorul care smulge eșarfa unui adversar trebuie să se oprească ținând eșarfa sus și să strige “atins” atunci arbitrul trebuie să strige “atins-pasează”.

Dacă purtătorul de balon se oprește din alergare, apărătorul trebuie să se retragă la 1 m. spre linia lui de țintă pentru a permite efectuarea unei eventuale pase a purtătorului de balon.

Odată ce balonul este pasat, jucătorul apărător trebuie să înapoieze eșarfa adversarului. El neputând reintra în joc dacă nu face acest lucru.

Dacă jucătorul apărător aruncă eșarfa jos și continuă să joace și să influențeze jocul, atunci se acordă lovitura liberă împotriva sa.

Regula de bază: 1- eșarfa luată, 2 – balon pasat, 3 – eșarfa înapoiată, 4 – eșarfa pusă la loc.

PASA ÎNAINTE

Când un jucător încearcă să prindă balonul și îl scapă înainte, atunci se acordă lovitura liberă echipei adverse.

LA RUGBY-TAG NU SUNT PERMISE LOVITURILE DE PICIOR.

AVANTAJUL

Regulament volei

1. Suprafața de joc:

Pentru un teren regulamentar, trebuie să fie 16 x 8 m, zona liberă 3 m lățime, 7 m înălțime. Compoziția va fi din nisip, fără pietre, scoici sau alte obiecte care pot prezenta riscuri de rănire a jucătorilor. Două linii laterale și două pe fundul terenului, marchează terenul de joc. Fileul despărțitor dintre cele două părți ale terenului cu lungimea de 8,5 m, este plasat vertical asupra axei terenului. Înălțimea fiind de 2,43 m pentru bărbați și 2,24 m pentru femei. În lateral, fileul de volei este delimitat de 2 tije flexibile. Zona pentru serviciu este din spatele liniei de fund a terenului și extensiile celor 2 linii laterale. Grosimea liniilor pentru terenul de volei trebuie să fie dintr-un material rezistent și o grosime de 5-8 cm.

2. Mingea pentru joc:

Mingea pentru volei trebuie să fie din piele, circumferința de 65 cm, greutatea de 260 grame, presiunea interioară de 171-221 mbari. Mikasa, fiind mingea oficială pentru competițiile mondiale.

3. Echipamentul

Echipamentul pentru volei constă în costum de baie, tricouri sau maiouri și șepci.

4. Drepturile și obligațiunile jucătorilor de volei:

Jucătorii de volei trebuie să se abțină de la acțiunile cu scop de întârziere a jocului. La sfârșitul meciului, jucătorii mulțumesc arbitrilor și adversarilor.

Asigurări

Organizatorii **nu** se vor face responsabili de eventualele leziuni sau boli apărute în timpul evenimentului sportiv, la fel cum organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele lucruri pierdute sau furate.

Părinții vor semna o declarație pe propria răspundere prin care își asumă responsabilitatea că sunt apți din punct de vedere fizic și medical pentru acest tip de efort specific fotbalului pe plajă atât pentru propria persoană cât și pentru componenții echipei sale.

Regulament handbal

Turneul de minihandbal va fi organizat tip „festival”

Se fac echipe mixte de băieți/fete și părinți

Regulamentul de joc: - Timpul de joc: 2 reprize x 10 minute - Pauza: 3 minute; - Eliminarea: 1 minut, înlocuire cu un alt jucător. Jucătorul înlocuit (eliminat) poate reentra după 1 minut. - Se recomandă ca toți sportivii/ele care sunt înscriși/e să participe efectiv la joc.

Durata jocurilor

Fiecare partidă va avea 2 reprize de 10 minute.

Pauza dintre reprize va fi de cel mult 3 minute.

Pe durata pauzei echipele nu vor părăsi suprafața de joc.

Numărul jucătorilor: 4/5 contra 4/5

Echipamentul

Toate echipele vor purta tricouri și maieuri de departajare.

Terenul de joc

Suprafața nisip

dimensiuni: 20x15m

porți: 3x2m

Obligativitate utilizare încălțăminte corespunzătoare suprafeței de joc, adidași sau teneși

Arbitrii

Toate partidele competiției vor fi arbitrate de arbitrii ce aparțin de Facultatea de Educație Fizică și Sport Constanța. Arbitrul va reprezenta autoritatea maximă pe terenul de joc și va avea puteri depline pentru a suspenda sau anula vreun joc în cazul în care se impune acest lucru.

Mingi de joc

Toate jocurile competiției se vor desfășura cu balon de joc de mărimea 5. Organizatorii nu vor lăsa echipelor mingi pentru încălzire, astfel fiecare echipă va trebui să folosească propriile mingi pentru exercițiile de încălzire.

Reguli speciale

Repunerea mingii în joc de la linia de poartă se face cu mâinile.

Repunerea mingii de la margine se face cu piciorul.

Distanța față de executarea loviturilor va fi de minim 5 metri.

Regulament baschet 3/3

Jocul de Baschet 3x3

Terenul și mingea

Jocul se va disputa pe un teren de baschet 3x3, cu un singur panou. Un teren regulamentar de baschet 3x3 are, în interiorul liniilor de joc, dimensiunile de 15m (lățime) x 11m (lungime). Terenul va avea marcaje regulamentare pentru jocul de baschet, inclusiv o linie de aruncări libere situată la 5,80 m de linia de panou, un semicerc cu o rază de 6,75 m (linia de 2 puncte) și un „no-charge semi-circle” situat sub coș. Poate fi utilizată și o jumătate de teren de baschet. Mingea oficială 3x3 va fi utilizată la toate categoriile.

Notă: la nivelul competițiilor populare, 3x3 poate fi jucat oriunde; marcajele terenului – dacă sunt utilizate – vor fi adaptate la spațiul disponibil. – Echipele- Fiecare echipă va avea în componență 3 jucatori

Oficialii jocului

-Oficialii jocului sunt studenți de la FEFS Constanta

Începutul jocului - Jocul va începe cu o tragere la sorți. Echipa care va câștiga tragerea la sorți va putea alege să aibă posesia la începutul jocului sau la începutul eventualelor prelungiri. Meciul va începe cu minim 3 (trei) jucători din fiecare echipă pe teren.

Pentru fiecare aruncare reușită din interiorul semicercului de 6,75 m se va acorda 1 (un) punct. Pentru fiecare aruncare reușită din exteriorul semicercului de 6,75 m se vor acorda 2 (două) puncte. Pentru fiecare aruncare liberă reușită se va acorda 1 (un) punct.

Timpu de joc - Durata unui joc este de 10 (zece) minute, timp efectiv. Timpul de joc se va opri în situațiile de minge moartă și în timpul aruncărilor libere. Timpul de joc va reporni după un schimb de minge („check-ball”) cu unul dintre jucătorii echipei aflate în apărare, atunci când mingea ajunge în mâinile unui jucător de la echipa aflată în atac. Totuși, echipa care va marca prima 21 (două

zeci și unu) puncte sau mai multe înainte de expirarea timpului de joc va fi desemnată câștigătoarea jocului. Această regulă se aplică doar în cadrul timpului regulamentar de joc (nu și în timpul eventualelor prelungiri). În cazul în care, la sfârșitul celor 10 (zece) minute, scorul este egal, se va juca, după o pauză de 1 (un) minut, o repriză de prelungiri. Echipa care va marca prima 2 (două) puncte va câștiga jocul. O echipă care nu este prezentă pe teren cu minim 3 (trei) jucători la startul jocului va pierde prin Neprezentare („forfeit”). Scorul înregistrat va fi de w-0 sau 0-w în favoarea echipei prezente pe teren în formație validă (w = win = victorie

Timp de joc - 10 minute/10 puncte.

Obligatea la jocul de baschet

-Pentru a putea juca obligateea la coșul de baschet avem nevoie (evident) de un coș de baschet și o minge de baschet. Jocul se practică în cel puțin doi jucători. Se va stabili distanța de unde se aruncă cu mingea la coș iar apoi, pe rând, fiecare jucător va arunca cu mingea. Dacă un jucător reușește să arunce mingea în coș următorul jucător este obligat să arunce și el mingea în coș. În cazul în care ratează iese din joc.

Dacă un jucător reușește să arunce mingea în coș fără ca aceasta să atingă inelul sau panoul de baschet, toți jucătorii care urmează, până se ajunge din nou la el, sunt obligați să arunce mingea în coș.

Ultimul jucător care rămâne în joc este declarat câștigător.

Tombola cu premii constând în articole sportive.

Asigurări

Organizatorii **nu** se vor face responsabili de eventualele leziuni sau boli apărute în timpul evenimentului sportiv, la fel cum organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele lucruri pierdute sau furate.

Părinții vor semna o declarație pe propria răspundere, prin care își asumă responsabilitatea că sunt apti din punct de vedere fizic și medical pentru acest tip de efort specific fotbalului pe plajă, atât pentru propria persoană cât și pentru componenții echipei sale.

Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica prezentul regulament cu condiția de a publica respectivele modificări pe pagina oficială a site-ului Primăriei Navodari. Modificarea își produce efectele de la data publicării acesteia. Organizatorul își rezervă dreptul de a refuza înregistrarea și participarea la concurs, din motive obiective, a unei echipe sau a unui participant care nu respecta acest regulament.

Tombola cu premii constând în articole sportive.

Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica data și locația de desfășurare a acestui eveniment în funcție de situație sau de forță majoră.

Lupte si Judo pe plaja

Responsabili antrenorii Clubului Sportiv Navodari

Copiii impreuna cu parintii vor lupta demonstrativ si vor invata din tainele celor doua sporturi .

Sportivii legitimati vor lupta intre ei.

Participantii amatori vor invata procedee de lupta de la cei doi antrenori si sportivi legitimati la CS Navodari

Box

Sportivii si amatorii acestui sport, impreuna cu antrenorul responsabil ,de la C.S.Navodari, echipati cu manusi de box, intr-un spatiu delimitat ,vor invata procedee de box ,de la sportivii legitimati si antrenorul responsabil.

Toti participantii vor avea manusi si casti specific acestui sport.

Kempo si Kempo submission

Vor participa sportivi si antrenori de la C.S.Navodari precum si parinti ai acestora.

Se va face o demonstratie ,a acestor doua discipline, sub supravegherea celor doi antrenori. Participantii vor fi echipati cu manusi si casti ,conform regulamentelor in vigoare a acestor discipline.

Tenis de camp

Sportivii Clubului ,impreuna cu parintii vor juca demonstrativ, pe suprafata de beton, pe un teren delimitat cu banda adeziva si un fileu vor invata procedee din acest sport. Cel mai important aspect al acestui eveniment sportiv ,este acela de recreere si timp liber, petrecut intr-un loc sigur, impreuna cu familia, conform legii sportului.

Tenis de masa

Participantii amatori si legitimatii Clubului Sportiv Navodari vor juca impreuna demonstrative sub supravegherea celor doi antrenori responsabili

Sah

Amatorii acestui sport, vor avea posibilitate de a juca impreuna cu sportivii Clubului Sportiv Navodari ,la cele 2/3 mese de joc ,amplasate intr-un spatiu unde pot desfasura ,in liniste ,acest sport al mintii

Ciclism

Participantii acestui sport, vor avea posibilitatea sa desfasoare aceasta disciplina sportiva ,sub indrumarea A.S.Family Runners Navodari, echipati cu casti ,cotiere

și genunchere .Traseul plimbarilor pe biciclete se va delimita cu conuri și copete,pe platforma de beton ,unde se desfasoara aceasta activitate,

Asigurări

Organizatorii **nu** se vor face responsabili de eventualele leziuni sau boli apărute în timpul evenimentului sportiv, la fel cum organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele lucruri pierdute sau furate.

Părinții vor semna o declarație pe propria răspundere, prin care își asumă responsabilitatea că sunt ași din punct de vedere fizic și medical pentru acest tip de efort specific fotbalului pe plajă, atât pentru propria persoană cât și pentru componenții echipei sale.

PRELUCRAREA DATELOR PERSONALE

Organizatorul concursului se obligă să respecte drepturile tuturor participanților, în conformitate cu prevederile legale privind protecția persoanelor cu privire la prelucrarea datelor cu caracter personal și libera circulație a acestor date. Prin simpla participare la aceasta activitate, participanții sunt de acord ca materialele realizate să fie folosite de către Primăria Năvodari în diverse materiale online, tipărite, audio, video, etc.

DISPOZIȚII FINALE

Prin înscrierea la acest concurs, fiecare participant:

- declară că a citit, a acceptat și a înțeles termenii și condițiile, respectiv regulamentul de înscriere și participarea la activitatea „Sport în Familie”;
- declară că nu suferă de afecțiuni fizice sau psihice care pot pune în pericol integritatea fizică sau psihică a lor sau a celorlalți participanți la activitate, a organizatorilor sau a spectatorilor acestei activitati sportive;
- declară că își asumă în întregime responsabilitatea în ceea ce privește acoperirea oricăror daune cauzate organizatorilor, spectatorilor, celorlalți participanți sau terților;
- declară că își asumă responsabilitatea pentru orice accidentare, conflict sau orice probleme de alta natură care ar putea apărea pe parcursul evenimentului sportiv. Prin acceptarea acestui regulament, participanții sunt de acord ca toate materialele realizate să fie făcute publice și folosite în scopuri publicitare de către organizator, în diverse materiale online, tipărite, audio, video, etc.

Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica prezentul regulament cu condiția de a publica respectivele modificări pe pagina oficiala a site-ului Primăriei Navodari. Modificarea își produce efectele de la data publicării acesteia.

Organizatorul își rezervă dreptul de a refuza înregistrarea și participarea la concurs, din motive obiective, a unei echipe sau a unui participant care nu respecta acest regulament.

Tombola cu premii constând în articole sportive.

Organizatorul își rezervă dreptul de a modifica data și locația de desfășurare a acestui eveniment în funcție de situație sau de forță majoră.

**PRESEDINTE DE SEDINTA
CONSILIER
LASCU IANY**

