R O M Â N I A
JUDEŢUL CONSTANŢA
CONSILIUL LOCAL NAVODARI

HOTĂRÂRE NR. 209/23.03.2016

privind aprobarea principalelor manifestări cultural - artistice, sportive, sociale si de tineret pe anul 2016 ce se vor desfăşura in Oraşul Năvodari

Consiliul Local Navodari, întrunit în şedinţa de indata din data de 23.03.2016, in conformitate cu prevederile art. 39 alin. (4) din Legea 215/2001 privind administraţia publica locala, republicata, cu modificările si completările ulterioare;

Luând in dezbatere:

Expunerea de motive a domnului consilier Boasca Bogdan George, proiectul de hotarare initiat de catre acest, raportul compartimentului de specialitate, referatul nr. 22998/21.03.2016;

Având în vedere prevederile Legii 273/2006 privind finanţele publice locale, cu completările si modificările ulterioare si a Noului Cod fiscal Legea 227/2015, Consiliul Local Năvodari asigură potrivit competenţelor sale şi în condiţiile legii cadrul necesar pentru finanţarea şi promovarea activităţilor sportive ce se vor desfăşura in Oraşul Năvodari pe anul 2016;

Tinand seama de prevederile Legii nr. 24/2000 privind normele de tehnica legislativa pentru elaborarea actelor normative, republicata, cu modificarile si completarile ulterioare;

In temeiul prevederilor art. 3 alin. (1) si alin. (2), art. 4 alin. (1), art. 36 alin. (6) lit. „a" pct. 6, art. 45 alin. (1), precum si ale art. 115 alin. (1) lit. „b" din Legea 215/2001 privind administraţia publica locala, republicata, cu modificările si completările ulterioare;

HOTĂRĂŞTE:

ARTICOLUL 1 – **(1)** Se aproba principalele manifestări cultural - artistice, sportive, sociale si de tineret ce se vor desfăşura in Oraşul Năvodari in anul 2016, potrivit Anexei nr. 1;

(2) Finanţarea cheltuielilor pentru organizarea si desfăşurarea manifestărilor cultural - artistice, sportive, sociale si de tineret prevăzute la alin. (1), sa face din bugetul local, din sume provenite din sponsorizări si/sau din alte venituri proprii;

ARTICOLUL 2 – Se aproba Regulamentele pentru principalele manifestări cultural - artistice, sportive, sociale si de tineret ce se vor desfăşura in Oraşul Năvodari in anul 2016, potrivit Anexelor nr. 2-15;

ARTICOLUL 3 – Compartimentul Autoritate Tutelară-Relaţia cu Consiliul Local, va comunica aceasta hotarare: Institutiei Prefectului – Judetul Constanta, Primarului Orasului Navodari, Viceprimarului Orasului Navodari, Cabinet Primar, Directiei Economice, Clubului Sportiv Navodari, Centrului Cultural Navodari.

Hotararea a fost adoptata cu 17 voturi „PENTRU", 0 voturi „IMPOTRIVA", 0 „ABTINERI", la sedinta fiind prezenti 17 consilieri din 19 consilieri in functie.

PREŞEDINTE DE ŞEDINŢĂ,
Consilier, POPA LUANA

CONTRASEMNEAZA,
Secretar, TÎRŞOAGĂ VIORICA

Anexa 1

Calendarul
principalelor manifestări cultural-artistice, sportive, sociale şi de tineret
care sa vor desfasura in orasul Navodari
in anul 2016

I. ZIUA INTERNATIONALA A CARTII SI A DREPTULUI DE AUTOR

8 aprilie 2016
Concurs literatura – "Prietenii Bibliotecii - Prietenii Lecturii"
Concurs de poezie , cel mai fidel cititor juniori si seniori
Participanti – locuitori din orasul Navodari
Loc de desfasurare – Biblioteca Orasului Navodari
Materiale necesare – diplome, media tv si radio

Buget estimativ: – 200 lei
Relatii Publice Comunicare- Capitolul 3 – Evenimente

II. ZIUA INTERNATIONALA A SPORTULUI (ONU)

15 aprilie-29 mai - Cupa "Prieteniei" la fotbal neprofesionist pe cartiere
Organizator: Primaria Navodari
Locul de desfasurare : Baza Sportiva " Stadion Flacara"
Participanti: locuitori din orasul Navodari, organizati in echipe de fotbal cu un numar maxim de 15 jucatori (9 titulari + 6 rezerve)
Activitate: organizata sub forma unui turneu de fotbal, numar estimativiv de 40 de meciuri care se vor desfasura la fiecare sfarsit de saptamana, ultimul meci va avea loc in data de 29 mai 2016
Cheltuieli materiale si de protocol necesare:

- Mingii de joc – 10 buc
- Arbitraj
- Asistenta medicala (inclusiv produce farmaceutice)
- Tricouri – 250 buc
- Cupe – 10 buc
- Medalii – 60 buc
- Diplome – 10 buc
- Afise – 200 buc

- Cheltuieli materiale si de protocol (panouri si materiale publicitare, maieuri departajare echipe, var pentru tusat teren, alimente constând în produse lactate, fructe, miere sau alte produse cu efect nutritiv similar, apa, ceai, bauturi racoritoare, gustari, cafea, etc.)
- Premii: Locul I 600 lei x 15 jucatori = 9000 lei
  Locul II 500 lei x 15 jucatori = 7500 lei
  Locul III 400 lei x 15 jucatori = 6000 lei
  Locul IV 300 lei x 15 jucatori = 4500 lei
  Cel mai bun jucator = 600 lei
  Cel mai bun portar= 600 lei
  Premiul pentru fair-play = 600 lei

Buget estimativ: 46850 LEI
Compartiment administrativ – Capitolul 51

III. ZIUA BIBLIOTECARULUI DIN ROMANIA

22 APRILIE 2016
Portile deschise ale bibliotecii, lectura dupa pofta inimii si comunicare cu lumea intreaga prin internet, scriitor dobrogean invitat Ovidiu Dunareanu
Participanti – elevi ai scolilor si cititori ai bibliotecii
Loc de desfasurare –biblioteca
Materiale necesare – diplome de participare, media tv si radio

Buget estimativ- 500 lei
Relatii Publice Comunicare- Capitolul 3 – Evenimente

IV. SARBATOAREA FLORIILOR

23 APRILIE 2016
SPECTACOL
Participanti – locuitorii orasului
Loc de desfasurare- Parcul Central
Materiale necesare – onorariu artisti,scena ,lumini,media tv si radio

Buget estimativ – 2.500 LEI
Relatii Publice Comunicare- Capitolul 3 – Evenimente

V. SARBATORI PASCALE

28, 29, 30 APRILIE
EXPOZITIE DE ICOANE PICTATE DE ELEVII,COR BISERICESC ,POEZIE
Participanti- elevi ai scolilor generale din orasul Navodari
Loc de desfasurare – Casa De Cultura
Materiale necesare – diplome, media tv si radio

Buget estimativ – 200 LEI
Relatii Publice Comunicare- Capitolul 3 – Evenimente

VI. ZIUA TINERETULUI DIN ROMANIA

2 MAI 2016

MOZAIC DE ACTIVITATI SPORTIVE IN AER LIBER (handbal, fotbal, tenis de masa, tenis cu piciorul)

Organizator: Primaria Navodari

Locul de desfasurare : Tabara Navodari

Participanti: locuitori din orasul Navodari

Activitate:

Cheltuieli materiale si de protocol necesare:

- Salvare + asistenta medicala
- Tricouri – 500 buc
- Cupe – 20 buc
- Medalii – 100 buc
- Diplome – 100 buc
- Cheltuieli materiale si de protocol (panouri si materiale publicitare, maieuri departajare echipe, mingii, var pentru tusat teren, manusi portar, steaguri cornere, alimente constând în produse lactate, fructe, miere sau alte produse cu efect nutritiv similar, apa, ceai, bauturi racoritoare, gustari, cafea, etc.)

Buget estimativ: 18800 LEI

Compartiment administrativ – Capitolul 51

VI. ZIUA EUROPEI

7, 8, 9 MAI 2016

1. TEATRU DE COPII - 7 MAI 2016

Participanti – locuitori ai orasului

Loc de desfasurare – aer liber in fata Casei de cultura

Materiale necesare – onararíu artisti ,media tv si radio

2. SPECTACOL DE DIVERTISMENT - 8 MAI 2016

Participanti - locuitori ai orasului

Loc de desfasurare- aer liber in fata Casei de cultura

Materiale necesare – onorariu artisti,media tv si radio

3. DISCURSURI OFICIALITATI, RECITARE POEZIE, MUZICA DE FANFARA - 9 MAI 2016

Participanti - locuitori ai orasului,elevi ai scolilor generale

Loc de desfasurare- Parcul Ion Dobre

Materiale necesare- onorariu fanfara, stegulete, media tv si radio

Buget estimativ – 8000 LEI

Relatii Publice Comunicare- Capitolul 3 – Evenimente

VII. ZIUA INTERNATIONALA A FAMILIEI

14, 15 MAI 2016

Manifestari cultural – artistice si sportive

1. TEATRU PENTRU COPII "AVENTURILE LUI PINOCCHIO"

14 mai 2016

Participanti – locuitori ai orasului

Loc de desfasurare- aer liber(casa de cultura)

Materiale necesare – onorariu artisti ,media tv si radio

Buget estimativ activitate – 2.500 LEI

Relatii Publice Comunicare- Capitolul 3 – Evenimente

2. CONCURS DE TABLE

14 mai 2016

Organizator: Primaria Navodari

Locul de desfasurare : Casa de Cultura "Pontus Euxinus"

Participanti: locuitori ai orasului Navodari

Activitate: Campionat de table sistem eliminatoriu

Cheltuieli materiale si de protocol necesare:

- tricouri – 150 buc
- protocol de organizare si de protocol (panouri si materiale publicitare, apa, ceai, cafea, bauturi racoritoare, gustari, fructe)
- cupe – 5 buc
- medalii – 5 buc
- diplome – 10 buc
- Premii

Buget estimativ activitate: 7600 lei

Relatii Publice Comunicare- Capitolul 3 – Evenimente

3. SPECTACOL DE FOLK

15 mai 2016

Participanti – locuitori ai orasului

Loc de desfasurare- aer liber (casa de cultura)

Materiale necesare – onorariu artisti ,media tv si radio

Buget estimativ activitate – 3.500 lei

Relatii Publice Comunicare- Capitolul 3 – Evenimente

4. CONCURS DE SAH
15 mai 2016
Organizator: Primaria Navodari
Locul de desfasurare : Casa de Cultura "Pontus Euxinus"
Participanti: locuitori ai orasului Navodari
Activitate: Campionat de sah sistem eliminatoriu
Cheltuieli materiale si de protocol necesare:
- tricouri – 50 buc
- cupe – 10 buc
- medalii – 50 buc
- diplome – 10 buc
- protocol de organizare si de protocol (panouri si materiale publicitare, apa, ceai, cafea, bauturi racoritoare, gustari fructe)
- premii – table de sah 3 buc

Buget estimativ activitate: 2800 lei
Relatii Publice Comunicare- Capitolul 3 – Evenimente

VIII. ZIUA INTERNATIONALA A SPORTULUI
21, 22 MAI 2016
Activitati sportive

1. Turneul Generatiilor la Fotbal
21 mai
Organizator: Primaria Navodari
Locul de desfasurare : Baza Sportiva " Stadion Flacara"
Participanti: locuitori din orasul Navodari, fosti jucatori de fotbal (old boys) si jucatorii de la CS Navodari
Activitate: organizata sub forma unui turneu de fotbal intre echipe formate exclusiv din tineri pe de o parte si exclusiv din "veterani" in sport pe de alta parte
Cheltuieli materiale si de protocol necesare:
- Arbitraj
- Asistenta medicala
- Tricouri – 50 buc
- Cupe – 20 buc
- Medalii – 50 buc
- Diplome – 20 buc

- Cheltuieli materiale si de protocol (panouri si materiale publicitare, maieuri departajare echipe, mingii, var pentru tusat teren, steaguri cornere, alimente constând în produse lactate, fructe, miere sau alte produse cu efect nutritiv similar, apa, ceai, bauturi racoritoare, gustari, cafea, etc.)

Buget estimativ activitate: 6800 lei
Compartiment administrativ – Capitolul 51

2. Turneul Generatiilor la Rugby
22 mai
Organizator: Primaria Navodari
Locul de desfasurare : Baza Sportiva " Stadion Flacara"
Participanti: locuitori din orasul Navodari, fosti jucatori de rugby (old boys) si jucatorii de la CS Navodari
Activitate: organizata sub forma unui turneu de rugby intre echipe formate exclusiv din tineri pe de o parte si exclusiv din "veterani" in sport pe de alta parte
Cheltuieli materiale si de protocol necesare:

- Arbitraj
- Asistenta medicala
- Tricouri – 80 buc
- Cupe – 30 buc
- Medalii – 80 buc
- Diplome – 80 buc Cheltuieli materiale si de protocol (panouri si materiale publicitare, maieuri departajare echipe, baloane rugby, var pentru tusat teren, steaguri cornere, alimente constând în produse lactate, fructe, miere sau alte produse cu efect nutritiv similar, apa, ceai, bauturi racoritoare, gustari, cafea, etc.)

Buget estimativ activitate: 9000 lei
Compartiment administrativ – Capitolul 51

IX. ZIUA MONDIALA A CULTURII
21, 22 MAI 2016
1. TEATRU PENTRU COPII – MICKY SI PRIETENII SAI LA NAVODARI
21 MAI 2016
Participanti – locuitori ai orasului
Loc de desfasurare- aer liber (Casa de cultura)
Materiale necesare – onorariu artisti,media tv si radio

Buget estimativ activitate – 2.500 lei
Relatii Publice Comunicare- Capitolul 3 – Evenimente

2. SPECTACOL DE DIVERTISMENT CU DEMENTIALII SI INVITATII SAI
22 MAI 2016
Participanti – locuitori ai orasului
Loc de desfasurare- aer liber (casa de cultura)
Materiale necesare – onorariu artisti ,media tv si radio
Buget estimativ activitate – 2.500 lei

Buget estimativ: 5000 LEI
Relatii Publice Comunicare- Capitolul 3 – Evenimente

X. ZIUA MONDIALA A JOCULUI SI A MUZICII VOCALE
27, 28, 29 MAI 2016
Spectacol de muzica populara – "Cu Maria am cantat, cu Maria m-am luat"
Participanti – locuitori ai orasului
Loc de desfasurare- aer liber parc central
Materiale necesare – scena,lumini, sunet, onorariu artisti, media tv si radio

Buget estimativ – 2.500 lei
Relatii Publice Comunicare- Capitolul 3 – Evenimente

XI. ZIUA MONDIALA FARA FUMAT
29 MAI 2016
"Crosul Primaverii"
Organizator: Primaria Navodari
Locul de desfasurare : Oras Navodari
Participanti: locuitori din orasul Navodari
Activitate: cross pe raza orasului Navodari conform traseului anexat
Cheltuieli materiale si de protocol necesare:

- Salvare + asistenta medicala
- Tricouri – 500 buc
- Cupe – 20 buc
- Medalii – 100 buc
- Diplome – 100 buc
- Premii
- Cheltuieli de protocol si cheltuieli materiale (panouri si materiale publicitare, banda de avertizare, numere de participare cu adeziv, alimente constând în produse lactate, fructe, miere sau alte produse cu efect nutritiv similar, apa, ceai, bauturi racoritoare, gustari, cafea, etc)

Buget estimativ: 22000 LEI
Compartiment administrativ – Capitolul 51

XII. ZIUA INTERNATIONALA A COPILULUI

1 IUNIE 2016

Manifestari cultural-artistice si sportive dedicate copiilor

1. PIESA DE TEATRU PENTRU COPII, JOCURI SI CONCURSURI INTERACTIVE, PARADA MASCOTELOR, FACE PAINTING, BALOANE SI CONFETTI

Participanti – copii ai orasului

Loc de desfasurare- aer liber (Casa de cultura)

Materiale necesare – onorariu artisti,media tv si radio

Buget estimativ activitate – 6.000 lei

Relatii Publice Comunicare- Capitolul 3 – Evenimente

2. CUPA "1 IUNIE" MINIFOTBAL COPII DIN ORASUL NAVODARI

Organizator: Primaria Navodari

Locul de desfasurare : Baza Sportiva " Stadion Flacara"

Participanti: copii din orasul Navodari

Activitate: organizata sub forma unui turneu de fotbal intre echipe formate exclusiv din copii

Cheltuieli materiale si de protocol necesare:

- Arbitraj
- Asistenta medicala
- Tricouri – 100 buc
- Cupe – 20 buc
- Medalii – 100 buc
- Diplome – 20 buc
- Premii: 6 mingii
- Cheltuieli materiale si de protocol (panouri si materiale publicitare, maieuri departajare echipe, var pentru tusat teren, manusi portar, steaguri cornere, alimente constând în produse lactate, fructe, miere sau alte produse cu efect nutritiv similar, apa, ceai, bauturi racoritoare, gustari, cafea, etc.)
-

Buget estimativ activitate – 7500 lei

Compartiment administrativ – Capitolul 51

3. CUPA "1 IUNIE" MINIHANDBAL COPII DIN ORASUL NAVODARI

Organizator: Primaria Navodari

Locul de desfasurare : Sala de Sport Navodari

Participanti: copii din orasul Navodari

Activitate: organizata sub forma unui turneu de handbal intre echipe formate exclusiv din copii

Cheltuieli materiale si de protocol necesare:

- Arbitraj
- Asistenta medicala
- Tricouri – 200 buc
- Cupe – 20 buc
- Medalii – 200 buc
- Diplome – 20 buc
- Premii: 6 mingii
- Cheltuieli materiale si de protocol (panouri si materiale publicitare, maieuri departajare echipe, mingii, alimente constând în produse lactate, fructe, miere sau alte produse cu efect nutritiv similar, apa, ceai, bauturi racoritoare, gustari, cafea, etc.)

Buget estimativ activitate – 9500 lei

Compartiment administrativ – Capitolul 51

XIII. ZIUA MONDIALA A TINERILOR TALENTATI (Oficiala O.N.U.)

"CUPA LITORAL" – activitati sportive pe plaja (volei, handball, fotbal)

9-10 iulie

Organizator: Primaria Navodari

Locul de desfasurare : Plaja Navodari

Participanti: locuitori in orasul Navodari

Cheltuieli materiale si de protocol necesare:

- Arbitraj
- Salvare + Asistenta medicala
- Cupe – 30 buc
- Medalii – 100 buc
- Diplome – 30 buc
- Alte cheltuieli materiale si de protocol (panouri si materiale publicitare, mingii, alimente constând în produse lactate, fructe, miere sau alte produse cu efect nutritiv similar, apa, ceai, bauturi racoritoare, gustari, cafea, etc.)

Buget estimativ: 5000 lei

Compartiment administrativ – Capitolul 51

XIV. FESTIVAL INTERNATIONAL DE MUZICA USOARA – DELFINUL DE AUR – EDITIA a XIV a - IULIE 2016

Spectacol de muzica usoara cu interpreti cu varste intre 4 si 18 ani
Participanti – locuitori ai orasului
Loc de desfasurare – teatru de vara – laureniu duta
Materiale necesare – mash –uri de scena,steaguri,sonorizare,diplome, trofee, cazare, masa si onorarii juriu,media tv si radio

Buget estimativ: 40.000 lei
Relatii Publice Comunicare- Capitolul 3 – Evenimente

XV. ZILELE ORASULUI NAVODARI – IULIE 2016

- Manifestari cultural – artistice si sportive dedicate locuitorilor orasului Navodari

1. Spectacol de muzica si dans 3 zile cu artisti consacrati
Participanti – locuitori ai orasului si turisti
Loc de desfasurare – Stadionul Flacara
Materiale necesare – scena, lumini ,sonorizare,mash-uri scena,corturi artisti,onorariu artisti, invitati din tarile infratite cu orasul navodari,cazare si masa a invitatilor, protocol, media tv si radio

Buget estimativ activitate – 100.000 lei
Relatii Publice Comunicare- Capitolul 3 – Evenimente

2. Mozaic de activitati sportive: handbal, fotbal, tenis de masa, etc.
Organizator: Primaria Navodari
Locul de desfasurare : Navodari
Participanti: locuitori in orasul Navodari
Cheltuieli materiale si de protocol necesare:

- Asistenta medicala
- Cupe – 100 buc
- Medalii – 200 buc
- Alte cheltuieli materiale si de protocol (panouri si materiale publicitare, mingii, alimente constând în produse lactate, fructe, miere sau alte produse cu efect nutritiv similar, apa, ceai, bauturi racoritoare, gustari, cafea, etc.)

Buget estimativ activitate: 5300 lei
Compartiment administrativ – Capitolul 51

XVI. ZILELE RECOLTEI 3 ZILE – SEPTEMBRIE 2016

1. Spectacole de muzica populara cu artisti locali si consacrati, jocuri si concursuri distractive, premierea tarabelor
Participanti – locuitori ai orasului
Loc de desfasurare – Stadionul Flacara
Materiale necesare – sonorizare, lumini, scena, corturi artisti, diplome si premii, media tv si radio

Buget estimativ activitate – 30.000 lei
Relatii Publice Comunicare- Capitolul 3 – Evenimente

2. Activitati sportive, divertisment
Organizator: Primaria Navodari
Locul de desfasurare : Stadionul Flacara
Participanti: locuitori din orasul Navodari
Cheltuieli materiale si de protocol necesare:

- Asistenta medicala
- Cupe – 100 buc
- Medalii – 200 buc
- Alte cheltuieli materiale si de protocol (panouri si materiale publicitare, mingii, alimente constând în produse lactate, fructe, miere sau alte produse cu efect nutritiv similar, apa, ceai, bauturi racoritoare, gustari, cafea, etc.)

Buget estimativ activitate: 5200 lei
Compartiment administrativ – Capitolul 51

XVII. ZIUA INTERNATIONALA A MARII NEGRE

1. Cupa "Marii Negre" competitie sportiva intre scoli (minifotbal, minihandbal)
30 octombrie 2016
Organizator: Primaria Navodari
Locul de desfasurare : Sala de Sport Navodari
Participanti: elevi de la scolile din orasul Navodari
Cheltuieli materiale si de protocol necesare:

- Arbitraj
- Asistenta medicala
- Cupe – 20 buc
- Medalii – 100 buc
- Diplome – 20 buc

- Cheltuieli materiale si de protocol (panouri si materiale publicitare, mingii, alimente constând în produse lactate, fructe, miere sau alte produse cu efect nutritiv similar, apa, ceai, bauturi racoritoare, gustari, cafea, etc.)

Buget estimativ activitate: 4400 LEI
Compartiment administrativ – Capitolul 51

2. Sportul pentru liceeni
06 noiembrie
Activitati sportive cu elevi de liceu(handbal, fotbal, tenis de masa)
Organizator: Primaria Navodari
Locul de desfasurare : Sala de Sport Navodari
Participanti: elevii de la Liceul "Lazar Edeleanu"
Cheltuieli materiale si de protocol necesare:

- Arbitraj
- Asistenta medicala
- Cupe – 20 buc
- Medalii – 100 buc
- Diplome – 20 buc
- Alte cheltuieli materiale si de protocol (panouri si materiale publicitare, mingii, alimente constând în produse lactate, fructe, miere sau alte produse cu efect nutritiv similar, apa, ceai, bauturi racoritoare, gustari, cafea, etc.)

Buget estimativ: 8600 lei
Compartiment administrativ – Capitolul 51

XVIII. ZIUA NATIONALA A ROMANIEI – 1 DECEMBRIE 2016
DEPUNERE COROANE, DEFILARE ARMATA, DISCURSURI OFICILITATI
Participanti – locuitori ai orasului
Loc de desfasurare – troita din centrul orasului
Materiale necesare- coroane, cocarde, sunet, stegulete, media tv si radio

Buget estimativ- 5000 lei
Relatii Publice Comunicare- Capitolul 3 – Evenimente

XIX. ORASELUL COPIILOR

6 ZILE –DECEMBRIE 2016

SPECTACOLE DE COLINDE, MUZICA POPULARA, USOARA, CU ARTISTI LOCALI SI CONSACRATI

Participanti – locuitori ai orasului

Loc de desfasurare- Parcul Central

Materiale necesare – scena, sunet, lumini, onorariu artisti, media tv si radio

Buget estimativ: 30.000 lei

Relatii Publice Comunicare- Capitolul 3 – Evenimente

Total general: 39 7750 lei

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,
Consilier, POPA LUANA

ANEXA NR.2 LA H.C.L. NR. 209/23.03.2016

REGULAMENTUL OFICIAL

LA ,,CUPA PRIETENIEI'' LA FOTBAL AMATORI

editia I anul 2016

Perioada de desfasurare: 15.04.2016 – 29.05.2016

Comisia de organizare a manifestarii sportive este formata din: Dinicu Constantin – Sef Serviciu Administrativ, Adam Florian – inspector de specialitate si Funda Constantin – muncitor calificat.

In data de 15.04.2014, ora 16.00 va avea loc sedinta tehnica condusa de comisia de organizare la care vor participa delegatii echipelor inscrise la aceasta competitie. In cadrul acesteia se va efectua tragerea la sorti a echipelor participante.

Cupa ,,Prieteniei''la fotbal amatori se desfasoara pe teren de iarba la baza sportiva stadion,,Flacara'' din Navodari. Competiţia este organizata de Primaria Navodari care va fi denumita in prezentul Regulament si in alte acte/documente emise in baza acestuia "Organizator" si este destinata numai cetatenilor orasului .

Participa cu drept de joc locuitorii orasului Navodari, respectiv cei care au buletin emis de S.P.C.L.E.P. Navodari si au implinit varsta de 18 ani. Echipele participante la aceasta competitie au dreptul la maxim 2 jucători legitimate (activi in returul campionatelor respective, editia 2015-2016) ,care evoluează în Liga 1, Liga a 2-a şi Liga a 3-a ,Liga 4-a , Liga 5-a sau juniori republicani I. Jucatorii legitimati nu au voie sa fie prezenti in acelasi timp pe teren (unul va fi titular, iar celalalt rezerva) .

Partidele se vor desfăşura conform Legilor jocului de Fotbal pentru teren redus. Terenul de joc are dimensiunile terenului de fotbal ptr juniori "D" respectiv 60m/40m

Fiecare meci va avea două reprize a 30 de minute, cu pauză de 10 minute. In faza grupelor se va juca ,,fiecare cu fiecare".În cazul meciurilor eliminatorii din sferturi,semifinale sau finala dacă rezultatul se menţine egal după cele 60 de minute regulamentare, se apelează la loviturile de departajare, câte 5 de fiecare echipă. La executarea loviturilor de departajare pot participa toţi jucătorii înscrişi pe foaia de arbitraj.

Echipele din teren vor fi alcătuite din 8 jucători şi 1 portar; lotul poate conţine maximum 15 de jucători, cu condiţia să fie anunţat până la primul joc pe o listă ,care să cuprindă: numele şi prenumele tuturor jucătorilor, data naşterii, seria şi numărul de pe buletinul sau cartea de identitate. Fiecare persoana inscrisa in ,,Formularul de inscriere'' sa depuna in original o adeverinta medicala din care sa rezulte ca este apt ptr efort sau sa semneze pe propria raspundere ca este apt ptr jocul de fotbal, iar această listă să fie semnată de reprezentantul echipei, conform modelului "Declaratie pe propria raspundere" din Sectiunea nr.II. Orice modificare ulterioară a listei nu va fi admisă, iar un jucător nu poate evolua decât la o singură

formaţie. Jucătorii sunt obligaţi să deţină asupra lor un act de identitate oficial (B.I., C.I. sau paşaport), pentru a se putea rezolva imediat eventualele contestaţii. În caz de nerespectare a acestor condiţii, echipa care va încălca regulamentul va pierde automat meciul respectiv, iar la o a doua abatere poate fi exclusă din competiţie.

Un jucător eliminat într-o partidă poate fi înlocuit de un coechipier în acea partidă, după ce echipa împotriva căreia s-a dictat sancţiunea, a jucat 10 minute în inferioritate numerică, indiferent dacă s-a marcat sau nu vreun gol. Jucătorul eliminat este suspendat automat pentru partida următoare, Comisia de Organizare a competiţiei urmând să decidă dacă suspendarea se măreşte la mai multe etape, în funcţie de gravitatea faptei care a dus la eliminare.

Contestaţiile se pot depune după partidă, în cel mult 10 minute, depăşirea acestui termen ducând la anularea contestaţiei. Contestaţia se face pe un singur jucător în parte.

Orice altă problemă ivită în turneu care nu poate fi rezolvată conform acestui regulament, va fi tratată separat de Comisia de Organizare a competiţiei.

Sistem de desfasurare: se face in functie de numarul echipelor participante si se va stabili in cadrul sedintei tehnice cu delegatii fiecarei echipe din data de 15 aprilie 2016 ora 16.00, de catre comisia de organizare

Arbitraj: 1 arbitru la fiecare meci din grupe si 2 arbitri incepand cu meciurile din sferturi,semifinale,finale

Organizatorii nu se fac raspunzatori pentru furtul sau pierderea anumitor obiecte sau valori,de catre participantii Competitiei.

Organizatorii pun la dispozitia participantilor echipament de joc sau maieuri de departajare numerotate.

Participantilor le este interzisa orice forma de reclama comerciala sau politica,Organizatorii rezervandu-si dreptul de excludere a echipelor respective

Inscrierile se fac pana la data de 14.04.2016 ora 16.00 prin completarea Formularului de inscriere din Sectiunea I.

Sedinta tehnica cu toti reprezentantii echipelor este pe data de 15.04.2016 de la ora 17.00 la stadion Flacara

Informatii suplimentare la stadion Flacara la nr tel 0726191659 si pe site-ul ,,activitatisportive.ro"

PRESEDINTE DE SEDINTA,
Consilier, POPA LUANA

Sectiunea nr. I

FORMULAR DE INSCRIERE

ECHIPA .....

Nr. Crt.	Nume si prenume	CARTE DE IDENTITATE nr-serie	C.N.P.
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			

DELEGAT(NUME,PRENUME,NR.TELEFON,SEMNATURA)_____

PRESEDINTE DE SEDINTA,
Consilier, POPA LUANA

Sectiunea nr.II

DECLARATIE PE PROPRIE RASPUNDERE

Subsemnatul _____ nascut la (zz.ll.aa) _____ domiciliat/a in (judet/localitate/str/nr/bl/ap)

_____, identificat cu BI/CI seria _____ nr. _____, telefon _____, avand in vedere prevederile Codului Penal privind falsul in declaratii:

DECLAR PE PROPRIA RASPUNDERE

- ca am luat la cunostinta prevederile Regulamentului de participare la competitia ,,Cupa Prieteniei'' 2016
si ma oblig sa le respect;
- ca sunt apt din punct de vedere medical ,pentru efort fizic prelungit,specific fotbalului si in conditii meteo specifice anotimpului;
- ca NU particip la meciuri sub influenta bauturilor alcoolice si/sau a stupefiantelor;
- ca am completat corect si complet tabelul de inscriere la competitie, conform Regulamentului
- ca am luat la cunostinta recomandarile organzatorilor cu privire la imbracamintea si incaltamintea folosita pe parcursul competitiei si ca voi urma aceste recomandari;
- ca respect intocmai indicatiile arbitrilor de joc, arbitrii fiind persoanele abilitate sa intrerupa jocul in cazul in care este incalcat Regulamentul Competitiei;
- ca nu voi arunca in perimetrul de desfasurare a Competitiei nici un tip de deseu fiindu-mi adus la cunostinta ca in cazul nerespectarii acestei conditii sunt pasibil cu descalificarea din Competitie fara drept de apel ;
- ca ma voi manifesta intr-un mod decent si cu sportivitate pe toata perioada de desfasurare a Competitiei fara a-i stanjeni pe ceilalti participant si/sau Organizatorii;
- ca detin asigurare medicala pentru incidente soldate in timpul unor competitii sportive sau imi asum cheltuielile cauzate implicate de o posibila accidentare pentru care Organizatorii nu sunt raspunzatori;
- ca nu am nici o pretentie fata de Organizatori in a folosi imaginile foto si video realizate in timpul Competitiei in care sunt surprins.
-ca organizatorii nu se fac raspunzatori pentru pierderea sau furtul anumitor obiecte sau valori de catre participantii competitiei

DREPT PENTRU CARE SEMNEZ, astazi 2016

PRESEDINTE DE SEDINTA,
Consilier, POPA LUANA

ANEXA NR.3 LA H.C.L. NR. 209/23.03.2016

REGULAMENTUL OFICIAL

La „MOZAIC DE ACTIVITATI SPORTIVE IN AER LIBER"

Data :02.05.2016 ora 11.00

Organizator:Primaria Navodari

Loc de desfasurare:Tabara Navodari

Participanti: locuitori de toate varstele din orasul Navodari

Comisia de organizare a manifestarii sportive este formata din: Dinicu Constantin – Sef Serviciu Administrativ, Adam Florian – inspector de specialitate si Funda Constantin – muncitor calificat.

Activitate: se organizeaza miniturnee pentru mai multe discipline sportive cu mare popularitate in orasul nostru: handbal, fotbal, tenis de masa si tenis cu piciorul. Inscrierile se fac la locul de desfasurare.

Se vor achizitiona materiale sportive pentru buna desfasurare a activitatii sportive (6 bucati mingii fotbal, 4 bucati mingii handball, 16 seturi palete+mingii tenis de masa, 5 bucati fileu pentru mesele de tenis, 1 bucata fileu tenis cu piciorul). Echipele care acumuleaza cele mai multe puncte si se claseaza in primele 4(patru) locuri vor fi premiate cu tricouri, cupe, medalii si diplome.

La jocurile sportive, respectiv handbal si fotbal se alcatuiesc echipe si se joaca sistem campionat.

La disciplinele sportive tenis de masa si tenis cu piciorul se vor alcatui echipe de cate 1-2 jucatori (tenis de masa) sau 2-3 jucatori(tenis cu piciorul). Sistemul de desfasurare este prin tragere la sorti si se joaca elimnatoriu. Primele 4(patru)locuri sunte premiate cu tricouri, cupe ,medalii si diplome.

Organizatorul evenimentului va asigura toate materialele necesare bunei desfasurari a acestor activitati sportive.

PRESEDINTE DE SEDINTA,
Consilier, POPA LUANA

ANEXA NR.4 LA H.C.L. NR. 209/23.03.2016

REGULAMENTUL OFICIAL

LA "CONCURSUL DE TABLE"

DATA: 14 MAI 2016 ORELE 11.00
Organizator: Primaria Navodari
Locul de desfasurare: Casa de Cultura "Pontus Euxinus"
Participanti: locuitori ai orasului Navodari
Comisia de organizare a manifestarii sportive este formata din: Dinicu Constantin – Sef Serviciu Administrativ, Adam Florian – inspector de specialitate si Funda Constantin – muncitor calificat.

Participantii la campionatul de table trebuie sa fi implinit varsta de 18 ani, sa nu se afle sub influenta alcoolului sau drogurilor , si aiba comportament civilizat pe toata durata campionatului.

NE REZERVAM DREPTUL DE A SELECTA PARTICIPANTII!

Etapa I (grupe) – Grupe de 4/5 persoane – 1 partida (Primul la 5)

Campionat de table in sistem eliminatoriu

Se formeaza grupele de jucatori in functie de numarul participantilor. Fiecare grupa va avea 4/5 jucatori prin tragere la sorti de catre organizatori. Daca numarul total de jucatori nu se incadreaza pentru formarea grupelor cu 4 jucatori, atunci, prin tragere la sorti jucatorii "in plus" vor fi repartizati cate unul pentru grupa trasa la sorti. Fiecare jucator va sustine cate 1 partida cu fiecare adversar din grupa sa, respectiv 3 partide pentru grupa "perfect" formata sau 4 partide pentru grupa formata "prin repartitie". Se va juca in sistem 1 partida (primul la 5 jocuri castigate). In cazul unei departajari pentru calificare in etapa urmatoare, se va lua in considerare scorul jocului direct dintre pretendenti. Daca exista in continuare egalitate, se va juca 1 linie suplimentara intre jucatorii care trebuie departajati. Se vor califica in etapa urmatoare primii 2 jucatori din fiecare grupa conform rezultatelor inregistrate. In cadrul jocurilor se iau in considerare: "linie" = echivalent 1 joc si "mart" = echivalent 2 jocuri.

Etapa II (playoff) – Grupe de 2 persoane – 1 partida (primul la 5)

Se formeaza grupele cu 2 jucatori castigatori in urma etapei I. Acestia vor juca meciurile in sistem playoff 1 partida (cel mai bun la 5 jocuri castigate) astfel: jucatorii situati pe locul 1 la fiecare grupa vor avea adversari jucatorii situati pe locul 2. Se vor califica in etapa urmatoare castigatorii fiecarei partide conform rezultatelor inregistrate. In cadrul jocurilor se iau in considerare: "linie" = echivalent 1 joc si "mart" = echivalent 2 jocuri.

Etapa III (playoff) – Semifinala – 1 partida (cel mai bun la 5)

Vor ramane in campionat jucatorii castigatori in urma etapei II. Acestia vor juca meciurile in sistem playoff 1 partida (primul la 5 jocuri castigate). Se vor califica in etapa IV pierzatorii iar in etapa V castigatorii fiecarei partide conform rezultatelor inregistrate. In cadrul jocurilor se iau in considerare: "linie" = echivalent 1 joc si "mart" = echivalent 2 jocuri.

Etapa IV (playoff) – Finala mica – 1 partida (primul la 5)

In cadrul acestei etape (finala mica) vor juca pierzatorii din etapa III si vor disputa locurile 3 si 4 din cadrul campionatului. Acestia vor juca meciul in sistem playoff 1 partida (primul la 7 jocuri castigate). In cadrul jocurilor se iau in considerare: "linie" = echivalent 1 joc si "mart" = echivalent 2 jocuri.

Etapa V (playoff) – Finala mare – 1 partida (primul la 7)

In cadrul acestei etape (finala mare) vor juca persoanele castigatoare din etapa III si vor disputa locurile 1 si 2 din cadrul campionatului. Acestia vor juca meciul in sistem playoff 1 partida (cel mai bun la 7 jocuri castigate). In cadrul jocurilor se iau in considerare: "linie" = echivalent 1 joc si "mart" = echivalent 2 jocuri.

Daca numarul de participanti prezenti va fi mai mic decat numarul participantilor inscrisi, organizatorii pot aduce modificari ad-hoc regulamentului.

Regulament joc de table

Obiectivul jocului de table
Poate nu putem considera obiectivul jocului de table o regula, dar cu siguranta este foarte important de stiut ca obiectivul jocului este sa aduceti toate piesele in "casa", dupa care sa le scoateti afara. Primul care scoate toate piesele afara este declarat castigator.

Startul jocului

Fiecare jucator va lua cate un zar si il vor arunca pe tabla de joc, se analizeaza zarurile, jucatorul al carui zar arata numarul cel mai mare va face prima miscare folosind cele doua numere pe care le indica zarurile. Daca se intampla sa fie acelasi numar pe ambele zaruri se arunca din nou zarurile pana numerele vor fi diferite. In unele jocuri jucatorii vor dubla automat miza in cazul in care amandoi nimeresc aceleasi numere, in cazul turnamentelor nu exista asa ceva.

Mutarea pieselor

Fiecare jucator isi va misca piesele conform celor 2 zaruri aruncate de catre el. El va muta piesele in corcondanta cu numerele indicate de zaruri. Sa presupunem ca zarurile indica 4-2, el va putea muta piesa 6 spatii sau o piesa 4 spatii si urmatoarea 2 spatii. Trebuie sa luati in considerare ca mutarea unei singure piese presupune de fapt 2 mutari, fiecare mutare trebuie sa corespunda cu numarul indicat pe zar.

Dublele

Daca pe ambele zaruri este indicat acelasi numar, de exemplu 4-4 sau 5-5, se va numi dubla, iar cel care a aruncat zarurile nimerind dubla va putea face 4 mutari in loc de doua. Deci daca va nimeri o dubla de 3, 3-3 va putea muta de 4 ori 3 spatii, indiferent ca muta o piesa sau 4. Jucatorii arunca si joaca alternativ in timpul jocului, exceptie facand cazul in care unul dintre jucatori nu poate sa faca o miscare lagala, insemnand ca va trebui s arenunte la mutarea sa in favoare oponentului sau.

Marcarea Spatiilor

Un jucator poate marca un spatiu si sa-l detina daca are pozitionat in acel spatiu 2 sau mai multe piese, odata ce detine acel spatiu oponentul sau nu mai are voie sa se opreasca in acel spatiu indiferent ca face o mutare simpla folosinduse doar de unul dintre numerele aratate de zaruri, sau se foloseste de combinatia acestora si indiferent de numar, prima mutare pica pe un spatiu detinut de oponent.

Blocajul

Un blocaj este atunci cand un jucator detine 6 spatii consecutive, astfel oponentul sau este prins dincolo de blocaj si nu poate trece de acesta deoarece cel mai mare numar pe zar este 6 si el detine 6 spatii.

Descoperire

O singura piesa pe un spatiu este considerata descoperita, astfel daca in procesul de mutare al pieselor treceti sau mutarea se termina pe spatiul unde are oponentul piesa descoperita aceasta va fi inlaturata de pe tabla. De explu nimeriti 4-2 daca piesa se afla la 3 spatii distanta nu veti putea captura piesa chiar daca ati trecut peste ea, trebuie sa nimeriti spatiul in care se afla cu unul din numere, deci daca piesa se afla la 2,4 sau 6 (suma celor doua zaruri) spatii distanta va putea fi eliminata). Cel caruia i se inlatura piesa va trebui sa o readuca inapoi pe tabla. Acesta nu va putea face nici o miscare pana cand nu isi introduce piesa pe tabla. Piesa poate fi introdusa inapoi pe tabla in casa oponentului pe spatiul corespunzator numarului de pe zar, daca oponentul detine insa acel spatiu piesa nu va putea fi reintrodusa in joc.

Inchiderea tablei

Un jucator care a reusit sa ocupe toate cele 6 spatii din propria casa cu cate cel putin 2 piese pe fiecare spatiu, va putea zice ca a inchis tabla. Daca oponentul sau are inca piese in afara tablei nu le va putea reintroduce decat dupa ce va fi eliberat unul dintre spatii (va fi cel mult o piesa pe spatiu). Cel acre a inchis tabla va continua sa runce cu zarurile si sa joace practic d eunul singur pana se va elibera unul dintre spatii, astfel openentul sau va avea sansa sa nimereasca numarul spatiului cu unul dintre zaruri. De retinut ca oponentul inca mai are dreptul sa arunce cu zarurile chiar daca tabala este inchisa doar ca va trebui sa astepte eliberarea unui spatiu.

Mutarile obligatorii

Multi incepatori nu cunosc acesata regula desi este una dintre cele mai importante reguli ale jocului de table. Un jucator este fortat sa faca toate mutarile conform zarurilor daca acest lucru este posibil. Daca

poate muta daor pentru unul din numerele indicate de zaruri, va trebui sa mute pentru cel mai mare numar, daca acest lucru nu este posibil va muta pentru numarul mai mic indicat de zaruri.

Scoaterea pieselor

Odata ce un jucator a adus absolut toate piesele sale in propria casa, va putea sa inceapa scoaterea lor de pe tabla. Piesele ce sunt astfel retrase de pe tabla nu vor fi reintroduse inapoi. Jucatorul care reuseste sa scoata cel mai repede toate piesele de pe tabla conform regulilor, este declarat castigator. Un jucator care are piese scoase de pe tabla de catre oponentul sau nu va putea retrage piesele pana cand nu reuseste sa-si reintroduca acele piese si sa le aduca in casa proprie. Daca pe parcursul scoaterii pieselor se intampla sa va ramana una dintre piese descoperite si aceasta sa fie capturata de catre oponent, va trebui intai sa reintroduceti piesa si sa o readuceti in propria casa pentru a putea continua scoaterea pieselor. Scoaterea pieselor se face conform numerelor de pe zar, totusi daca nu sunteti fortat sa scoateti o piesa de pe tabala o pueti muta in interiorul casei (de exemplu aveti piesa pe pozitia 6, daca nimeriti numarul 6 veti fi fortati s ao retragetim dar daca nimeriti numarul 5 cu zarurile puteti fie sa retrageti piesa de pe saptiul 5 fie sa mutati de pe spatiul 6 pe spatiul 1 in interiorul casei). Daca numarul indicat d eunul din zaruri este mai mare decat numarul ultimului spatiu ocupat, puteti folosi acel numar ca si numar maxim al spatiului ocupat. De exemplu daca nu mai aveti nici o piesa pe spatiul numarul 6 si unul dintre zaruri indica 6 veti putea scoate piesa de la numarul 5, sau 4 sau orice numar care corespunde cu ultimul spatiu ocupat de una dintre piese.

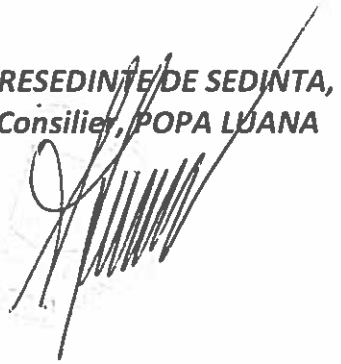
Victorie dubla (Mart)

Daca reusiti sa va scoateti toate piesele de pe tabla inainte ca oponentul sa reuseasca macar scoaterea unei singure piese, este considerata o victorie dubla, sau altfel denumit mart.

Probleme cu zarurile

Se obisnuieste ca zarurile sa fie aruncate in partea dreapta a tablei de joc. Ambele zaruri trebuie sa ramana in interiorul acestei jumatati, daca se intampla ca unul din zaruri sa sara peste tabla, sau in partea celalta a tablei sau chiar sa se opreasca inclinat undeva pe colturi, se considera o problema cu zarurile astfel veti fi nevoiti sa aruncati din nou zarurile.

PRESEDINTE DE SEDINTA,
Consilier, POPA LUANA



ANEXA NR.5 LA H.C.L. NR. 209/23.03.2016

REGULAMENTUL OFICIAL

LA "CONCURSUL DE SAH"

DATA: 15 MAI 2016 ORELE 11.00
Organizator: Primaria Navodari
Locul de desfasurare: Casa de Cultura "Pontus Euxinus"
Participanti: locuitori ai orasului Navodari
Comisia de organizare a manifestarii sportive este formata din: Dinicu Constantin – Sef Serviciu Administrativ, Adam Florian – inspector de specialitate si Funda Constantin – muncitor calificat.

1. **Sistemul de desfasurare** : tragere la sorti,sistem eliminatoriu,cel mai bun ramane la masa.

2. **Desfasurarea unei Runde** :

- intr-o runda fiecare concurent joaca o singura partida cu culoarea repartizata de tragerea la sorti;
- inaintea inceperii rundei Arbitrul verifica asezarea corecta la mese a concurentilor, a tablei, pieselor si ceasului precum si existenta fiselor de partida ;
- la ora stabilita pentru inceperea rundei este 11.00 Arbitrul anunta startul partidei !" si toate partidele rundei incep in acelasi moment, albul putand efectua prima mutare (o singura mutare !);
- orice problema apare in timpul unei partide ea trebuie comunicata direct Arbitrului, fara tulburarea linistei din sala de joc ;
- la incheierea partidei principale cei doi jucatori consemneaza rezultatul pe fise (1 - 0, ˝ - ˝, 0 - 1) si semneaza amandoi ambele fise, jucatorul cu culoarea alba avand in plus obligatia sa duca ambele fise arbitrului, sa aseze piesele pe tabla in pozitia initiala pentru a se putea controla integritatea garniturii si sa predea eventual garnitura organizatorilor;
- Arbitrul trebuie sa aiba grija ca spectatorii si jucatorii sa nu influenteze in nici un fel desfasurarea partidelor .

3. **Desfasurarea unei Partide :**

- partidele se joaca in ritmul sahului-rapid : fiecarui jucator i se acorda 30 min pentru intreaga partida, cu obligatia notarii mutarilor pentru primele 40 de mutari.

4. **Stabilirea castigatorilor premiilor** :

Locul 1 este atribuit jucatorului aflat pe locul I in clasamentul alcatuit de Arbitrul meciurilor
Locul 1 Baieti este atribuit primului baiat din clasamentul final indiferent de varsta
Locul 1 Fete este atribuit primei fete din clasamentul final indiferent de varsta .
Locul 1 Copii este atribuit primului elev de nivel gimnaziu din clasamentul final indiferent de sex .

5. **Reguli generale :**

Tabla de sah se aseaza astfel incat coltul din dreapta fiecarui jucator sa fie de culoare alba ;

Regina (Dama) sta pe un camp de culoarea sa ;

Ceasul de control este detinut de Arbitrul; el da startul si incheierea partidelor.

Atingerea - unei piese de pe tabla de sah de catre jucatorul care :

-- nu se afla la mutare este complet interzisa ;

-- se afla la mutare il obliga pe acesta sa se supuna principiului :

Piece Touché - Piece Jouée ! - adica : *Piesa atinsa trebuie jucata,indiferent de consecinte, daca acest lucru este posibil si daca, anterior atingerii ei, nu s-a anuntat intentia de a o aranja* (***J'adoub !***) ; el este obligat, in cazul in care piesa atinsa este o piesa **proprie** - sa o mute, iar daca este a **adversarului** - sa o captureze.;

Mutari incorecte / ilegale – sunt acele mutari care se abat de la regulile de efectuare :

- a deplasarilor pieselor pe tabla de sah (cu / fara captura) sau a mutarilor complexe, mutarile care sunt efectuate fara drept (mutari multiple) sau mutarile neefectuate („Pas"-ul nu este permis !) . In timpul partidei principale jucatorul care observa sau banuieste ca adversarul sau a comis o astfel de greseala poate sesiza acest lucru Arbitrului, pe timpul sau de gandire ; Arbitrul va nota timpii consumati de cei doi jucatori pana in momentul sesizarii, va verifica corectitudinea sesizarii pe o alta tabla de sah si in functie de rezultatul verificarii va decide :
- obligarea jucatorului care a gresit sa efectueze o mutare corecta cu aceeasi piesa cu care a efectuat mutarea incorecta.
- in cazul infirmarii erorii : partida se va continua din pozitia si timpul pe ceas curente.

Terminarea Partidei

– O partida se considera incheiata atunci cand intervine una din situatiile:
-- **neprezentarea unui jucator** – unul din jucatori nu se prezinta la masa de joc pana la caderea steguletului - acesta pierde partida iar rezultatul se consemneaza prin : + - (1-0) sau - +(0-1) ;
-- **cedarea** partidei - unul din jucatori anunta ca **Cedeaza** partida, opreste ambele ceasuri, inscrie acest lucru pe fisele de partida impreuna cu scorul 1-0 sau 0-1 si semneaza fisele ;
-- **convenirea Remizei** - cei doi jucatori convin asupra **Remizei**, opresc ambele ceasuri de control, inscriu rezultatul pe fise si le semneaza ;
-- **confirmarea de catre Arbitru** a justetii solicitarii unuia dintre jucatori de aplicare a Regulamentul Jocului de Sah care conduce la incheierea partidei, datorita aparitiei unei situatii de :
- **Mat"** - jucatorul aflat la mutare nu are la dispozitie nici o mutare legala, iar regele sau este in Sah (victorie - rezultat 1-0 sau 0-1) ;
- **Pat"** – jucatorul aflat la mutare nu are la dispozitie nici o mutare legala, iar regele sau nu este in Sah (egalitate - rezultat "-") ;
- **Sah etern** jucatorul aflat la mutare poate demonstra ca adversarul sau nu il poate opri sa de Sah la fiecare mutare (egalitate - rezultat "-") ;

- **Repetare a mutarilor** jucatorul aflat la mutare poate demonstra ca efectuand o anumita mutare pozitia pieselor de pe tabla apare a treia oara, acelasi jucator fiind la mutare (egalitate - rezultat "-") ;
- **Imposibilitate de a mai da mat** jucatorul aflat la mutare poate demonstra imposibilitatea atacarii regelui sau de catre adversar indiferent de mutarile proprii (**blocaje totale**) sau poate invoca una dintre situatiile de **Remiza teoretica** precizate in Regulamentul jocului de Sah, cum ar fi finalurile : Rege contra Rege, Rege si Cal sau Rege si Nebun contra Rege, Rege si Nebun contra Rege si Nebun de aceiasi culoare (egalitate - rezultat "-") ;
- **Incapacitate de a da mat** jucatorul aflat la mutare poate demonstra ca se afla intr-una din situatiile prevazute de Regulament in care pozitia poate fi castigata de adversarul sau, dar numarul maxim de mutari prevazut in Regulament pentru ca acest lucru sa se intample (50 de mutari de la ultima captura de piesa sau miscare de pion) a fost depasit (egalitate - rezultat "-") ;
- **Depasire a timpului de gandire** jucatorul aflat la mutare constata ca adversarului i-a cazut Steguletul (victorie - rezultat 1-0 sau 0-1) ;
- **Eliminarea adversarului de catre Arbitru** urmare a acumularii a doua avertismente (cartonase galbene) pentru abateri semnificative de la regulament sau ca urmare a unei singure abateri grave (cartonas rosu), de ex. alterarea a pozitiei de pe tabla prin modificarea asezarii pieselor, prin adaugarea de piese sau eliminarea unor piese, etc, Arbitrul este obligat sa decida eliminarea respectivului jucator ; ceasul va fi oprit, arbitrul va consemna eliminarea pe fisele de partida si adversarul jucatorului eliminat va fi declarat invingator si se va califica in etapa urmatoare .
- **Disciplina in timpul desfasurarii partidelor** - In timpul desfasurarii concursului mentinerea disciplinei este obligatorie ; jucatorii si spectatorii trebuie sa pastreze linistea si sa fie decenti . Jucatorii nu au dreptul sa se consulte cu cu nimeni - nici direct, nici indirect prin intermediul unor dispozitive de comunicare - in ceea ce priveste partida pe care o joaca si nici nu au voie sa consulte materiale sahiste .

PRESEDINTE DE SEDINTA,
Consilier, POPA LUANA

ANEXA NR.6 LA H.C.L. NR. 209/23.03.2016

REGULAMENTUL OFICIAL
Turneul Generatiilor la Fotbal

Data:21 mai orele 11.00
Organizator: Primaria Navodari
Locul de desfasurare : Baza Sportiva " Stadion Flacara"
Participanti: locuitori din orasul Navodari, fosti jucatori de fotbal (old boys) si jucatorii de la CS Navodari
Comisia de organizare a manifestarii sportive este formata din: Dinicu Constantin – Sef Serviciu Administrativ, Adam Florian – inspector de specialitate si Funda Constantin – muncitor calificat.

Activitate: organizata sub forma unui turneu de fotbal intre echipe formate exclusiv din tineri pe de o parte, si exclusiv din "veterani" in sport pe de alta parte.
Tragerea la sorti se va face in asa fel incat meciurile sa se desfasoare intre echipe cu sportivi tineri si echipe cu sportivi ,,veterani''.
Se vor acorda premii speciale, tricouri, cupe, medalii si diplome pentru cei mai buni jucatori tineri dar si pentru cei mai longevivi sportivi de la acest eveniment.

PRESEDINTE DE SEDINTA,
Consilier, POPA LUANA

ANEXA NR.7 LA H.C.L. NR. 209/23.03.2016

REGULAMENTUL OFICIAL
LA "TURNEUL GENERATIILOR LA RUGBY"

Data:22 mai orele 11.00
Organizator: Primaria Navodari
Locul de desfasurare : Baza Sportiva " Stadion Flacara"
Participanti: locuitori din orasul Navodari, fosti jucatori de rugby(old boys) si jucatorii de la CS Navodari
Comisia de organizare a manifestarii sportive este formata din: Dinicu Constantin – Sef Serviciu Administrativ, Adam Florian – inspector de specialitate si Funda Constantin – muncitor calificat.

Activitate: organizata sub forma unui turneu de rugby intre echipe formate exclusiv din tineri pe de o parte, si exclusiv din "veterani" in sport pe de alta parte.
Tragerea la sorti se va face in asa fel incat meciurile sa se desfasoare intre echipe cu sportivi tineri si echipe cu sportivi ,,veterani''.
Se vor acorda premii speciale, tricouri, cupe, medalii si diplome pentru cei mai buni jucatori tineri dar si pentru cei mai longevivi sportivi de la acest eveniment.

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,
Consilier POPA LUANA

ANEXA NR.8 LA H.C.L. NR. 209/23.03.2016

REGULAMENTUL OFICIAL
LA "CROSUL PRIMAVERII"

Data:29 MAI 2016 orele 11.00
Organizator: Primaria Navodari
Locul de desfasurare : Oras Navodari
Participanti: locuitori din orasul Navodari
Activitate: cros pe raza orasului Navodari conform traseului anexat

SECTIUNEA 1. ORGANIZATORII SI REGULAMENTUL OFICIAL AL COMPETITIEI
Evenimentul este destinat incurajarii sportului ptr toti din cadrul proiectului"Ziua mondiala fara fumat" initiat de Primaria Navodari.
Comisia de organizare a manifestarii sportive este formata din: Dinicu Constantin – Sef Serviciu Administrativ, Adam Florian – inspector de specialitate si Funda Constantin – muncitor calificat.
Participantii la Competitie sunt obligati sa respecte termenii si conditiile din prezentul Regulament Oficial al Competitiei (denumit in continuare "Regulament Oficial").
Regulamentul Oficial este intocmit si va fi facut public, fiind disponibil in mod gratuit oricarui solicitant pe site-ul oficial Primaria Navodari si Baza Sportiva "Stadion Flacara".
Prin participarea la aceasta Competitie, participantii sunt de acord sa respecte si sa se conformeze tuturor prevederilor, termenilor si conditiilor prezentului Regulament Oficial si ale legislatiei in vigoare aplicabile si sa semneze declaratia pe proprie raspundere pusa la dispozitie de catre Organizatori cu ocazia inscrierii, precum si in ziua concursului, la momentul validarii inscrierii.

SECTIUNEA 2. PERIOADA SI ZONA DE DESFASURARE A COMPETITIEI
2.1. Data si locul desfasurarii Competitiei:
Competitia va avea loc in ziua de duminica 29 mai 2016, incepand cu ora 11.00 in Navodari (zona de start si aria de concurs sunt marcate pe harta oficiala de pe site). Organizatorul isi rezerva dreptul de a modifica data evenimentului in cazul in care aspecte neprevazute impun aceasta schimbare.
Startul si sosirea in/din competitie vor fi amenajate la stadion ,,Flacara''. Inscrierea/validarea inscrierii la competitie si festivitatea de premiere vor avea loc in aceeasi zona de start/sosire.
Traseul de desfasurare a intrecerilor va fi insemnat cu banda de delimitare si va avea in anumite puncte stabilite anterior persoane din partea organizatorilor, comisari de traseu. Acestia sunt responsabili pentru parcurgerea traseului in deplina siguranta de catre toti competitorii, precum si cu respectarea de catre concurenţi a regulilor prevazute in prezentul regulament.
Competitia se desfasoara conform mecanismului Competitiei, asa cum este acesta detaliat in Sectiunea 3 din prezentul Regulament.
SECTIUNEA 3. MECANISMUL COMPETITIEI
3.1. Participantii si desfasurarea Competitiei
Aceasta competitie se adreseaza oricaror pasionati de alergare, oricarei persoane careia starea de sanatate ii permite o alergare pe distanta mentionata.
Competitia va cuprinde o singura cursa de 4 km

Premiile se vor acorda pe categorii de varsta,dupa cum urmeaza:
12-18 ani=cupe ,medalii,tricouri(feminin/masculin)
18-50 ani=premii ,cupe,medalii,tricouri(feminin/masculin)
50+ premii ,cupe,medalii,tricouri(feminin/masculin)
3.2. Distanta de parcurs
Participantii vor avea de parcurs un traseu de aproximativ 4 kilometri.
3.3. Traseul de concurs
Traseul de concurs este :start/sosire la stadion ,,Flacara''-str.Constantei-str.Nuferilor-str.Delfinului-str.Plopilor-Sens giratoriu Kaufland-str Randunelelor-str.Albinelor-str.Constantei-Stadion Flacara
O harta exacta a traseului poate fi gasita pe site-ul oficial al Primariei Navodari
Traseul de concurs va fi semnalizat de catre organizatori prin benzi de delimitare-garduri si va fi supravegheat de comisari (arbitri) de cursa, amplasati in diferite puncte ale traseului.
3.4. Inscriere
Inscrierea participantilor se face completand Cererea de inscriere din Sectiunea de Formulare nr.I.
Data limita pentru inscrieri este 27 mai ora 18.00.
3.5. Taxa de inscriere
Nu se percepe taxa de inscriere.
3.6. Declaratia pe propria raspundere
Toti concurentii vor completa si semna o declaratie pe propria raspundere ca sunt apti din punct de vedere medical pentru a participa la competitive, conform modelului din Sectiunea de Formulare nr.II.
Este interzisa participarea la competitie/eveniment a persoanelor care au asupra lor bauturi alcoolice/droguri sau care se afla sub influenta acestora, a persoanelor care au asupra lor arme de orice fel, materiale explozive sau incendiare, substante iritant-lacrimogene sau cu efect paralizant, dispozitive pentru socuri electrice ori alte obiecte ce pot fi folosite pentru actiuni violente sau de tulburare a desfasurarii normale a derularii evenimentului.
Persoanele care vor incalca aceste prevederi vor fi indepartate din zona evenimentului de catre organizatori, chiar cu sprijinul organelor de politie, daca va fi cazul.
Zilele si orele cand pot fi depuse aceste declaratii sunt detaliate pe site-ul oficial al Primariei Navodari
3.7. Echipament si conditii de concurs. Numere de concurs
Concurentii vor participa la competitie folosind propriul echipament. Se recomanda concurentilor sa poarte echipament de alergare corespunzator conditiilor meteorologice de la ora de desfasurare a competitiei (inclusiv incaltaminte adecvata).
Numerele de concurs vor fi puse la dispozitie de catre organizatori si se vor inmana concurentilor dupa completarea si semnarea declaratiilor pe propria raspundere.
Numerele de concurs se vor amplasa in zona pieptului/abdomenului a fiecarui concurent (pe partea din fata), astfel incat sa fie vizibile.
3.8. Start si limite de timp
Ora 11.00 - limita de timp 90 minute
3.9. Stabilirea rezultatelor
Clasamentul pentru fiecare categorie se face in ordinea sosirii fiecarui participant.
La trecerea liniei de sosire se va cronometra si timpul in care fiecare participant va reusi sa parcurga intregul traseul .
Se vor intocmi clasamente separate pe fiecare categorie de la fiecare proba. Lista categoriilor este detaliata la punctul 3.1.
Organizatorii isi rezerva dreptul de a comasa o categorie daca aceasta are mai putin de 5 concurenti.
3.10. Arbitrii de traseu
In diferite puncte ale traseului de alergare vor fi amplasati comisari de cursa (arbitri de traseu) care vor supraveghea respectarea traseului si a prezentului regulament de catre concurenti, iar in zona

start/sosire vor inregistra fiecare trecere a concurentilor prin punctul respectiv. La sfarsitul cursei, aceste date vor fi cumulate si se va verifica numarul de treceri ale fiecarui concurent prin punctele respective. Daca unul dintre concurenti nu a cumulat numarul total de treceri prin toate punctele de control, atunci concurentul respectiv va fi descalificat.
Daca un comisar de cursa va observa o tentativa de "taiere" (scurtare sau abatere) a traseului, concurentul respectiv va fi descalificat.
SECTIUNEA 4. ANUNTAREA SI INMANAREA PREMIILOR
4.1. Titluri si premii
Vor fi premiate locurile 1, 2 si 3 de la sectiunea Masculin/ Feminin,sectiunea varstnici si sectiunea copii, din cursa.
Premiile ce se vor acorda sunt urmatoarele:
a) Masculin:
- Locul I – bicicleta;
- Locul II – patine cu rotile;
- Locul III – rucsac sport;
b) Feminin:
- Locul I – bicicleta;
- Locul II – patine cu rotile;
- Locul III – rucsac sport;
c) Copii:
- Locul I – bicicleta;
- Locul II – patine cu rotile;
- Locul III – rucsac sport;
d) Varstnici (50+)
- Locul I – bicicleta;
- Locul II – articole de pescuit (lanseta+mulineta);
- Locul III – rucsac sport.
Premiile vor fi anuntate inainte de inceperea concursului. Pe langa premii, castigatorii vor primi si diplome. Toti participantii vor primi din partea organizatorilor tricouri.
Festivitatea oficiala de premiere va avea loc dupa terminarea curselor (aproximativ 14.00) la locul de desfasurare a evenimentului.
SECTIUNEA 5. CONDITII ADMINISTRATIVE
5.1. Conditii administrative (pe timpul curselor)
Organizarea evenimentului revine Primariei Navodari care se ocupa de implementarea evenimentului si care pune la dispozitie arbitrii si voluntarii necesari bunei desfasurari a competitiei.
Pe durata desfasurarii cursei, participantii nu pot parasi traseul de alergare si nici nu il pot schimba, prin scurtare sau alegerea de trasee alternative, respectand si culoarul de delimitare trasat de catre organizatori si marcat cu banda. Participantii care renunta la cursa pe parcursul alergarii sunt rugati sa se prezinte in zona Start/Sosire pentru a anunta arbitrul de traseu din acea locatie despre acest abandon.
Competitia va beneficia de asistenta medicala pentru cazuri de accidentari care se va afla in apropierea zonei de start/sosire.
5.2. Conditii administrative (generale)
In conformitate cu legislatia in vigoare, Organizatorii vor face publice numele castigatorilor si premiile acordate in cadrul acestei Competitii. Lista castigatorilor va fi publicata dupa data de 30 mai 2016 pe site-ul Primaria Navodari.
Organizatorii se obliga, de asemenea, sa respecte prevederile Legii nr. 677/2001 privind protectia datelor cu caracter personal.

Ca atare, Organizatorii se angajeaza sa pastreze confidentialitatea datelor cu caracter personal ale participantilor/ castigatorilor la prezenta Competitie si sa le utilizeze conform prezentului Regulament Oficial, al declaratiei participantilor pe propria raspundere si legislatiei in vigoare.
Concurentilor le este interzisa aruncarea oricaror resturi, gunoaie in zona de desfasurare a competitiei sub sanctiunea descalificarii din competitie. Acestia vor putea folosi fie cosurile de gunoi amplasate in parc sau sacii menajeri pusi la dispozitie de catre organizatori in zona de start/sosire. Organizatorii vor asigura la terminarea evenimentului eliminarea deseurilor si depunerea acestora in containerele aflate in zona parcului.
Este interzisa participarea la competitie/eveniment a persoanelor care au asupra lor bauturi alcoolice/droguri sau care se afla sub influenta acestora, a persoanelor care au asupra lor arme de orice fel, materiale explozive sau incendiare, substante iritant-lacrimogene sau cu efect paralizant, dispozitive pentru socuri electrice ori alte obiecte ce pot fi folosite pentru actiuni violente sau de tulburare a desfasurarii normale a derularii evenimentului. Persoanele care vor incalca aceste prevederi vor fi indepartate din zona evenimentului de catre organizatori, chiar cu sprijinul organelor de politie, daca va fi cazul.
Este interzisa orice reclama comerciala sau politica de catre participantii crosului.
Organizatorii isi rezerva dreptul de a modifica prezentul Regulament pana la data inceperii competitiei cu obligativitatea anuntarii modificarilor intervenite pe site si la locul de desfasurare a competitiei.

PRESEDINTE DE SEDINTA,
Consilier POPA LUANA

NĂVODARI
(8 m)

TRASEU BLOCAT

START

FINISH

Str. Delfinului
Str. Plopilor
Al. Plopilor
Aleea Meduzei
Albinelor
Pescarilor
Nuferilor
Aleea Balta lui Mihai
Str. Egretei
Aleea Tașaului
Str. Constanței
Aleea Obor
Str. Midiei
Str. Primăverii
Str. Toamnei
Aleea Parcului
Str. Mării
Aleea Berzei
Aleea Poștei
Str. Cabanei
Aleea Tineretului
Str. Școlii
Str. Dobrogei
Str. Culturii
Aleea Crizantemei
Aleea Crinului
Str. Frunzelor
Aleea Ghioceilor
Aleea Panseluțelor
Str. Castanilor
Aleea Ogorului
Aleea Culturii
Str. Salcâmilor
Str. Rândunelelor
Str. Liliacului
Aleea Lăstuni
Str. Condor
Str. Pescărușului
B-dul Năvodari

CABINET FIZIOKINETOTERAPIE
Biserica Creștină Baptistă Maranata
Statuia Păun
Poșta Română
VITORUL SCM
RAME-GEAMURI VITORUL SCM Albatros
REPARAȚII ELECTROCASNICE VITORUL SCM
MASTER SA
Serviciul Public Comunitar Local de Evidență a Populației
Casa Căsătoriilor
Parcul Central
Biserica Penticostală Centrul Creștin Agape
Geamia
FRIZERIE-COAFOR VITORUL SCM
Statuie Leu
Ceas Piațetă
Piațeta Alexandru Dogărescu
Grădinița Albă ca Zăpada
Clubul Copiilor
Casa nr. 20
Casa de Cultură Pontus Euxinus
OPTICĂ MEDICALĂ VITORUL SCM
FRIZERIE-COAFOR VITORUL SCM
Statuie Leu
Bibliotecă
CROITORIE VITORUL SCM
FARMACIA CATENA
Biserica Ortodoxă Buna Vestire
Piața agroalimentară
Grădinița cu Program Normal Veseliei
Parcul Jilava
Ansamblul Statuar Pescar cu Năvod
Biserica Ortodoxă Sfântul Cuvios Antonie cel Mare
Primăria
Poliția
Școala Gimnazială Grigore Moisil
KM 0
REPARAȚII TV VITORUL SCM
Școala Gimnazială George Enescu
Serviciul Județean de Ambulanță
Parc
Policlinică
RESTAURANT PIZZERIE CIREȘICA
Administrația Finanțelor Publice
Grădinița Lumea Florilor
Școala Gimnazială Tudor Arghezi
Liceul Tehnologic Lazăr Edeleanu
Grădinița Peștișorul de Aur
Parcul Țara Piticilor
EUROMARKET
Biserica Romano-Catolică Fericitul Ieremia Valahul
DR. ILIE OFTALMOLOGIE
FARMACIA CATENA
GIULIA SALON
Clubul Pensionarilor
Sala Regatului a Martorilor lui Iehova
RESTAURANT-BAR SERENADA
CABINET STOMATOLOGIC RAZLOG DENT
SALON LUMI HAIR STYLE
Parcul ion Dobre
Stadionul Flacăra Năvodari
Troiță
Piața de Pește

EGENDĂ - LEGEND

Arteră secundară
Secondary road
Alte străzi, Alee
Other streets, Alley
Sens unic; Stradă închisă
One way street; Closed street
Acces pietonal
Pedestrian way
Ape
Rivers and lakes
Clădiri publice
Public buildings
Alte clădiri
Other buildings
Păduri; Spații verzi
Forests; Green areas
Teren de sport
Sports ground
Parcare; Poliție
Parking; Police
Spital, Serviciul de urgență
Hospital, Emergency
Școală, liceu; Grădiniță
School, high school; Kindergarten
Piață agroalimentară; Bibliotecă
Market place; Library
Fântână arteziană
Fountain
Poștă
Post office
Biserică; Cruce
Church; Cross
Monument, Muzeu
Monument; Museum
Obiective turistice
Tourist attractions

Scara - Scale 1 : 4 000

© Copyright by Schubert & Franzke, Cluj-Napoca 2018

Sectiunea I Model "Cerere de inscriere"

CERERE DE INSCRIERE LA "CROSUL PRIMAVERII"

Subsemnatul(a) _____ nascut (a) la (zz.ll.aa) _____ domiciliat/a in (judet/localitate/str/nr/bl/ap) _____

_____, identificat cu BI/CI seria ____ nr. _____, telefon _____,

solicit prin prezenta inscrierea la competitia "Crosul Primaverii" organizata de Primaria Navodari in data de 29.05.2016.

DATA: **SEMNATURA**

PRESEDINTE DE SEDINTA,
Consilier, POPA LUANA

Sectiunea II Model "Declaratie pe propria raspundere"

DECLARATIE PE PROPRIE RASPUNDERE

Subsemnatul(a) _____ nascut (a) la (zz.ll.aa) _____ domiciliat/a in (judet/localitate/str/nr/bl/ap) _____, identificat cu BI/CI seria ____ nr. _____, telefon _____, avand in vedere prevederile Codului Penal privind falsul in declaratii:

DECLAR PE PROPRIA RASPUNDERE

- ca am luat la cunostinta prevederile regulamentului de participare la competitia ,,Crosul Primaverii'' 2016 si ma oblig sa le respect;
- ca sunt apt din punct de vedere fizic (medical) pentru efort fizic prelungit si in conditii meteo specifice anotimpului;
- ca NU ma aflu sub influenta bauturilor alcoolice si/sau a stupefiantelor;
- ca am completat corect si complet Cererea de Inscriere la Competitie;
- ca am luat la cunostinta recomandarile organziatorilor cu privire la imbracamintea si incaltamintea folosita pe parcursul competitiei si ca voi urma aceste recomandari;
- ca respect intocmai indicatiile arbitrilor de traseu, arbitrii fiind persoanele abilitate sa intrerupa competitia in cazul in care este incalcat Regulamentul Competitiei;
- ca sunt de accord ca arbitrul de traseu poate descalifica automat participantul la concurs in cazul in care acesta incalca Regulamentul Competitiei (ex. se abate de la traseu si nu reintra prin locul cel mai apropiat prin care a iesit accidental sau voit, pentru comportamentul nepoliticos la adresa Organizatorilor si/sau a participantilor la competitie, nepastrarea distantei fata de coechipieri etc);
- ca nu voi arunca in perimetrul de desfasurare a Competitiei nici un tip de deseu fiindu-mi adus la cunostinta ca in cazul nerespectarii acestei conditii sunt pasibil cu descalificarea din Competitie fara drept de apel ;
- ca ma voi manifesta intr-un mod decent si cu sportivitate pe toata perioada de desfasurare a Competitiei fara a-i stanjeni pe ceilalti participant si/sau Organizatorii;
- ca nu voi apela la nici o alta forma/mijloc de deplasare in perimetrul de desfasurare a Competitiei (auto, velo, moto, ATV etc);
- ca detin asigurare medicala pentru incidente soldate in timpul unor competitii sportive sau imi asum cheltuielile cauzate implicate de o posibila accidentare pentru care Organizatorii nu sunt raspunzatori;
- ca nu am nici o pretentie fata de Organizatori in a folosi imaginile foto si video realizate in timpul Competitiei in care sunt surprins cu angajamentul ferm al Organizatorilor ca nu vor folosi aceste imagini in alte scopuri decat Promovarea Competiei.

DREPT PENTRU CARE SEMNEZ, astazi _____

_____

PRESEDINTE DE SEDINTA,
Consilier, POPA LUANA

ANEXA NR.9 LA H.C.L. NR. 209/23.03.2016

REGULAMENTUL OFICIAL
LA "CUPA 1 IUNIE"
- Minifotbal copii –

Organizatori: Primaria Orasului Navodari
Locatie: Stadion ,,Flacara'' Navodari
Participanti: copii din orasul Navodari
Program turneu: 01.06.2016 –ora 09.00 start turneu
Comisia de organizare a manifestarii sportive este formata din: Dinicu Constantin – Sef Serviciu Administrativ, Adam Florian – inspector de specialitate si Funda Constantin – muncitor calificat.

Sistemul competitional
Copiii vor fi organizati pe echipe, lotul fiind compus din 10 – 15 copii.
Se va juca dupa sistemul "fiecare cu fiecare" .
Locurile din fiecare grupa vor juca semifinalele turneului,iar castigatoarele joaca finala

Punctajul jocurilor:
1. Joc castigat= 4 puncte
2. Joc terminat la egalitate=1 punct
3. Joc pierdut= 0 puncte

Criterii de clasament
In caz de egalitate la puncte intre 2 echipe, vor intra in vigoare urmatoarele criterii de departajare:
1. Rezultatul direct
2. Golaverajul general
3. Numarul mai mare de goluri marcate
4. Numarul mai mic de goluri primite
5. Tragere la sorti

Durata jocurilor
Fiecare partida va avea 2 reprize de 20 minute.
Pauza dintre reprize va fi de cel mult 5 minute.
Pe durata pauzei echipele nu vor parasi suprafata de joc.

Numarul de jucatori si rezerve
Numarul jucatorilor: 5 +1
Fiecare echipa va dispune in fiecare joc de jucatorii inscrisi la turneu, maxim 15.
Schimbarile vor fi nelimitate,tip handbal.
Un jucator poate juca doar la o singura echipa

Echipamentul
Toate echipele vor purta tricouri prevazute cu numar pe spate, de aceeiasi culoare si aceste numere vor trebui sa coincida cu cele trecute in foaia de joc. Numerele nu se vor schimba pe toata durata turneului.

Terenul de joc
suprafata iarba
dimensiuni: 40x20m
porti: 5x2m
obligativitate utilizare incaltaminte corespunzatoare suprafetei de joc
aparatori

Punctualitate
Echipele trebuie sa fie pregatite de joc cu 15 minute inaintea startului partidei.In cazul in care la ora stabilita de incepere a jocului oricare din echipe nu este prezenta pe teren,aceasta va dispune de o perioada de 15 minute pentru a se alinia la startul partidei in caz contrar urmand sa piarda acel joc cu scorul de 0-3.

Sanctiuni disciplinare
Cartonase:
Cartonas rosu= 5 minute eliminare
La 2 cartonase galbene=5 minute eliminare

Arbitrii
Toate partidele competitiei vor fi arbitrate de arbitrii ce apartin de Asociatia Judeteana de Fotbal Constanta. Arbitrul va reprezenta autoritatea maxima pe terenul de joc si va avea puteri depline pentru a suspenda sau anula vreun joc in cazul in care se impune acest lucru.

Contestatii
Orice contestatie sau reclamatie vor trebui sa fie prezentate in scris fie la Comitetul de organizare , fie la oficialul terenului, intr-un interval de timp de 15 minute de la finalizarea jocului contestat. Organizatorii nu accepta reclamatii sau contestatii scrise ce fac referire la deciziile arbitrale.

Mingi de joc
Toate jocurile competitiei se vor desfasura cu balon de joc de marimea 4. Organizatorii nu vor lasa echipelor mingi pentru incalzire, astfel fiecare echipa va trebui sa foloseasca propriile mingi pentru exercitiile de incalzire.

Asigurari
Organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele leziuni sau boli aparute in timpul turneului, la fel cum organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele lucruri pierdute sau furate.
Antrenorii tuturor echipelor sunt obligati sa vina cu sportivi care au efectuat viza medicala.

Reguli speciale
Repunerea mingii in joc de la linia de poarta se face cu mainile.

Repunerea mingii de la margine se face cu piciorul
Distanta fata de executarea loviturilor va fi de minim 5 metri
In caz de litigii privind aplicarea regulamentului Comitetul de organizare isi rezerva drepturile de a lua deciziile adecvate si definitive.
In cazul in care anumite meciuri nu se pot disputa datorita conditiilor meteo nefavorabile, acestea vor fi reprogramate sau chiar anulate.
Comitetul de organizare declina toate responsabilitatile in cazul accidentelor din meciurile desfasurate pe parcursul turneului, asigurand doar asistenta medicala de prim ajutor. Fiecare echipa va trebui sa asigure securitatea si sanatatea jucatorilor si insotitorilor in afara turneului, avand sprijin din partea organizatorilor

PREMII
Locul 1- cupa, medalii, diploma, 1 minge
Locul 2- cupa, medalii, diploma, 1 minge
Locul 3- cupa, medalii, diploma, 1 minge
Cel mai bun jucator al turneului: cupa, medalie, diploma, 1 minge
Cel mai bun portar al turneului: cupa, medalie, diploma, 1 minge
Golgeterul turneului: cupa, medalie, diploma, 1 minge
Diplome de participare

PRESEDINTE DE SEDINTA,
Consilier, POPA LUANA

ANEXA NR.10 LA H.C.L. NR. 209/23.03.2016

REGULAMENTUL OFICIAL
LA "CUPA 1 IUNIE"
- Minihandbal copii –

Organizatori: Primaria Orasului Navodari
Locatie: Stadion ,,Flacara'' Navodari
Participanti: copii din orasul Navodari
Program turneu: 01.06.2016 –ora 11.00 start turneu
Comisia de organizare a manifestarii sportive este formata din: Dinicu Constantin – Sef Serviciu Administrativ, Adam Florian – inspector de specialitate si Funda Constantin – muncitor calificat.

Turneul de minihandbal va fi organizat tip ,,festival''
Se fac echipe mixte de baieti si fete
Regulamentul de joc: - Timpul de joc: 2 reprize x 10 minute - Pauza: 3 minute; - Eliminarea: 1 minut, inlocuire cu un alt jucator. Jucatorul inlocuit (eliminat) poate reintra dupa 1 minut. - Se recomanda ca toti sportivi/ele care sunt inscrisi/e sa participe efectiv la joc.
Foaia de arbitraj: - Raport de joc FRH completata doar cu nume/prenume si anul nasterii. - pot fi inscrisi pana la 16 jucatori, nascuti 2000 sau mai mici.
Arbitri: - Arbitrajul poate fi asigurat de unu / doi arbitri la centru ; - Arbitrajul poate fi asigurat de catre arbitri tineri, elevi/studenti, juniori, sau profesor/antrenor. – (si cu rol de explicare si indrumare)
PREMII
Locul 1- cupa, medalii, diploma, 1 minge
Locul 2- cupa, medalii, diploma, 1 minge
Locul 3- cupa, medalii, diploma, 1 minge
Cel mai bun jucator al turneului: cupa, medalie, diploma, 1 minge
Cel mai bun portar al turneului: cupa, medalie, diploma, 1 minge
Golgeterul turneului: cupa, medalie, diploma, 1 minge
Diplome de participare

*Recomandarea FRH pentru organizatorii competitiilor la nivel local, este ca aceasta competitie sa se desfasoare conform regulamentului EHF tot pe teren regulamentar de minihandbal.

PRESEDINTE DE SEDINTA,
Consilier POPA LUANA

ANEXA NR.11 LA H.C.L. NR. 209/23.03.2016

REGULAMENTUL OFICIAL
LA "CUPA LITORAL"

Data:9-10 iulie
Organizator: Primaria Navodari
Locul de desfasurare : Plaja Navodari
Participanti: locuitori din orasul Navodari
Activitate:actiuni sportive pe plaja la disciplínele sportive volei, handbal, fotbal.
Comisia de organizare a manifestarii sportive este formata din: Dinicu Constantin – Sef Serviciu Administrativ, Adam Florian – inspector de specialitate si Funda Constantin – muncitor calificat.

Activitate: se organizeaza miniturnee , pentru mai multe discipline sportive ,cu mare popularitate in orasul nostrum la volei, handbal si fotbal. Inscrierile se fac la locul de desfasurare.

La jocurile sportive, handbal, volei si fotbal se alcatuiesc echipe si se joaca sistem campionat. Echipele care acumuleaza cele mai multe puncte si se claseaza in primele 3(trei) locuri vor fi premiate cu cupe , medalii si diplome.

Organizatorul evenimentului va asigura toate materialele necesare bunei desfasurari a acestor activitati sportive.

FOTBAL

Sistemul competitional:
Jucatorii vor fi organizati pe echipe, lotul fiind compus din 10 – 15 persoane.
Se va juca dupa sistemul "fiecare cu fiecare" .
Locurile din fiecare grupa vor juca semifinalele turneului,iar castigatoarele joaca finala
Punctajul jocurilor:

1. Joc castigat= 4 puncte
2. Joc terminat la egalitate=1 punct
3. Joc pierdut= 0 puncte

Criterii de clasament:
In caz de egalitate la puncte intre 2 echipe, vor intra in vigoare urmatoarele criterii de departajare:

1. Rezultatul direct
2. Golaverajul general
3. Numarul mai mare de goluri marcate
4. Numarul mai mic de goluri primite
5. Tragere la sorti

Durata jocurilor:
Fiecare partida va avea 2 reprize de 20 minute.
Pauza dintre reprize va fi de cel mult 5 minute.
Pe durata pauzei echipele nu vor parasi suprafata de joc.

Numarul de jucatori si reserve:
Numarul jucatorilor: 5 +1
Fiecare echipa va dispune in fiecare joc de jucatorii inscrisi la turneu, maxim 15.
Schimbarile vor fi nelimitate,tip handbal.
Un jucator poate juca doar la o singura echipa
PREMII
Locul 1- cupa, medalii, diploma,
Locul 2- cupa, medalii, diploma
Locul 3- cupa, medalii, diploma
Cel mai bun jucator al turneului: cupa, medalie, diploma
Cel mai bun portar al turneului: cupa, medalie, diploma
Golgeterul turneului: cupa, medalie, diploma,
Diplome de participare

HANDBAL

Turneul de minihandbal va fi organizat tip ,,festival''
Se fac echipe mixte de baieti si fete
Regulamentul de joc: - Timpul de joc: 2 reprize x 10 minute - Pauza: 3 minute; - Eliminarea: 1 minut, inlocuire cu un alt jucator. Jucatorul inlocuit (eliminat) poate reintra dupa 1 minut. - Se recomanda ca toti sportivi/ele care sunt inscrisi/e sa participe efectiv la joc.
Arbitri: - Arbitrajul poate fi asigurat de unu / doi arbitri la centru ; - Arbitrajul poate fi asigurat de catre arbitri tineri, elevi/studenti, juniori, sau profesor/antrenor. – (si cu rol de explicare si indrumare)
PREMII
Locul 1- cupa, medalii, diploma,
Locul 2- cupa, medalii, diploma
Locul 3- cupa, medalii, diploma
Cel mai bun jucator al turneului: cupa, medalie, diploma
Cel mai bun portar al turneului: cupa, medalie, diploma
Golgeterul turneului: cupa, medalie, diploma,
Diplome de participare

VOLEI

1. Suprafata de joc:
Pentru un teren regulamentar, trebuie sa fie 16 x 8 m, zona libera 3 m latime, 7 m inaltime. Compozitia fiind din: nisip, fara pietre, scoici sau alte obiecte care pot prezenta riscuri de ranire a jucatorilor. Doua linii laterale si doua pe fundul terenului, marcheaza terenul de joc. Fileul despartitor dintre cele doua parti ale terenului cu lungimea de 8,5 m, este plasat vertical asupra axei terenului. Inaltimea fiind de 2,43 m pentru barbati si 2,24 m pentru femei. In lateral, fileul de volei este delimitat de 2 tije flexibile. Zona pentru serviciu este din spatele liniei de fund a terenului si extensiile celor 2 linii laterale. Grosimea liniilor pentru terenul de volei trebuie sa fie dintr-un material rezistent si o grosime de 5-8 cm.

2. Mingea pentru joc:
Mingea pentru volei trebuie sa fie din piele, circumferinta de 65 cm, greutatea de 260 grame, presiunea interioara de 171-221 mbari. Mikasa, fiind mingea oficiala pentru competitile mondiale.

3.Echipamentul
Echipamentul pentru volei consta in costum de baie, tricouri sau maiouri si sepci.

4. Drepturile si obligatiunile jucatorilor de volei:
-Jucatorii de volley trebuie sa se abtina de la actiunile cu scop de intarziere a jocului.
-La sfarsitul meciului, jucatorii multumesc arbitrilor si adversarilor.

PREMII
Locul 1- cupa, medalii, diploma,
Locul 2- cupa, medalii, diploma
Locul 3- cupa, medalii, diploma
Cel mai bun jucator al turneului: cupa, medalie, diploma
Diplome de participare

PRESEDINTE DE SEDINTA,
Consilier, POPA LUANA

ANEXA NR.12 LA H.C.L. NR. 209/23.03.2016

REGULAMENTUL OFICIAL PENTRU

„MOZAIC DE ACTIVITATI SPORTIVE LA <ZILELE ORASULUI NAVODARI>"

Iulie 2016
Organizator:Primaria Navodari
Loc de desfasurare:Tabara Navodari
Participanti: locuitori de toate varstele din orasul Navodari
Comisia de organizare a manifestarii sportive este formata din: Dinicu Constantin – Sef Serviciu Administrativ, Adam Florian – inspector de specialitate si Funda Constantin – muncitor calificat.

Activitate: se organizeaza miniturnee pentru mai multe discipline sportive cu mare popularitate in orasul nostru: handbal, fotbal, tenis de masa si tenis cu piciorul. Inscrierile se fac la locul de desfasurare.

Echipele care acumuleaza cele mai multe puncte si se claseaza in primele 4(patru) locuri vor fi premiate cu cupe, medalii si diplome.

La jocurile sportive, respectiv handbal si fotbal se alcatuiesc echipe si se joaca sistem campionat.

La disciplinele sportive tenis de masa si tenis cu piciorul se vor alcatui echipe de cate 1-2 jucatori (tenis de masa) sau 2-3 jucatori(tenis cu piciorul). Sistemul de desfasurare este prin tragere la sorti si se joaca elimnatoriu. Primele 4(patru)locuri sunte premiate cu cupe, medalii si diplome.

Organizatorul evenimentului va asigura toate materialele necesare bunei desfasurari a acestor activitati sportive.

PRESEDINTE DE SEDINTA,
Consilier, POPA LUANA

ANEXA NR.13 LA H.C.L. NR. 209/23.03.2016

REGULAMENTUL OFICIAL PENTRU „MOZAIC DE ACTIVITATI SPORTIVE LA <ZILELE RECOLTEI>"

Septembrie 2016
Organizator:Primaria Navodari
Loc de desfasurare:Tabara Navodari
Participanti: locuitori de toate varstele din orasul Navodari
Comisia de organizare a manifestarii sportive este formata din: Dinicu Constantin – Sef Serviciu Administrativ, Adam Florian – inspector de specialitate si Funda Constantin – muncitor calificat.

Activitate: se organizeaza miniturnee pentru mai multe discipline sportive cu mare popularitate in orasul nostru: handbal, fotbal, tenis de masa si tenis cu piciorul. Inscrierile se fac la locul de desfasurare.

Echipele care acumuleaza cele mai multe puncte si se claseaza in primele 4(patru) locuri vor fi premiate cu cupe, medalii si diplome.

La jocurile sportive, respectiv handbal si fotbal se alcatuiesc echipe si se joaca sistem campionat.

La disciplinele sportive tenis de masa si tenis cu piciorul se vor alcatui echipe de cate 1-2 jucatori (tenis de masa) sau 2-3 jucatori(tenis cu piciorul). Sistemul de desfasurare este prin tragere la sorti si se joaca elimnatoriu. Primele 4(patru)locuri sunte premiate cu cupe ,medalii si diplome.

Organizatorul evenimentului va asigura toate materialele necesare bunei desfasurari a acestor activitati sportive.

PRESEDINTE DE SEDINTA,
Consilier, POPA LUANA

ANEXA NR.14 LA H.C.L. NR. 209/23.03.2016

REGULAMENTUL OFICIAL PENTRU "CUPA MARII NEGRE"

Data:30 octombrie 2016 orele 11.00
Organizator: Primaria Navodari
Locul de desfasurare : Sala de Sport Navodari
Participanti: elevi de la scolile din orasul Navodari
Comisia de organizare a manifestarii sportive este formata din: Dinicu Constantin – Sef Serviciu Administrativ, Adam Florian – inspector de specialitate si Funda Constantin – muncitor calificat.

MINIFOTBAL

Sistemul competitional
Copiii vor fi organizati pe echipe, lotul fiind compus din 10 – 15 copii.
Se va juca dupa sistemul "fiecare cu fiecare" .
Locurile din fiecare grupa vor juca semifinalele turneului,iar castigatoarele joaca finala

Punctajul jocurilor:
1. Joc castigat= 4 puncte
2. Joc terminat la egalitate=1 punct
3. Joc pierdut= 0 puncte

Criterii de clasament
In caz de egalitate la puncte intre 2 echipe, vor intra in vigoare urmatoarele criterii de departajare:
1. Rezultatul direct
2. Golaverajul general
3. Numarul mai mare de goluri marcate
4. Numarul mai mic de goluri primite
5. Tragere la sorti

Durata jocurilor
Fiecare partida va avea 2 reprize de 20 minute.
Pauza dintre reprize va fi de cel mult 5 minute.
Pe durata pauzei echipele nu vor parasi suprafata de joc.
Numarul de jucatori si reserve
Numarul jucatorilor: 5 +1
Fiecare echipa va dispune in fiecare joc de jucatorii inscrisi la turneu, maxim 15.
Schimbarile vor fi nelimitate,tip handbal.
Un jucator poate juca doar la o singura echipa

Echipamentul
Toate echipele vor purta tricouri prevazute cu numar pe spate, de aceeiasi culoare si aceste numere vor trebui sa coincida cu cele trecute in foaia de joc. Numerele nu se vor schimba pe toata durata turneului.
Terenul de joc
suprafata iarba
dimensiuni: 40x20m
porti: 5x2m
obligativitate utilizare incaltaminte corespunzatoare suprafetei de joc
aparatori
Punctualitate
Echipele trebuie sa fie pregatite de joc cu 15 minute inaintea startului partidei.In cazul in care la ora stabilita de incepere a jocului oricare din echipe nu este prezenta pe teren,aceasta va dispune de o perioada de 15 minute pentru a se alinia la startul partidei in caz contrar urmand sa piarda acel joc cu scorul de 0-3.
Sanctiuni disciplinare
Cartonase:
Cartonas rosu= 5 minute eliminare
La 2 cartonase galbene=5 minute eliminare
Arbitrii
Toate partidele competitiei vor fi arbitrate de arbitrii ce apartin de Asociatia Judeteana de Fotbal Constanta. Arbitrul va reprezenta autoritatea maxima pe terenul de joc si va avea puteri depline pentru a suspenda sau anula vreun joc in cazul in care se impune acest lucru.
Contestatii
Orice contestatie sau reclamatie vor trebui sa fie prezentate in scris fie la Comitetul de organizare , fie la oficialul terenului, intr-un interval de timp de 15 minute de la finalizarea jocului contestat. Organizatorii nu accepta reclamatii sau contestatii scrise ce fac referire la deciziile arbitrale.
Mingi de joc
Toate jocurile competitiei se vor desfasura cu balon de joc de marimea 4. Organizatorii nu vor lasa echipelor mingi pentru incalzire, astfel fiecare echipa va trebui sa foloseasca propriile mingi pentru exercitiile de incalzire.
Asigurari
Organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele leziuni sau boli aparute in timpul turneului, la fel cum organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele lucruri pierdute sau furate.
Antrenorii tuturor echipelor sunt obligati sa vina cu sportivi care au efectuat viza medicala.
Reguli speciale
Repunerea mingii in joc de la linia de poarta se face cu mainile.
Repunerea mingii de la margine se face cu piciorul
Distanta fata de executarea loviturilor va fi de minim 5 metri
In caz de litigii privind aplicarea regulamentului Comitetul de organizare isi rezerva drepturile de a lua deciziile adecvate si definitive.
In cazul in care anumite meciuri nu se pot disputa datorita conditiilor meteo nefavorabile, acestea vor fi reprogramate sau chiar anulate.
Comitetul de organizare declina toate responsabilitatile in cazul accidentelor din meciurile desfasurate pe parcursul turneului, asigurand doar asistenta medicala de prim ajutor. Fiecare echipa va trebui sa asigure securitatea si sanatatea jucatorilor si insotitorilor in afara turneului, avand sprijin din partea organizatorilor

PREMII
Locul 1- cupa, medalii, diploma, 1 minge
Locul 2- cupa, medalii, diploma, 1 minge
Locul 3- cupa, medalii, diploma, 1 minge
Cel mai bun jucator al turneului: cupa, medalie, diploma, 1 minge
Cel mai bun portar al turneului: cupa, medalie, diploma, 1 minge
Golgeterul turneului: cupa, medalie, diploma, 1 minge
Diplome de participare

MINIHANDBAL

Turneul de minihandbal va fi organizat tip ,,festival''
Se fac echipe mixte de baieti si fete
Regulamentul de joc: - Timpul de joc: 2 reprize x 10 minute - Pauza: 3 minute; - Eliminarea: 1 minut, inlocuire cu un alt jucator. Jucatorul inlocuit (eliminat) poate reintra dupa 1 minut. - Se recomanda ca toti sportivi/ele care sunt inscrisi/e sa participe efectiv la joc.
Foaia de arbitraj: - Raport de joc FRH completata doar cu nume/prenume si anul nasterii. - pot fi inscrisi pana la 16 jucatori, nascuti 2000 sau mai mici.
Arbitri: - Arbitrajul poate fi asigurat de unu / doi arbitri la centru ; - Arbitrajul poate fi asigurat de catre arbitri tineri, elevi/studenti, juniori, sau profesor/antrenor. – (si cu rol de explicare si indrumare)
PREMII
Locul 1- cupa, medalii, diploma, 1 minge
Locul 2- cupa, medalii, diploma, 1 minge
Locul 3- cupa, medalii, diploma, 1 minge
Cel mai bun jucator al turneului: cupa, medalie, diploma, 1 minge
Cel mai bun portar al turneului: cupa, medalie, diploma, 1 minge
Golgeterul turneului: cupa, medalie, diploma, 1 minge
Diplome de participare

*Recomandarea FRH pentru organizatorii competitiilor la nivel local, este ca aceasta competitie sa se desfasoare conform regulamentului EHF tot pe teren regulamentar de minihandbal.

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚA,
Consilier, POPA LUANA

ANEXA NR.15 LA H.C.L. NR. 209/23.03.2016

REGULAMENTUL OFICIAL PENTRU "SPORTUL PENTRU LICEENI"

Data: 06 NOIEMBRIE 2016
Organizator: Primaria Navodari
Locul de desfasurare : Sala de Sport Navodari
Participanti: elevi de liceu din orasul Navodari
Comisia de organizare a manifestarii sportive este formata din: Dinicu Constantin – Sef Serviciu Administrativ, Adam Florian – inspector de specialitate si Funda Constantin – muncitor calificat.

MINIFOTBAL

Sistemul competitional
Elevii vor fi organizati pe echipe, lotul fiind compus din 10 – 15 copii.
Se va juca dupa sistemul "fiecare cu fiecare" .
Locurile din fiecare grupa vor juca semifinalele turneului, iar castigatoarele joaca finala

Punctajul jocurilor:
1. Joc castigat= 4 puncte
2. Joc terminat la egalitate=1 punct
3. Joc pierdut= 0 puncte

Criterii de clasament
In caz de egalitate la puncte intre 2 echipe, vor intra in vigoare urmatoarele criterii de departajare:
1. Rezultatul direct
2. Golaverajul general
3. Numarul mai mare de goluri marcate
4. Numarul mai mic de goluri primite
5. Tragere la sorti

Durata jocurilor
Fiecare partida va avea 2 reprize de 20 minute.
Pauza dintre reprize va fi de cel mult 5 minute.
Pe durata pauzei echipele nu vor parasi suprafata de joc.
Numarul de jucatori si rezerve
Numarul jucatorilor: 5 +1
Fiecare echipa va dispune in fiecare joc de jucatorii inscrisi la turneu, maxim 15.
Schimbarile vor fi nelimitate,tip handbal.
Un jucator poate juca doar la o singura echipa

Echipamentul
Toate echipele vor purta tricouri prevazute cu numar pe spate, de aceeiasi culoare si aceste numere vor trebui sa coincida cu cele trecute in foaia de joc. Numerele nu se vor schimba pe toata durata turneului.
Terenul de joc
suprafata iarba
dimensiuni: 40x20m
porti: 5x2m
obligativitate utilizare incaltaminte corespunzatoare suprafetei de joc
aparatori
Punctualitate
Echipele trebuie sa fie pregatite de joc cu 15 minute inaintea startului partidei.In cazul in care la ora stabilita de incepere a jocului oricare din echipe nu este prezenta pe teren,aceasta va dispune de o perioada de 15 minute pentru a se alinia la startul partidei in caz contrar urmand sa piarda acel joc cu scorul de 0-3.
Sanctiuni disciplinare
Cartonase:
Cartonas rosu= 5 minute eliminare
La 2 cartonase galbene=5 minute eliminare
Arbitrii
Toate partidele competitiei vor fi arbitrate de arbitrii ce apartin de Asociatia Judeteana de Fotbal Constanta. Arbitrul va reprezenta autoritatea maxima pe terenul de joc si va avea puteri depline pentru a suspenda sau anula vreun joc in cazul in care se impune acest lucru.
Contestatii
Orice contestatie sau reclamatie vor trebui sa fie prezentate in scris fie la Comitetul de organizare , fie la oficialul terenului, intr-un interval de timp de 15 minute de la finalizarea jocului contestat. Organizatorii nu accepta reclamatii sau contestatii scrise ce fac referire la deciziile arbitrale.
Mingi de joc
Toate jocurile competitiei se vor desfasura cu balon de joc de marimea 4. Organizatorii nu vor lasa echipelor mingi pentru incalzire, astfel fiecare echipa va trebui sa foloseasca propriile mingi pentru exercitiile de incalzire.
Asigurari
Organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele leziuni sau boli aparute in timpul turneului, la fel cum organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele lucruri pierdute sau furate.
Antrenorii tuturor echipelor sunt obligati sa vina cu sportivi care au efectuat viza medicala.
Reguli speciale
Repunerea mingii in joc de la linia de poarta se face cu mainile.
Repunerea mingii de la margine se face cu piciorul
Distanta fata de executarea loviturilor va fi de minim 5 metri
In caz de litigii privind aplicarea regulamentului Comitetul de organizare isi rezerva drepturile de a lua deciziile adecvate si definitive.
In cazul in care anumite meciuri nu se pot disputa datorita conditiilor meteo nefavorabile, acestea vor fi reprogramate sau chiar anulate.
Comitetul de organizare declina toate responsabilitatile in cazul accidentelor din meciurile desfasurate pe parcursul turneului, asigurand doar asistenta medicala de prim ajutor. Fiecare echipa va trebui sa asigure securitatea si sanatatea jucatorilor si insotitorilor in afara turneului, avand sprijin din partea organizatorilor

PREMII
Locul 1- cupa, medalii, diploma, 1 minge
Locul 2- cupa, medalii, diploma, 1 minge
Locul 3- cupa, medalii, diploma, 1 minge
Cel mai bun jucator al turneului: cupa, medalie, diploma, 1 minge
Cel mai bun portar al turneului: cupa, medalie, diploma, 1 minge
Golgeterul turneului: cupa, medalie, diploma, 1 minge
Diplome de participare

MINIHANDBAL

Turneul de minihandbal va fi organizat tip ,,festival''
Se fac echipe mixte de baieti si fete
Regulamentul de joc: - Timpul de joc: 2 reprize x 10 minute - Pauza: 3 minute; - Eliminarea: 1 minut, inlocuire cu un alt jucator. Jucatorul inlocuit (eliminat) poate reintra dupa 1 minut. - Se recomanda ca toti sportivi/ele care sunt inscrisi/e sa participe efectiv la joc.
Foaia de arbitraj: - Raport de joc FRH completata doar cu nume/prenume si anul nasterii. - pot fi inscrisi pana la 16 jucatori, nascuti 2000 sau mai mici.
Arbitri: - Arbitrajul poate fi asigurat de unu / doi arbitri la centru ; - Arbitrajul poate fi asigurat de catre arbitri tineri, elevi/studenti, juniori, sau profesor/antrenor. – (si cu rol de explicare si indrumare)
PREMII
Locul 1- cupa, medalii, diploma, 1 minge
Locul 2- cupa, medalii, diploma, 1 minge
Locul 3- cupa, medalii, diploma, 1 minge
Cel mai bun jucator al turneului: cupa, medalie, diploma, 1 minge
Cel mai bun portar al turneului: cupa, medalie, diploma, 1 minge
Golgeterul turneului: cupa, medalie, diploma, 1 minge
Diplome de participare

*Recomandarea FRH pentru organizatorii competitiilor la nivel local, este ca aceasta competitie sa se desfasoare conform regulamentului EHF tot pe teren regulamentar de minihandbal.

Tenis de masa

1. Masa
1.1. Masa trebuie sa aibe o forma dreptunghiulara cu o lungime de 274 cm. si o latime de 152.5 cm. Masa trebuie sprijinita astfel incit suprafata de deasupra, numita suprafata de joc, sa fie in plan orizontal la 76 cm. deasupra podelei.
1.2. Masa trebuie sa fie facuta dintr-un material care sa ofere in mod uniform un salt de 23 cm. al unei mingii cand este lasata sa cada de la o inaltime de 30 cm. de deasupra suprafetei de joc.
1.3. Suprafata de joc trebuie sa fie colorata intr-o culoare inchisa si mata, cu o linie de 2 cm. in lungul fiecarei margini.
1.3.1. Liniile de pe muchiile de 152.5 cm. vor fi numite linii de terminare si se va considera ca se prelungesc la infinit.
1.3.2. Liniile de 274 cm. se vor numi margini.
1.4. Pentru jocurile de dublu, suprafata de joc trebuie impartita in doua jumatati de o linie alba de 3 mm. latime care este trasata paralel cu marginile mesei si de va numi linie de centru. Daca linia de centru este marcata permanent nu invalideaza masa pentru jocul de simplu. Linia de centru este

considerata ca facand parte din fiecare parte dreapta a fiecarei jmatati de masa.

1.5. Se considera ca suprafata de joc include muchiile superioare ale mesei dar nu include marginea mesei de sub muchia superioara.
2. Fileul
2.1. Suprafata de joc este impartita in doua terenuri de marime egala de un fileu care este intins paralel cu liniile de terminare.
2.2. Fileul este compus dintr-o plasa, stalpi si ansamblul de prindere de masa.
2.3. Fileul este suspendat de un snur prins la fiecare capat de stalpi inalti de 15.25 cm. Limita exterioara a fileului este de 15.25 cm. in afara liniilor de margine.
2.4. Fileul pe toata lungimea lui trebuie sa fie la 15.25. cm. deasupra suprafetei de joc. Marginea de jos a fileului, pe intreaga lungime a sa, trebuie sa fie ct mai aproape de suprafata de joc iar marginile laterale ale fileului trebuie sa fie cit mai aproape de stalpi de sprijin.
3. Mingea
3.1. Mingea trebuie sa fie sferica cu un diametru de 40 mm. si trebuie sa cintareasca 2.7 grame.
3.2. Mingea trebuie sa fie facuta din celuloid sau material plastic si trebuie sa fie alba sau portocalie si mata.
4. Paleta
4.1. Paleta poate fi de orce marime, forma si greutate dar "lemnul" (partea de lovire) trebuie sa fie plana si rigida.
4.2. Cel putin 85% din grosimea "lemnului" trebuie sa fie din lemn natural. Un strat adeziv din "lemn" poate fi intarit cu materiale fibroase ca fibra de carbon, fibra de sticla sau hartie comprimata dar nu trebuie sa fie mai gros de 7.5% din grosimea totala sau 0.35 mm.
4.3. Partea "lemnului" care se foloseste pentru lovirea mingei trebuie sa fie acoperita cu cauciuc normal care are cosuri in afara si are o grosime totala incluzand adezivul de cel mult 2 mm. sau sandvis care are cosurile in interior sau exterior care nu depaseste cu tot cu adeziv o grosime de 4 mm.
4.3.1. Cauciucul normal cu cosuri este un singur strat de cauciuc necelular, natural sau sintetic, cu cosuri uniform distribuite pe suprafata cu o densitare intre 10 si 50 pe cm patrat.
4.3.2. Cauciucul sandvis este un singur strat de cauciuc celular acoperit cu un singur strat exterior de cauciuc normal cu cosuri, grosimea cauciucului normal nu poate depasi 2 mm.
4.4. Materialul acoperitortrebuie sa fie intins pana la marginea "lemnului" dar nu peste aceasta, exceptie face partea cea mai apropiata de maner care poate fi lasata neacoperita sau acoperita cu orice alt material si va fi considerata ca facand parte din maner.
4.5. "Lemnul", orice strat al "lemnului", orice strat din materialul de acoperire sau adeziv trebuie sa fie continuu si de grosime uniforma.
4.6. Suprafata materialului care acopera o fata a "lemnului" sau o fata ramasa neacoperita trebuie sa fie mata si rosie iar cealalta neagra.
4.7. Micile abateri de la uniformitatea culorii sau a continuitatii stratului acoperitor datorate decolorarii, uzurii sau deteriorarii accidentale pot fi ignorate considerandu-se ca nu modifica semnificativ caracteristicile suprafetei.
4.8. La inceputul meciului sau daca schimba paleta in timpul meciului, jucatorul trebuie sa arate adversarului si arbitrului paleta pe care o va folosi si trebuie sa ii lasa sa o examineze.
4.9. Daca un jucator deterioreaza paleta in timpul jocului trebuie sa o inlocuiasca imediat cu alta paleta pe care a adus-o cu el in arena de joc ori ii este adusa in arena de joc. Paleta nu poate fi schimbata intr-un meci decit daca este deteriorata intr-un mod care nu permite jucatorului folosirea in continuare. Daca un jucator schimba paleta intr-un meci fara notificate, arbitrul poate suspenda meciul.
4.10. Materialul care acopera fetele lamei folosite pentru lovirea mingei trebuie sa fieaprobate forurile abilitate si trebuie sa aibe atasata vizibil emblema ITTF.

4.11. Daca un jucator loveste mingea in timpul jocului cu o parte a lamei a carei suprafata nu este in conformitate cu regulamentul, adversarul sau primeste un punct.
5. Definitii
5.1. Joc se numeste perioada in care mingea se afla in joc.
5.2. Mingea este in joc din ultimul moment in care sta in palma mainii libere inainte de a fi intentionat aruncata in serviciu inainte sa atinga orice altceva decat suprafata de joc, fileul, paleta, manerul sau inainte de a se decide daca s-a jucat un punct.
5.3. A let este un joc in care nu se contorizeaza scorul.
5.4. Un punct este un joc in care se contorizeaza scorul.
5.5. Mana cu paleta este mana in care jucatorul tine paleta.
5.6. Mana libera este mana in care jucatorul nu tine paleta.
5.7. Un jucator loveste mingea daca o atinge cu paleta ori cu mana cu paleta mai jos de inchietura mainii.
5.8. Un jucator impiedica mingea daca el sau orice poarta sau foloseste atinge in timpul jocului cand se deplaseaza pe linga suprafata de joc si nu a depasit linia de terminare, nu a atins terenul sau de cand a fost lovita de adversarul sau.
5.9. Jucatorul la serviciu este cel care loveste primul mingea intr-un joc.
5.10. Jucatorul la primire este cel care loveste mingea al doile intr-un joc.
5.11. Arbitrul este persoana desemnat sa decida rezultatul fiecarui joc.
5.12. Arbitrul asistent estepersoana desemnata sa ajute arbitrul. Numaratorul de lovituri este persoana care numara loviturile prompt.
5.13. Orice poarta sau foloseste jucatorul reprezinta tot ce poarta sau foloseste jucatorul la inceputul unui joc.
5.14. Mingea este privita ca trecand peste sau pe langa fileu daca trece pe sub sau prin afara proiectiei fileului in afara mesei.
6. Serviciul
6.1. Serviciul trebuie sa inceapa cu mingea stand in palma deschisa a jucatorului care serveste.
6.2. Jucatorul care serveste trebuie sa arunce mingea vertical fara a invarti-o astfel incat sa se inalte cel putin 16 cm dupa ce paraseste palma jucatorului si fara sa atinga nimic in cadere.
6.3. Cand mingea cade jucatorul trebuie sa o loveasca asftel incat mingea sa loveasca mai intai terenul sau si apoi trecand peste sau pe langa fileu terenul adversarului. In meciurile de dublu mingea trebuie sa loveasca succesiv cele doua parti din dreapta ale celor doua terenuri.
6.4. De la inceputul serviciului pana cand mingea este lovita, aceasta trebuie sa se afle deasupra suprafetei de joc si in spatele liniei de terminare a terenului. Mingea nu trebuie ascunsa jucatorului care primeste serviciul de nici o parte a corpului sau de imbracamintea jucatorului care serveste sau a partenerului de echipa in cazul jocului de dublu.
6.5. Cade in responsabilitatea jucatorul care serveste ca arbitrul sau ajutorul de arbitru sa vada daca serviciul este regulamentar.
6.5.1. Daca nu exista ajutor de arbitru iar arbitrul nu este sigur cu privire la corectitudinea serviciului acesta poate, prima data intr-un meci, sa avertizeze jucatorul la serviciu fara a-l penaliza cu un punct.
6.5.2. Daca in situatii repetate intr-un meci serviciul unui jucator sau a partenerului de dublu este greu de stabilit daca este corect jucatorul care primeste serviciul primeste un punct.
6.5.3. Daca serviciul este gresit si nici nu este un serviciu corect jucatorul care primeste serviciul primeste un punct iar cel care serveste nu primeste advertisment.
6.5.4. In mod exceptional, arbitrul poate relaxa conditiile de serviciu daca incalcarea serviciului se datoreaza unui handicap fizic al jucatorului.

6.6. Daca incercand sa serveasca jucatorul nu loveste mingea in timp ce este in joc, oponentul primeste un punct.
7. Intoarcere (retur) buna
7.1. Mingea, servita sau intoarsa in joc, trebuie lovita si aruncata direct peste sau pe linga fileu in terenul adversarului, chiar daca mingea atinge fileul.
7.1.1. Daca mingea, servita sau intoarsa in joc, se intoarce din impuls propriu peste fileu aceasta trebuie lovita asftel incat sa mearga direct in terenul adversarului.
8. Ordinea de joc
8.1. In jocul de simplu, jucatorul care serveste executa un serviciu bun, jucatorul care primeste trebuie sa execute un retur bun si apoi jucatorii trebuie sa execute retururi bune.
8.2. In jocul de dublu, jucatorul care serveste trebuie sa execute un serviciu bun, jucatorul care primeste serviciul trebuie sa execute un retur bun, partenerul jucatorului care serveste trebuie sa execute un retur bun, partenerul jucatorului care primeste trebuie sa execute un retur bun si apoi toti jucatorii trebuie sa execute retururi bune dupa aceeasi regula.
9. A Let
9.1. Daca in serviciu mingea in trecerea peste fileu il atinge dar serviciul este bun sau este impiedicata de jucatorul care primeste sau partenerul sau.
9.2. Daca serviciul este executat cand jucatorul la primire nu este pregatit, adica daca nici unul dintre adversari nu inceasrca sa loveasca mingea.
9.3. Daca se greseste serviciul sau returul din cauza unei perturbari in afara controlului jucatorului.
9.4. Daca jocul este intrerupt de arbitru sau ajutorul de arbitru.
9.4.1. Pentru a corecta o eroare.
9.4.2. Pentru a "introduce expedite system".
9.4.3. Pentru a atentiona sau a penaliza un jucator.
9.4.4. Daca conditiile de joc sunt perturbate intr-un mod in care se poate afecta jocul.
10. Un Punct – daca jocul nu este "a let" jucatorul puncteaza
10.1. Daca adversarul greseste serviciul.
10.2. Daca adversarul greseste returul.
10.3. Daca, dupa ce executa un serviciu sau un retur corect, mingea atinge altceva decat fileul inainte de a fi lovita de adversar.
10.4. Daca mingea trece peste linia de terminare fara sa atinga terenul sau dupa ce a fost lovita de adversar.
10.5. Daca adversarul impiedica mingea, vezi regula 9.1.
10.6. Daca adversarul loveste mingea de doua ori succesiv.
10.7. Daca adversarul loveste mingea cu o parte a paletei care nu are o suprafata logala.
10.8. Daca adversarul sau orice altceva ce poarta sau foloseste misca suprafata de joc.
10.9. Daca adversarul sau orice altceva ce poarta sau foloseste atinge fileul.
10.10. Daca mana libera a adversarului atinge suprafata de joc.
10.11. Daca in jocul de dublu loveste mingea in afara secventei corecte de joc stabilita de primul jucator care serveste si primul jucator care primeste serviciul.
10.12. Daca arbitrul penalizeaza adversarul cu un punct.
11. Setul
11.1. Un set este castigat de primul jucator sau pereche care castiga 11 puncte inainte ca ambii jucatori sau perechi sa castige 10 puncte, cand jocul va fi castigat de primul jucator sau perche care castiga 2 puncte mai mult.
12. Meciul
12.1. Un meci reprezinta cel mai bun dintr-un numar impar de seturi.
12.2. Jucarea trebuie sa fie continua exceptand pauzele autorizate.

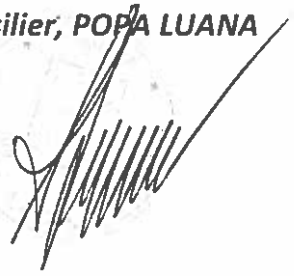
13. Pauzele
13.1. Pauze de 1 minut intre seturile succesive ale unui meci.
13.2. Pauze scurte dupa primele 6 puncte de la inceputul fiecarui set.
13.3. Un jucator sau pereche poate cere o pauza de cel mult 1 minut pe durata unui meci.
13.3.1. In meciuri individuale pauza poate fi solicitata de un jucator sau de o pereche sau de o persoana desemnata. In meciurile pe echipe solicitarea de pauza poate fi ceruta si de capitanul de echipa.
13.3.2. Pauza poate fi ceruta numai cand mingea este in fara jocului si trebuie semnalata printr-un semn "T" facut cu mainile.
13.3.3. Cand primeste o cerere valida pentru pauza, arbitrul va intrerupe jocul. Jocul va continua in momentul in care jucatorul sau perechea care a solicitat pauza este pregatita sa continue meciul sau la sfarsitul unui minut (care dintre aceste conditii se indeplineste prima).
13.4. Arbitrul poate permite intreruperea meciului pentru cea mai scurta durata posibila, si in nici un caz mai mult de 10 minute, daca un jucator este in incapacitate de a juca din cauza unui accident. Arbitrul va avea grija ca pauza solicitata sa nu fie exagerat de dezavantajoasa pentru oponenti.

14. Alegerea terenului si a serviciului
14.1. Alegerea terenului si a dreptului de a servi primul se stabileste prin tragere la sorti iar castigatorul trebuie sa aleaga sa serveasca primul sau sa ocupe unul dintre terenuri.
14.2. Cand un jucator sau o echipa alege sa serveasca primul sau alege unul dintre terenuri oponentul poate folosi cealalta alegere.
14.3. Dupa jucarea a 2 puncte jucatorul sau echipa care a primit serviciul va servi si tot asa pana la sfirsitul setului. In cazul in care oponentii au marcat cate 10 puncte serviciul se va schimba la fiecare punct adjudecat.
14.4. In primul set dintr-un meci perechea care va servi prima, va decide care dintre jucatori va servi primul iar oponentii vor stabili cine va primi serviciul primul. In urmatoarele seturi, se va alege primul jucator ce va servi si de receptionat va receptiona jucatorul care i-a servit in setul anterior.
14.5. In jocul de dublu, la fiecare schimb de serviciu cel care a receptionat serviciul va servi si partenerul celui care a servit va receptiona.
14.6. Jucatorul sau perechea care a servit primul intr-un meci va receptiona in urmatorul set. In setul decisiv cei care receptioneaza vor schimba ordinea dupa ce o pereche acumuleaza 5 puncte.
14.7. La inceputul fiecarui set se schimba terenurile. In setul decisiv se vor schimba terenurile dupa ce o pereche acumuleaza 5 puncte.

15. Serviciu in afara randului sau alegerea gresita a terenului
15.1. Daca un jucator serveste in afara randului sau, jocul va fi intrerupt si se va continua in mod corect din punct de vedere al regulamentului.
15.2. Daca jucatorii nu schimba terenurile atunci cand ar trebui, jocul este intrerupt deindata ce gresala ste descoperita si jucatorii vor schimba terenurile.
15.3. In orice caz, punctele marcate inainte de descoperirea greselii vor fi socotite.

16. Echipamentul
16.1. Jucatorii nu pot alege mingiile in zona de joc.
16.1.1. Cand este posibil jucatorii vor alege una sau mai multe mingii inainte de intrarea in zona de joc. Meciul se va disputa cu una dintre aceste mingii alese la intamplare de catre arbitru.
161.2. Daca nu a fost aleasa nici o minge inainte de intrarea in zona de joc, meciul se va disputa cu una aleasa la intamplare de catre arbitru.
16.1.3. Daca o minge trebuie inlocuita in timpul meciului, inlocuirea se va face in conformitate cu

prevederile articolelor 16.1.1 si 16.1.2.
16.2. In timpul pauzelor jucatorii trebuie sa lase paletele pe masa.

PREMII
Locul 1- cupa, medalii, diploma, palete de tenis
Locul 2- cupa, medalii, diploma, palete de tenis
Locul 3- cupa, medalii, diploma, palete de tenis

PRESEDINTE DE SEDINTA,
Consilier, POPA LUANA